

# Projecteur interactif Dell S510/S510n Guide de l'utilisateur



# Remarques, Avertissements et Attention



**REMARQUE** : Une REMARQUE indique une information importante destinée à vous aider à mieux utiliser votre projecteur.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique un risque de dommage à l'appareil ou de perte de données si les instructions ne sont pas suivies.



**ATTENTION** : Un signe ATTENTION indique un risque de dommage matériel, de blessure corporelle ou de mort.

---

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis.

© 2015 Dell Inc. Tous droits réservés.

La copie de ces documents, sous quelque forme que ce soit, sans l'autorisation écrite de Dell Inc. est strictement interdite.

Marques utilisées dans ce texte : Dell et le logo DELL sont des marques commerciales de Dell Inc.; DLP et le logo DLP sont des marques commerciales de TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; Microsoft et Windows sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation, enregistrées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

D'autres marques ou nom commerciaux peuvent être utilisés dans ce document pour faire référence aux entités se réclamant de ces marques et de ces noms ou à leurs produits. Dell Inc. dénie tout intérêt propriétaire dans les marques et les noms commerciaux autres que les siens.

Modèle : Projecteur interactif Dell S510/S510n

Février 2015 Rév. A01

# Table des matières

<b>1</b>	<b>À propos de votre projecteur Dell</b>	<b>5</b>
	Contenu de la boîte du projecteur	5
	Vue de dessus et de dessous du projecteur	7
<b>2</b>	<b>Installation de votre projecteur</b>	<b>9</b>
	Nettoyage du miroir du projecteur	9
	Réglage de la Mise au point du Projecteur	9
	Réglage de la taille de l'image	10
	Réglage de la forme de l'image	11
	Utilisation de la télécommande	12
	Branchements du projecteur	17
<b>3</b>	<b>Utilisation de votre projecteur</b>	<b>31</b>
	Mise sous tension du projecteur	31
	Mise hors tension du projecteur	31
	Conf. Menu	32
	Utilisation du stylet interactif (Uniquement pour le S510)	51
	Utilisation de Intel® WiDi	59
	Utilisation de Miracast	68
	Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN)	74
	Utilisation de l'affichage USB (DoUSB)	91
	Utilisation de la présentation sans ordinateur	94
	Utilisation de la projection audio	102
	Gestion du projecteur avec le navigateur Web	111
<b>4</b>	<b>Guide de dépannage de votre projecteur</b>	<b>130</b>
	Signaux de commande	135
	Remplacer la lampe	136
	Questions fréquentes :	138
	Configuration du pare-feu et Questions fréquentes	140

<b>5</b>	<b>Spécifications</b> . . . . .	<b>142</b>
	Affectation des broches RS232. . . . .	146
<b>6</b>	<b>Contacteur Dell</b> . . . . .	<b>148</b>
	Contacteur Crestron . . . . .	149
<b>7</b>	<b>Appendice : Glossaire</b> . . . . .	<b>150</b>

# 1

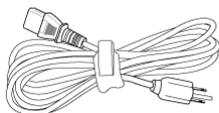
## À propos de votre projecteur Dell

Votre projecteur est livré avec tous les éléments présentés ci-dessous. Assurez-vous que tous les éléments sont présents et contactez Dell si quoi que ce soit manque.

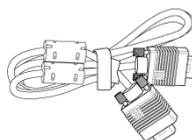
### Contenu de la boîte du projecteur

#### Contenu de l'emballage du S510

Cordon d'alimentation



Câble VGA (VGA/VGA)



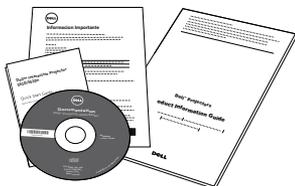
Télécommande



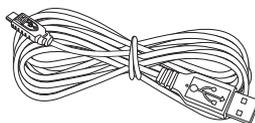
Piles AAA (6)



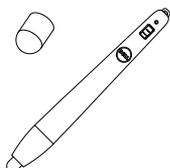
CD du guide de l'utilisateur & documentation



Câble mini USB (USB-A/USB-B)



Stylet IR (2)/Capuchons de stylet (4) Dragonne (2)

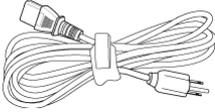


---

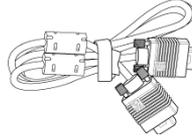
## Contenu de l'emballage du S510n

---

Cordon d'alimentation



Câble VGA (VGA/VGA)



Télécommande



Piles AAA (6)

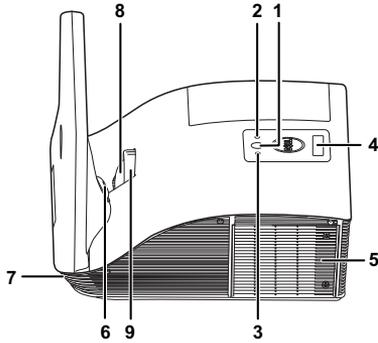


CD du guide de l'utilisateur & documentation

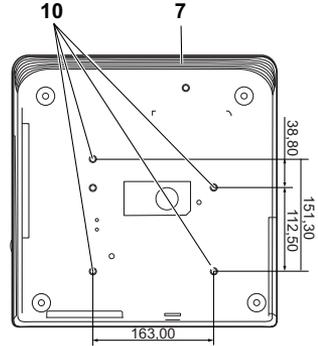


## Vue de dessus et de dessous du projecteur

Vue de dessus



Vue de dessous



1	Bouton Marche/Arrêt
2	DEL temp.
3	DEL lampe
4	Récepteur IR
5	Couvercle de lampe
6	Caméra (uniquement pour le S510)
7	Haut-parleur 10 W
8	Objectif
9	Bague de mise au point
10	Trous de fixation pour fixation murale : Trous de vis M4 x profondeur 8 mm. Torque recommandée <10 kgf-cm

## **AVERTISSEMENT : Instructions de sécurité**

- 1 N'utilisez pas le projecteur près d'appareils susceptibles de générer beaucoup de chaleur.
- 2 N'utilisez pas le projecteur dans des endroits très poussiéreux. La poussière pourrait endommager le système, causant au projecteur de s'éteindre automatiquement.
- 3 Assurez-vous que le projecteur est installé dans un endroit bien aéré.
- 4 Ne bloquez pas les fentes de ventilation et les ouvertures du boîtier du projecteur.
- 5 Assurez-vous que le projecteur est utilisé à une température ambiante (entre 5°C et 35°C).
- 6 N'essayez pas de toucher les fentes de ventilation car elles peuvent devenir très chaudes lorsque le projecteur est allumé ou juste après qu'il ait été éteint.
- 7 Ne regardez pas dans l'objectif quand le projecteur est allumé car ceci pourrait faire mal aux yeux.
- 8 Ne posez aucun objet près de ou devant le projecteur et ne couvrez pas l'objectif lorsque le projecteur est allumé car la chaleur pourrait faire fondre ou même brûler l'objet en question.
- 9 N'utilisez pas le projecteur sans fil près d'un pacemaker.
- 10 N'utilisez pas le projecteur sans fil près d'un appareil médical.
- 11 N'utilisez pas le projecteur sans fil près d'un four à micro-ondes.



### **REMARQUE :**

- N'essayez pas d'installer ce projecteur sur un mur par vous-même. Il ne doit être installé que par un technicien qualifié.
- Kit de fixation murale de projecteur recommandé (N/P : 7XY53). Pour plus d'informations, visitez le site Internet de Dell : **dell.com/support**.
- Pour plus d'informations, voir les Instructions de sécurité livrées avec votre projecteur.
- Le projecteur S510/S510n ne doit être utilisé qu'à l'intérieur.

# 2

## Installation de votre projecteur

### Nettoyage du miroir du projecteur

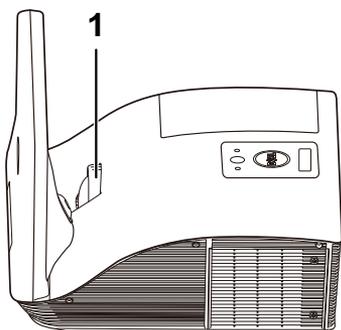
- 1 Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 30 minutes.
- 3 Utilisez une bouche de soufflage pour nettoyer la poussière du miroir ou essuyez gentiment le miroir avec un chiffon de nettoyage à microfibres. Ne pas frotter la surface du miroir. Cela pourrait rayer le miroir.

**⚠ AVERTISSEMENT : Ne pas utiliser des sprays de nettoyage ou des solvants directement sur le projecteur.**

**⚠ ATTENTION : Le nettoyage d'un projecteur sur un mur peut causer une chute ou des blessures. Vous pouvez enlever le projecteur du support mural lorsque vous voulez nettoyer le miroir du projecteur.**

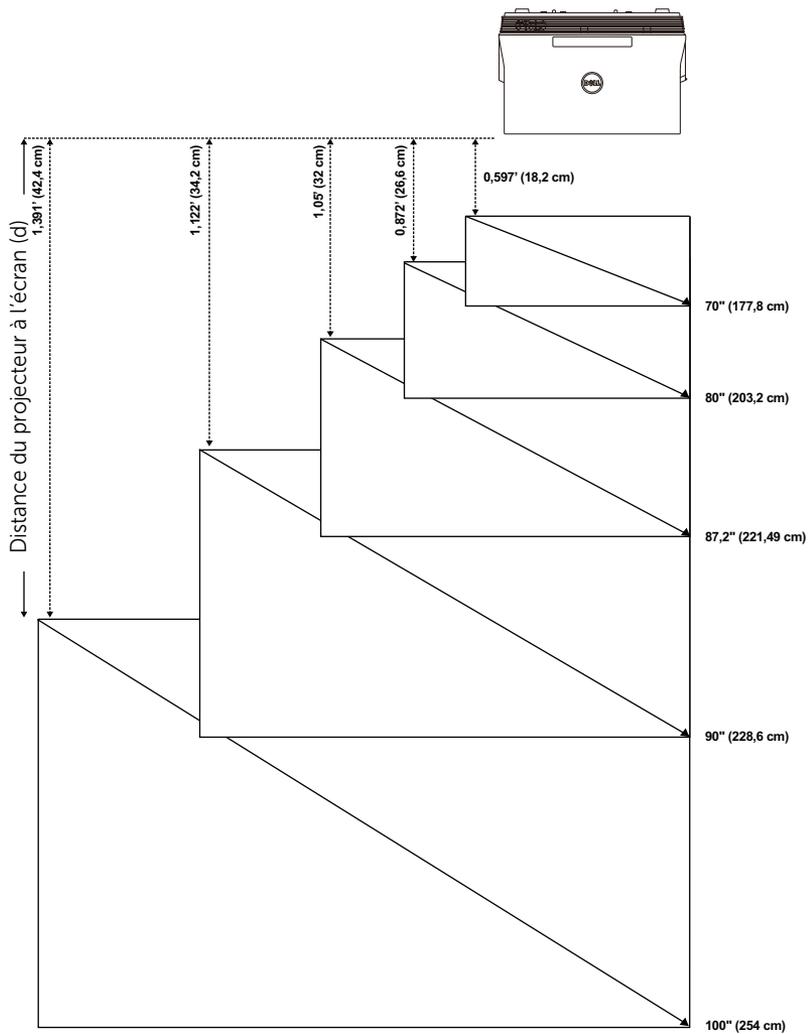
### Réglage de la Mise au point du Projecteur

- 1 Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. La mise au point du projecteur peut être réglée dans les distances comprises entre 0,517 m et 0,759 m  $\pm$  0,01 m.



1	Bague de mise au point
---	------------------------

## Réglage de la taille de l'image



## Réglage de la forme de l'image

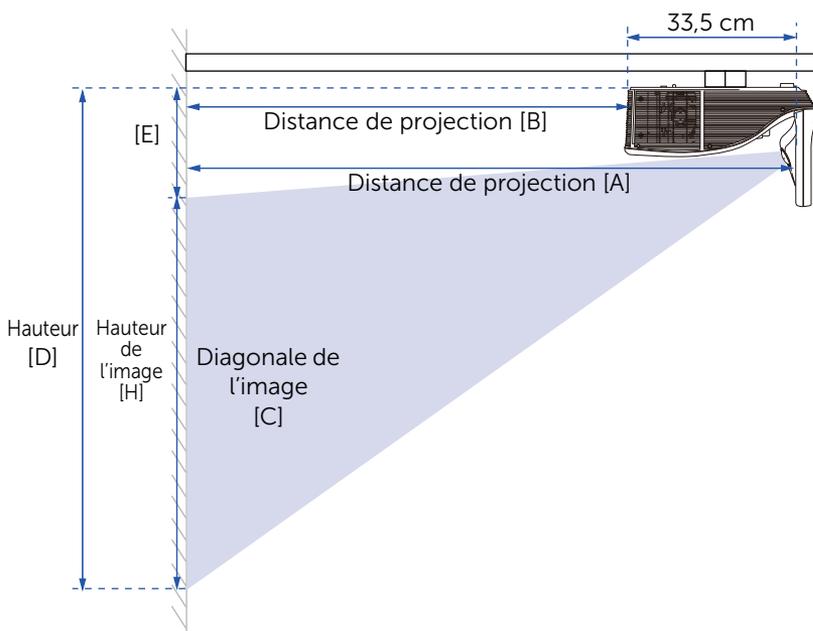
Distance de projection (cm) [A]	Distance de projection (cm) [B]	Taille de l'image			De la base du projecteur jusqu'en haut de l'image (cm) [D]	De la base du projecteur jusqu'en bas de l'image (cm) [E]
		Diagonale (pouce/cm) [C]	Largeur (cm)	Hauteur (cm) [H]		
51,7	18,2	70" / 177,8 cm	148	92	120	28
60,1	26,6	80" / 203,2 cm	172	107	139	32
65,5	32	87,2" / 221,4 cm	187	117	151	34
67,7	34,2	90" / 228,6 cm	193	121	156	35
75,9	42,4	100" / 254 cm	217	136	175	39

\* Ce graphe n'est fourni à l'utilisateur qu'à titre de référence.

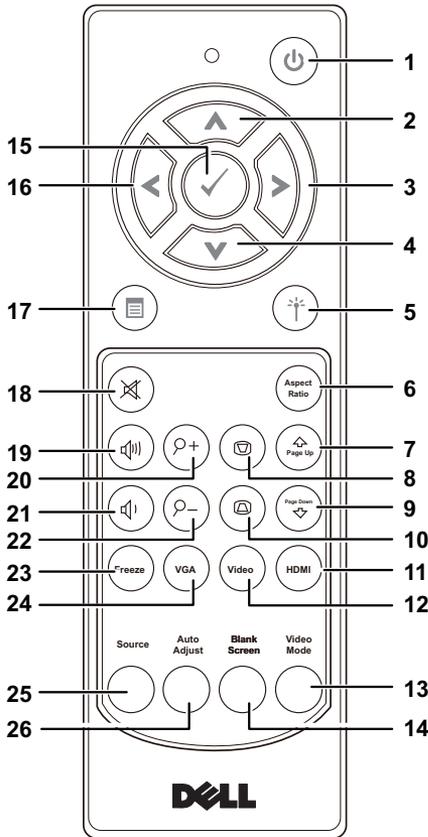
\* Taux de compensation : 125±5%



**REMARQUE :** La distance du miroir à l'arrière du projecteur : 33,5 cm



## Utilisation de la télécommande



- |   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | Alimentation  | Allume et éteint le projecteur. Pour plus d'informations, référez-vous à « Mise sous tension du projecteur » à la page 31 et à « Mise hors tension du projecteur » à la page 31. |
| 2 | Haut          | Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.  |
| 3 | Droite        | Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.  |

4	Bas 	Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.
5	Laser 	Pointez la télécommande vers l'écran, appuyez sans relâcher sur le bouton du laser pour allumer le laser.  <b>⚠ AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais directement dans le laser lorsqu'il est allumé. Evitez de pointer le laser vers vos yeux.</b>
6	Taux d'affichage 	Appuyez sur ce bouton pour changer le format de l'image affichée.
7	Page précédente 	Appuyez pour aller à la page précédente.  <b>✍ REMARQUE :</b> Le câble Mini USB doit être branché si vous voulez utiliser la fonction Page précédente.
8	Réglage de la déformation + 	Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (-15/+15 degrés).
9	Page suivante 	Appuyez pour aller à la page suivante.  <b>✍ REMARQUE :</b> Le câble Mini USB doit être branché si vous voulez utiliser la fonction Page suivante.
10	Réglage de la déformation - 	Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (-15/+15 degrés).
11	HDMI 	Appuyez pour choisir la source HDMI.
12	Vidéo 	Appuyez pour choisir la source Vidéo composite.

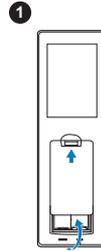
13	Mode vidéo	<p>Le projecteur dispose de configurations pré-réglées optimisées pour l'affichage des données (diapos de présentation) ou des films vidéo (films, jeux, etc.).</p> <p>Appuyez sur le bouton Mode vidéo pour changer entre le mode Présentation, mode Lumineux, mode FILM, sRGB, et mode PERSO.</p> <p>Appuyez une fois sur le bouton Mode vidéo pour afficher le mode d'affichage actuel. Appuyez de nouveau sur le bouton Mode vidéo pour passer d'un mode à l'autre.</p>
14	Écran vide	Appuyez pour cacher/réafficher l'image.
15	Entrer 	Appuyez pour confirmer la sélection.
16	Gauche 	Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.
17	Menu 	Appuyez pour afficher le menu OSD.
18	Muet 	Appuyez pour activer ou désactiver le haut-parleur du projecteur.
19	Volume plus 	Appuyez pour augmenter le volume.
20	Zoom+ 	Appuyez pour agrandir l'image.
21	Volume moins 	Appuyez pour baisser le volume.
22	Zoom - 	Appuyez pour réduire la taille de l'image.
23	Figer 	Appuyez pour pauser l'image de l'écran puis appuyez à nouveau sur « Figer » pour arrêter de geler l'image.
24	VGA 	Appuyez pour choisir la source VGA.
25	Source	Appuyez pour basculer entre les sources VGA-A, VGA-B, Composite, HDMI-A, HDMI-B, Affichage sans fil, Affichage USB, Afficheur USB, Intel® WiDi et Mémoire Interne.
26	Réglage automatique	Appuyez pour synchroniser le projecteur avec la source d'entrée. Le réglage auto ne fonctionne pas si le menu OSD est ouvert.

## Installation des piles de la télécommande

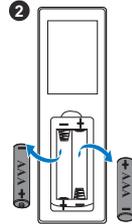


**REMARQUE :** Enlevez les piles si vous n'allez pas utiliser la télécommande pendant une longue période.

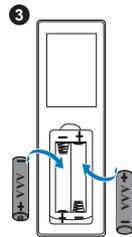
1 Appuyez sur l'onglet pour ouvrir le couvercle du compartiment des piles.



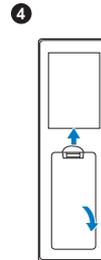
2 Vérifiez les symboles de polarité des piles (+ et -).



3 Insérez les piles dans le compartiment des piles en faisant attention aux symboles de polarité.

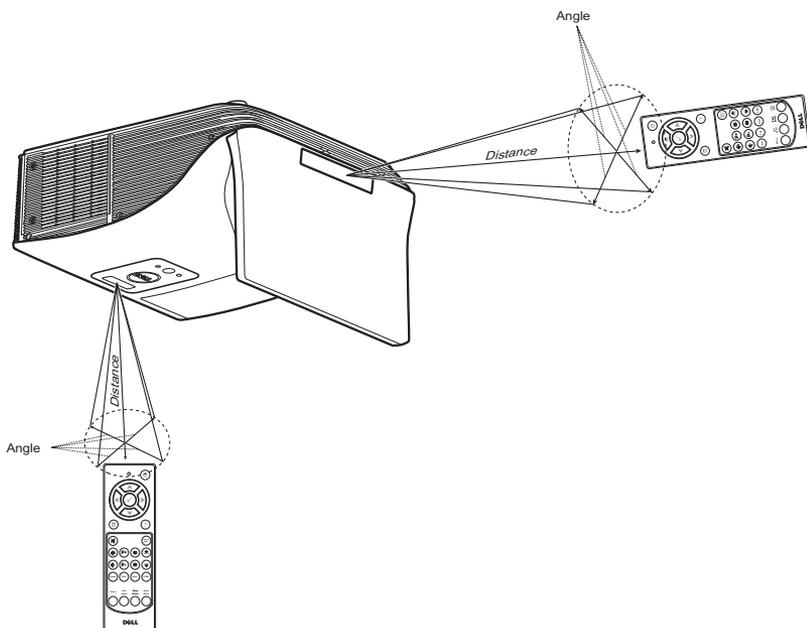


4 Remettez et fermez le couvercle des piles.



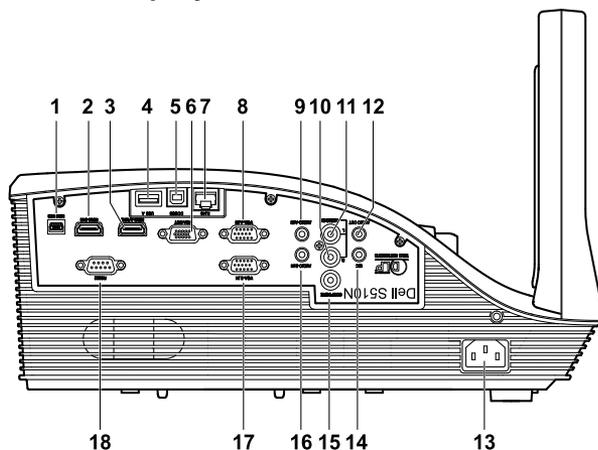
## Portée de fonctionnement de la télécommande

Rayon	
Angle	$\pm 40^\circ$
Distance	7 m/22,97 pieds



**REMARQUE :** Le rayon de la télécommande peut différer légèrement du diagramme. Si les piles sont faibles, la télécommande peut ne pas marcher correctement pour contrôler le projecteur.

## Branchements du projecteur



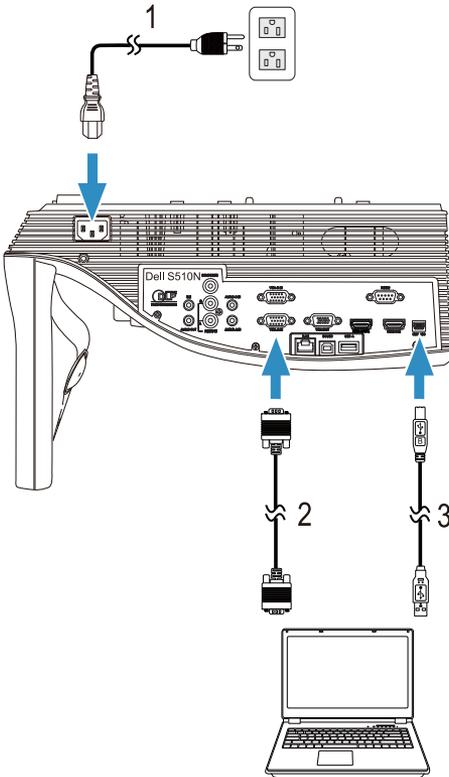
1	Connecteur Mini USB (Mini Type B) pour la télécommande, le stylet interactif (uniquement pour le S510), et les mises à jour du firmware	10	Connecteur d'entrée du canal droit audio
2	Connecteur HDMI-B	11	Connecteur d'entrée du canal gauche audio
3	Connecteur HDMI-A/MHL pour la prise en charge de la fonction MHL	12	Connecteur de sortie audio
4	Connecteur USB Type A pour afficheur USB	13	Connecteur du cordon d'alimentation
5	Connecteur USB Type B (DoUSB) pour l'affichage USB	14	Connecteur de microphone
6	Connecteur de sortie VGA (prise en boucle du moniteur)	15	Connecteur vidéo composite
7	Connecteur RJ-45	16	Connecteur d'entrée audio-B
8	Connecteur d'entrée VGA-A (D-sub)	17	Connecteur d'entrée VGA-B (D-sub)
9	Connecteur d'entrée audio-A	18	Connecteur RS232

**⚠ AVERTISSEMENT : Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, lisez et suivez les Instructions de sécurité décrites à la page page 8.**

**REMARQUE :** La fonction caméra ne prend en charge que le projecteur S510.

## Connexion à un ordinateur

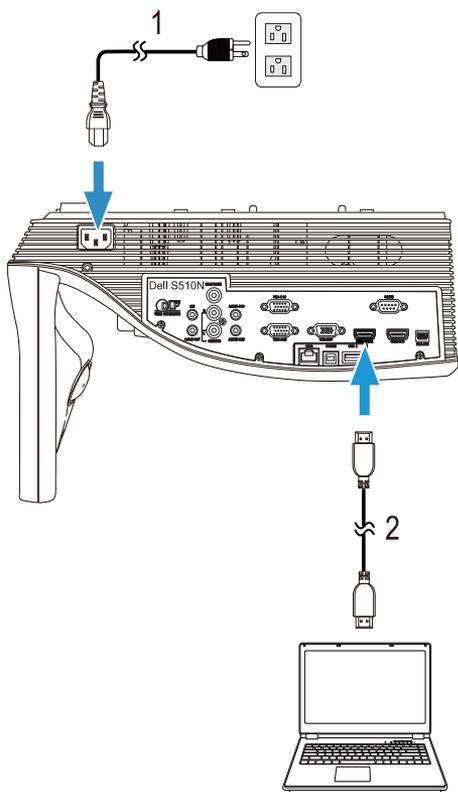
### Connexion à l'ordinateur pour la vidéo VGA



- 1 Cordon d'alimentation
- 2 Câble VGA/VGA
- 3 Câble USB-A/Mini USB-B

**REMARQUE :** Le câble mini USB doit être branché si vous voulez utiliser les fonctions Page suivante et Page précédente de la télécommande.

## Connexion à l'ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI



---

1 Cordon d'alimentation

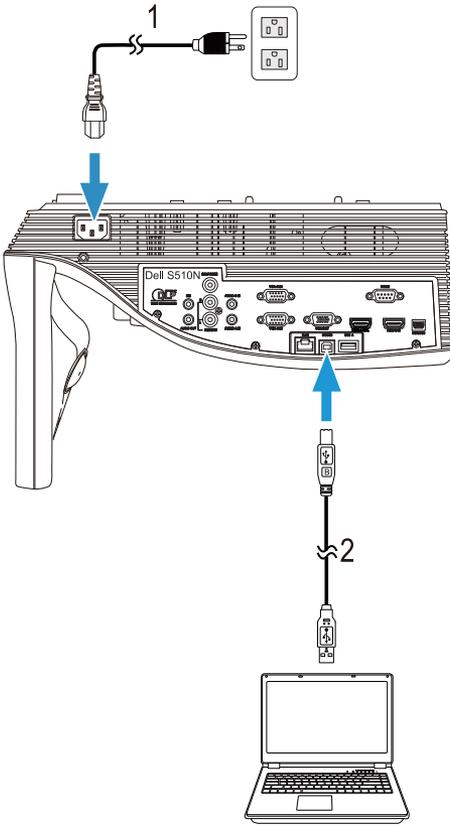
---

2 Câble HDMI

---

 **REMARQUE :** Le câble HDMI n'est pas fourni avec votre projecteur. Vous pouvez acheter un câble HDMI sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion à l'ordinateur pour l'audio et la vidéo USB

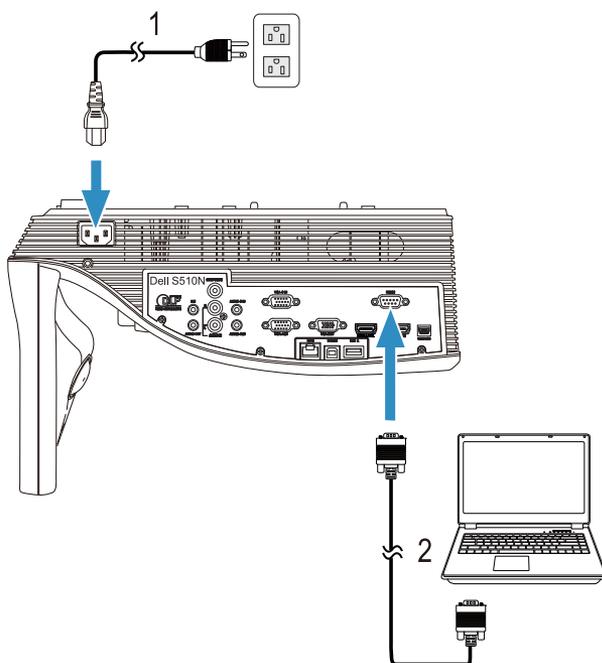


1 Cordon d'alimentation

2 Câble USB-A/USB-B

**REMARQUE :** Plug & Play. Un câble USB seulement est fourni avec votre projecteur. Un autre câble USB peut être acheté si nécessaire sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion à l'ordinateur pour la vidéo RS232

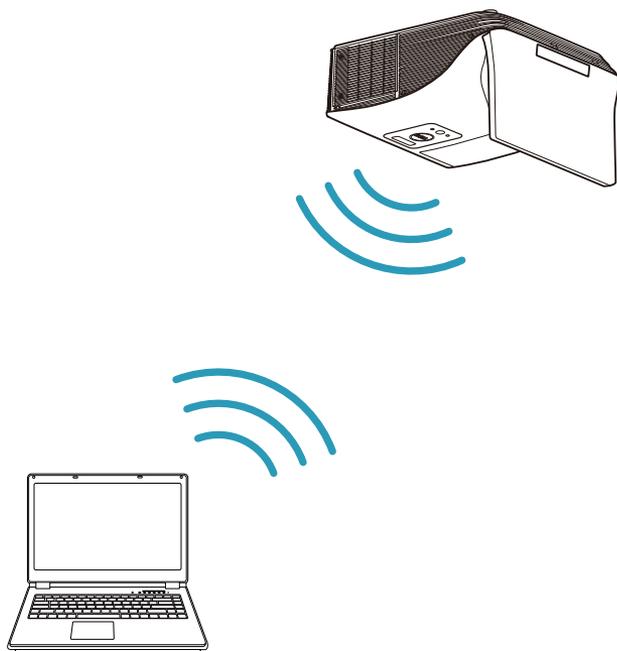


- 1 Cordon d'alimentation
- 2 Câble RS232 (femelle D-sub 9 broches à femelle 2-3 broches)



**REMARQUE :** Le câble RS232 (femelle D-sub 9 broches à femelle 2-3 broches) n'est pas fourni avec votre projecteur. Consultez un installateur professionnel pour le câble et le logiciel de contrôle à distance RS232.

## Connexion à l'ordinateur pour Intel® WiDi ou Wireless Display (DoWiFi)

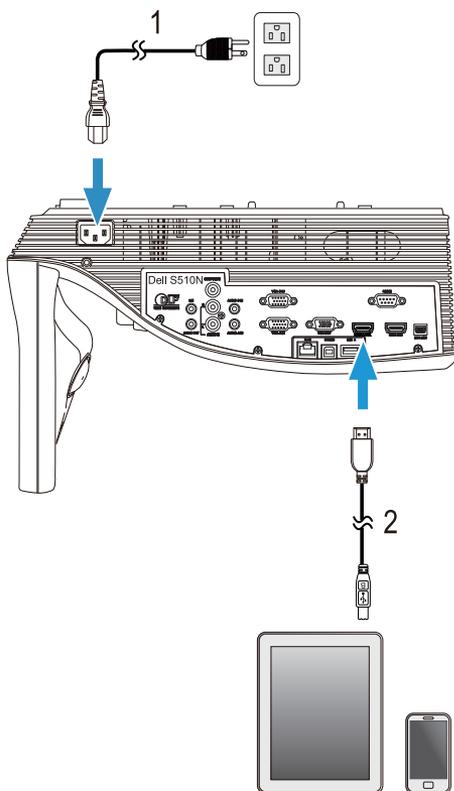


**REMARQUE :** Votre ordinateur doit être équipé d'un adaptateur sans fil et être configuré correctement pour pouvoir détecter une autre connexion sans fil. Référez-vous à la documentation de votre ordinateur pour plus d'informations sur la configuration d'une connexion sans fil.

**REMARQUE :** Pour connecter un ordinateur via Intel® WiDi, votre ordinateur doit être compatible Intel® WiDi.

Pour plus d'informations, référez-vous à « Utilisation de Intel® WiDi » à la page 59 et à « Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN) » à la page 74.

## Connexion à des tablettes et des smartphones pour l'audio et la vidéo MHL



---

1 Cordon d'alimentation

---

2 Câble MHL

---

 **REMARQUE :** Le câble MHL n'est pas fourni avec votre projecteur.

 **REMARQUE :**

- a Votre smartphone ou tablette doit prendre en charge la fonction MHL.
- b Certains smartphones ou tablettes nécessitent de connecter un adaptateur ou un câble d'adaptation MHL supplémentaire, veuillez contacter le revendeur de vos appareils.

**Connexion à des tablettes et des smartphones pour les présentations sans fil à l'aide de WiFi-Doc et de MobiShow**



**REMARQUE :** Le Dell S510/S510n prend en charge les présentations sans fil à partir d'appareils Android et iOS. Téléchargez les applications mobiles MobiShow et WiFi-Doc (Version Bundle) depuis Google Play ou l'App Store. Ce sont des applications qui vous permettent de transmettre du contenu pris en charge de votre appareil Android ou iOS, sans fil. Après avoir installé et lancé l'application sur votre appareil portable, activez la technologie Wi-Fi sur votre téléphone portable et connectez-vous au réseau du projecteur Dell S510 ou S510n. Les fichiers pris en charge sont :

MobiShow	Photos	jpeg / jpg
	MS Powerpoint	PtG2 (conversion réalisée à partir d'un fichier ppt)*
WiFi-Doc	Photos	jpeg / jpg
	MS Powerpoint / Word / Excel / Text / PDF	ppt / pptx / doc / docx / xls / xlsx / txt / pdf

Pour plus d'informations sur l'utilisation de MobiShow et de WiFi-Doc, allez sur le site d'assistance de Dell, [dell.com/support](http://dell.com/support) et parcourez les manuels pour trouver le Dell S510/S510n.

\* Installez le convertisseur PtG2 sur votre PC pour convertir des fichiers ppt au format PtG2. Le convertisseur PtG2 peut être téléchargé du site [dell.com/support](http://dell.com/support).

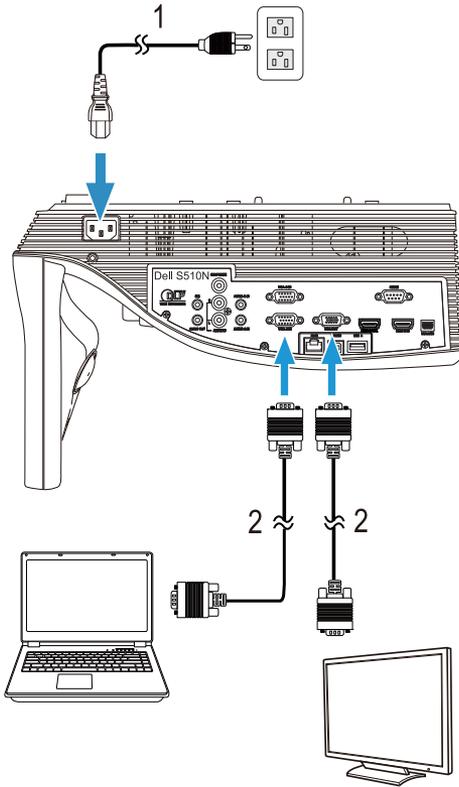
***Connexion à des tablettes et des smartphones pour la diffusion sans fil de vidéo et d'audio à l'aide de Miracast***



Pour plus d'informations, référez-vous à « Utilisation de Miracast » à la page 68.

## Connexion aux sources vidéo

### Connexion à un moniteur externe pour la vidéo VGA Loop-Through

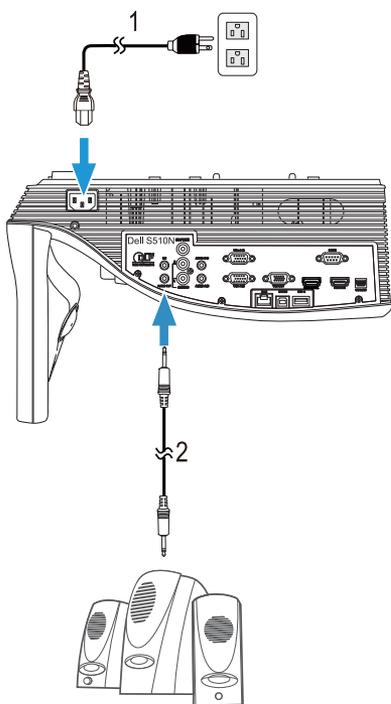


1 Cordon d'alimentation

2 Câble VGA/VGA

**REMARQUE :** Seulement un câble VGA pas fourni avec votre projecteur. Un autre câble VGA peut être acheté sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion à des haut-parleurs externes



---

1 Cordon d'alimentation

---

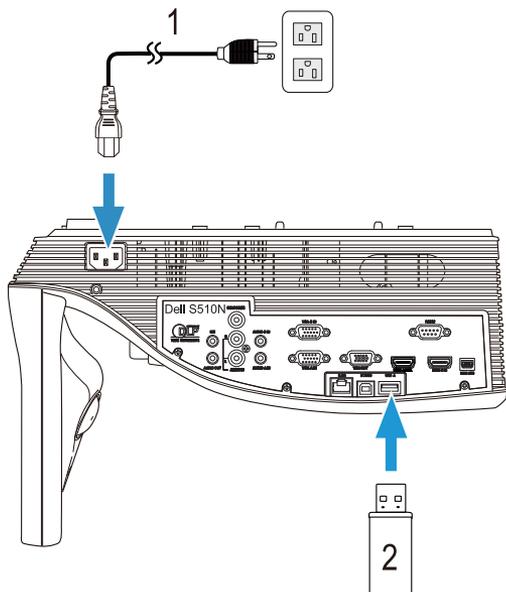
2 Câble audio

---

 **REMARQUE :** Le câble audio n'est pas fourni avec votre projecteur.

## Connexion à des périphériques USB externes

### Stockage mémoire USB



---

1 Cordon d'alimentation

---

2 Clé USB

---

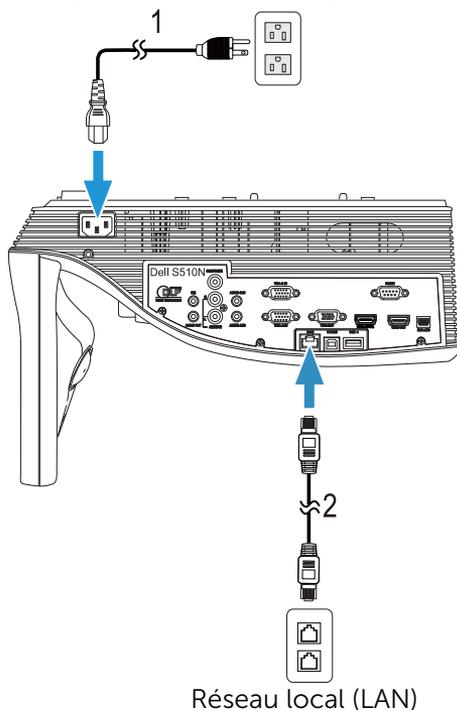
 **REMARQUE :** La clé USB n'est pas fournie avec votre projecteur.

Pour plus d'informations, référez-vous à « Utilisation de la présentation sans ordinateur » à la page 94.

## Connexion à un réseau local (LAN)

**Pour projeter une image et contrôler le projecteur qui est connecté à un réseau via un câble RJ45.**

Pour configurer les réglages du réseau, référez-vous à la section « Configuration réseau » à la page 116.



---

1 Cordon d'alimentation

---

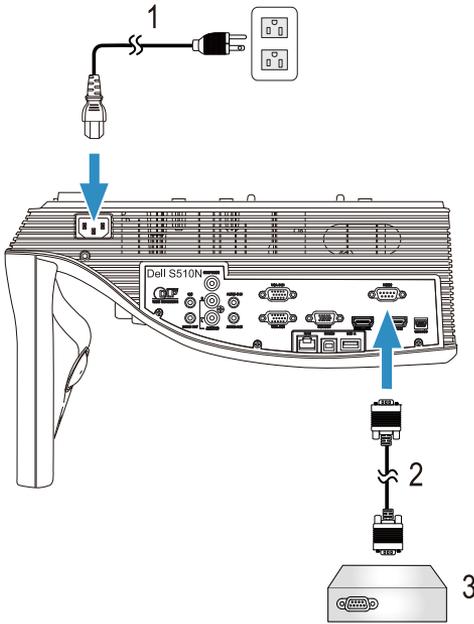
2 Câble RJ45

---



**REMARQUE :** Le câble RJ45 n'est pas fourni avec votre projecteur. Vous pouvez acheter un câble RJ45 sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion à un boîtier de contrôle RS232 du commerce



- 
- 1 Cordon d'alimentation
  - 2 Câble RS232 (femelle D-sub 9 broches à femelle 2-3 broches)
  - 3 Boîtier de contrôle commercial RS232
- 

**REMARQUE :** Le câble RS232 (femelle D-sub 9 broches à femelle 2-3 broches) n'est pas fourni avec votre projecteur. Consultez un installateur professionnel pour obtenir ce type de câble.

# 3

## Utilisation de votre projecteur

---

### Mise sous tension du projecteur



**REMARQUE :** Allumez le projecteur avant d'allumer la source (ordinateur, lecteur de DVD, etc.). Le témoin du bouton **d'alimentation** clignote en blanc jusqu'à ce qu'il soit enfoncé.

- 1 Branchez le cordon d'alimentation et les câbles de signal appropriés sur le projecteur. Pour plus d'informations sur la connexion du projecteur, voir « Installation de votre projecteur » à la page 9.
- 2 Appuyez sur le bouton **d'alimentation** (voir « Utilisation de la télécommande » à la page 12 pour repérer le bouton **d'alimentation**).
- 3 Allumez votre source (ordinateur, lecteur de DVD, etc.).
- 4 Connectez votre source au projecteur en utilisant le câble approprié. Référez-vous à la section « Installation de votre projecteur » à la page 9 pour plus de détails sur comment connecter votre source au projecteur.
- 5 Par défaut, la source d'entrée du projecteur est réglée sur VGA-A. Changez la source d'entrée du projecteur si besoin.
- 6 Si plusieurs sources sont connectées au projecteur, appuyez sur le bouton **Source** sur la télécommande pour sélectionner la source désirée. Référez-vous à la section « Utilisation de la télécommande » à la page 12 et pour repérer le bouton **Source**.

### Mise hors tension du projecteur



**AVERTISSEMENT :** Débranchez le projecteur après l'avoir correctement éteint comme expliqué dans la procédure suivante.

- 1 Appuyez sur le bouton **d'alimentation**. Suivez les instructions affichées sur l'écran pour éteindre correctement le projecteur.



**REMARQUE :** Le message « **Appuyez sur le bouton Power pour éteindre le projecteur.** » s'affichera sur l'écran. Le message disparaîtra après 5 secondes ou vous pouvez appuyer sur le bouton **Menu** pour le faire disparaître.

- 2 Appuyez de nouveau sur le bouton **d'alimentation**. Les ventilateurs de refroidissement continuent de tourner pendant environ 120 secondes.
- 3 Pour éteindre rapidement le projecteur, appuyez sur le bouton Marche pendant une seconde pendant que les ventilateurs du projecteur sont encore en train de tourner.



**REMARQUE :** Avant de rallumer le projecteur, attendez au moins 60 secondes pour que la température interne se stabilise.

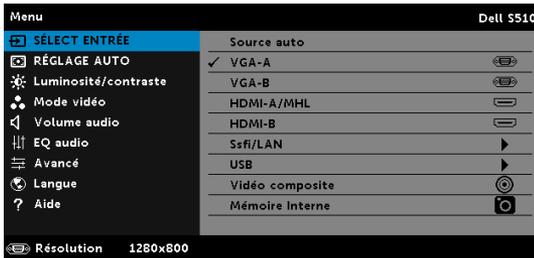
4 Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.

## Conf. Menu

- Le projecteur possède un menu OSD (Affichage à l'écran) multilingue qui peut être affiché avec ou sans source d'entrée.
- Appuyez sur le bouton Menu de la télécommande pour accéder au menu principal.
- Appuyez sur le bouton  ou  du panneau de contrôle ou de la télécommande pour naviguer les onglets du Menu principal.
- Pour sélectionner un sous-menu, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande.
- Pour sélectionner une option, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande. Quand un élément est sélectionné, sa couleur passe à bleu foncé.
- Utilisez les boutons  et  de la télécommande du projecteur pour changer le réglage.
- Appuyez sur le bouton  de la télécommande du projecteur pour retourner au Menu Principal.
- Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur le bouton Menu directement sur la télécommande.

## SÉLECT ENTRÉE

Le menu Sélection entrée permet de sélectionner la source d'entrée de votre projecteur.



**VGA-A**—Appuyez sur  pour détecter un signal VGA-A.

**VGA-B**—Appuyez sur  pour détecter un signal VGA-B.

**HDMI-A/MHL**—Appuyez sur  pour détecter un signal HDMI-A/MHL.

**HDMI-B**—Appuyez sur  pour détecter un signal HDMI-B.

**Ssfi/LAN**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu Sélection entrée Ssfi/LAN.

 **REMARQUE :** Ssfi/LAN peut être utilisé lorsque l'option « Sans fil et LAN » a été activée.

**USB**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu Sélection entrée USB.

 **REMARQUE :** USB peut être utilisé lorsque l'option « Sans fil et LAN » a été activée.

**VIDÉO COMPOSITE**—Appuyez sur  pour détecter un signal Vidéo composite.

**MÉMOIRE INTERNE**—Vous permet de lire les fichiers photo, vidéo, musique et MS Word, Excel, Powerpoint et les fichiers PDF à partir de la mémoire interne du projecteur.

 **REMARQUE :** La mémoire interne peut être utilisée une fois l'option « Sans fil et LAN » activée.

 **REMARQUE :**

**MODE DE STORAGE**—Vous pouvez aussi brancher le câble USB dans la source de mémoire interne pour exécuter, copier, supprimer, déplacer et encore plus à partir de votre ordinateur vers la mémoire interne du projecteur.

Lorsque vous connectez le projecteur et l'ordinateur avec un câble USB, un message USB connecté s'affiche et vous permet de sélectionner **DoUSB** ou **Mode de stockage**.



## SÉLECT ENTRÉE SSFI/LAN

Le menu Sélection entrée Ssfi/LAN permet d'activer les fonctions Intel® WIDI/Miracast et Affich. Sans fil/LAN.

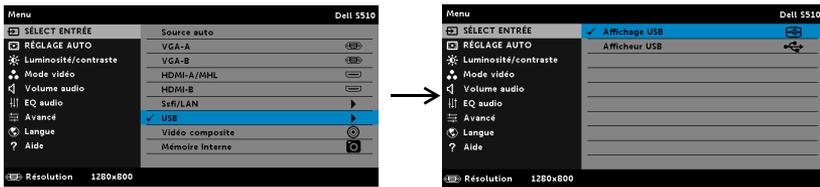


**INTEL® WIDI/MIRACAST**—Appuyez sur  pour accéder à l'écran du guide Intel® WIDI ou Miracast.

**AFFICH. SANS FIL/LAN**—Appuyez sur  pour accéder à l'écran Guide Sans fil ou LAN du projecteur. Voir « Ecran de guide Sans fil/LAN » sur page 75.

## SÉLECT ENTRÉE USB

Le menu Sélect entrée USB permet d'activer les fonctions Affichage USB et Afficheur USB.



**AFFICHAGE USB**—Vous permet d'afficher, via le câble USB, l'écran d'un ordinateur de bureau/portable sur votre projecteur.



**REMARQUE** : Si le DoUSB ne peut pas s'afficher, veuillez consulter la section « Guide de dépannage de votre projecteur » à la page 130.

**AFFICHEUR USB**—Vous permet de lire les fichiers photo, vidéo, musique et MS Word, Excel, Powerpoint et les fichiers PDF à partir de votre clé USB.

## RÉGLAGE AUTO

Réglage auto ajuste automatiquement les options Horizontal, Vertical, Fréquence et Alignement en mode PC.



## LUMINOSITÉ / CONTRASTE

Le menu Luminosité/contraste vous permet d'ajuster les réglages de la luminosité et du contraste de votre projecteur.



**LUMINOSITÉ**—Utilisez  et  pour ajuster la luminosité de l'image.

**CONTRASTE**—Utilisez  et  pour ajuster le contraste de l'image.



**REMARQUE** : Lorsque vous réglez les options **Luminosité** et **Contraste**, le projecteur passe automatiquement en mode **PERSO**.

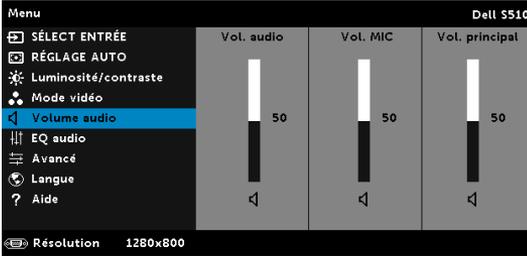
## Mode vidéo

Le menu Mode vidéo permet d'optimiser l'image affichée : **Présentation**, **Lumineux**, **FILM**, **sRGB** (offre une représentation plus fidèle des couleurs), et **PERSO** (choisissez vos réglages préférés).



## Volume audio

Le menu Volume audio vous permet d'ajuster les paramètres de volume **Audio, MIC, Principal** de votre projecteur.



**VOL. AUDIO**—Appuyez sur  pour augmenter le volume audio et sur  pour baisser le volume audio.

**VOL. MIC**—Appuyez sur  pour augmenter le volume du microphone et sur  pour baisser le volume du microphone.

**Vol. principal**—Appuyez sur  pour augmenter le volume audio et le volume du microphone et sur  pour baisser le volume audio et le volume du microphone.

## EQ audio

Le menu EQ Audio vous permet d'ajuster l'audio pour augmenter ou réduire (atténuer) les niveaux de fréquence d'un signal.



## AVANCÉ

Le menu Avancé vous permet de changer le réglage des options **Image**, **Affichage**, **Projecteur**, **LAN**, **Ss fil**, **Menu**, **Alimentation**, et **Informations**.



**RÉGLAGES IMAGE (EN MODE PC)**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage de l'image. Le menu Réglages image contient les options suivantes :



**TEMP COULEURS**—Pour régler la température des couleurs. L'écran apparaît plus froid à des hautes températures de couleur et plus chaud avec des températures de couleur plus basses. Lorsque l'utilisateur ajuste la valeur dans le menu **Ajuste couleurs**, le mode **PERSO** est activé. Les réglages sont enregistrés dans le mode **PERSO**.

**RÉG.COUL.PERS.**—Pour régler le rouge, vert et bleu manuellement.

**INT. BLANCS**—Appuyez sur  et utilisez  et  pour afficher l'intensité des blancs.

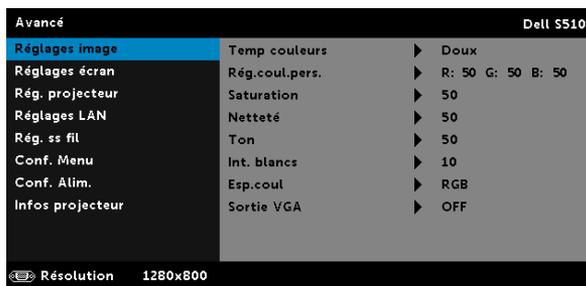
**ESP.COUL**—Permet de sélectionner l'espace des couleurs. Les options sont : RGB, YCbCr, et YPbPr.

**SORTIE VGA**—Choisissez ON ou OFF pour activer ou désactiver la fonction de sortie VGA lorsque le projecteur est en mode veille. Le réglage par défaut est OFF.



**REMARQUE** : Lorsque vous ajustez les réglages pour **Temp couleurs**, **Rég.coul.pers.**, et **Int. blancs** le projecteur passe automatiquement en **mode Perso**.

**RÉGLAGES IMAGE (EN MODE VIDÉO)**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage de l'image. Le menu Réglages image contient les options suivantes :



**TEMP COULEURS**—Pour régler la température des couleurs. L'écran apparaît plus froid à des hautes températures de couleur et plus chaud avec des températures de couleur plus basses. Lorsque l'utilisateur ajuste la valeur dans le menu **Ajuste couleurs**, le mode **PERSO** est activé. Les réglages sont enregistrés dans le mode **PERSO**.

**RÉG.COUL.PERS.**—Pour régler le rouge, vert et bleu manuellement.

**SATURATION**—Pour régler la couleur de la source vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée. Appuyez sur  pour augmenter la quantité de couleurs dans l'image et sur  pour réduire la quantité de couleurs dans l'image.

**NETTETÉ**—Appuyez sur  pour augmenter la netteté et sur  pour réduire la netteté.

**TON**—Appuyez sur  pour augmenter la quantité de vert dans l'image et sur  pour réduire la quantité de vert dans l'image.

**INT. BLANCS**—Appuyez sur  et utilisez  et  pour afficher l'intensité des blancs.

**ESP.COUL**—Permet de sélectionner l'espace des couleurs. Les options sont : RGB, YCbCr, et YPbPr.

**SORTIE VGA**—Choisissez ON ou OFF pour activer ou désactiver la fonction de sortie VGA lorsque le projecteur est en mode veille. Le réglage par défaut est OFF.



#### REMARQUE :

- 1 Lorsque vous ajustez les réglages pour **Temp couleurs**, **Rég.coul.pers.**, **Saturation**, **Netteté**, **Ton** et **Int. blancs**, le projecteur passe automatiquement en mode **PERSO**.

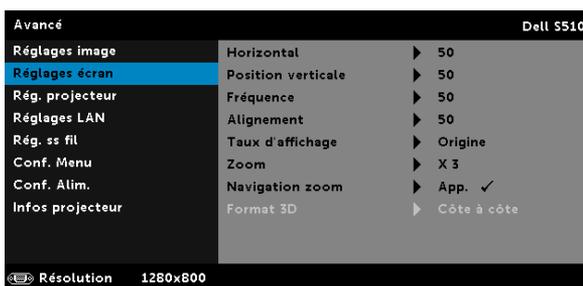
2 **Saturation, Netteté et Ton** ne sont disponibles que lorsque la source d'entrée est Composite.

**RÉGLAGES IMAGE (AUCUNE SOURCE D'ENTRÉE)**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage de l'image. Le menu Réglages image contient les options suivantes :



**SORTIE VGA**—Choisissez ON ou OFF pour activer ou désactiver la fonction de sortie VGA lorsque le projecteur est en mode veille. Le réglage par défaut est OFF.

**RÉGLAGES ÉCRAN (EN MODE PC)**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage de l'écran. Le menu Réglages écran contient les options suivantes :



**HORIZONTAL**—Appuyez sur  pour déplacer l'image vers la droite et sur  pour déplacer l'image vers la gauche.

**POSITION VERTICALE**—Appuyez sur  pour déplacer l'image vers le haut et sur  pour déplacer l'image vers le bas.

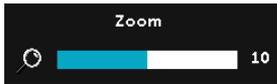
**FRÉQUENCE**—Permet de changer la fréquence d'horloge des données d'affichage pour qu'elle corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous voyez une barre verticale scintillante, utilisez Fréquence pour minimiser les barres. Il s'agit d'un réglage approximatif.

**ALIGNEMENT**—Permet de synchroniser la phase du signal d'affichage avec la carte graphique. Si l'image est instable ou scintillante, utilisez Alignement pour la corriger. Il s'agit d'un réglage précis.

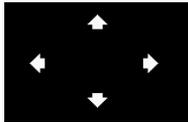
**TAUX D'AFFICHAGE**—Pour sélectionner un format d'image pour ajuster la manière dont l'image apparaît. Les options sont les suivantes : Origine, 16:10, et 4:3.

- Origine — Sélectionnez Origine pour garder le format original de l'image du projecteur, en fonction de la source d'entrée.
- 16:10 — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et projeter une image 16:10.
- 4:3 — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et une image 4:3 est projetée.

**ZOOM**—Appuyez sur  et  pour agrandir et regarder l'image.



Réglez l'échelle de l'image avec  ou  et appuyez sur  pour l'afficher sur votre télécommande seulement.



**NAVIGATION ZOOM**—Appuyez sur  pour activer le menu **Navigation zoom**.

Utilisez     pour naviguer l'écran de projection.

**FORMAT 3D**—Permet de sélectionner le format 3D. Les options sont les suivantes : Côte à côte, Côte à côte plein, Top/Bottom, et Top/Bottom Full.

**INVERSION 3D SYNC**—Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction « Inversion » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite pour voir l'image correctement. (pour les lunettes 3D DLP)

#### **REMARQUE :**

- 1 Lorsque vous voulez recréer une ambiance 3D, vous aurez besoin de quelques composants tels que :
  - a Lunettes 3D « Actif » avec DLP Link™.
  - b Contenu 3D. Voir « Remarque 2 ».
  - c Lecteur 3D.
- 2 Le support HDMI 1.4a 3D et les taux de rafraîchissement sont comme suit :
  - a Paquet de trames 1280x720p@50 Hz
  - b Paquet de trames 1280x720p@59,94/60 Hz
  - c Paquet de trames 1920x1080p@23,98/24 Hz
  - d 1920x1080i@50 Hz moitié côte à côte

- e 1920x1080i@59,94/60 Hz moitié côte à côte
- f 1280x720p@50 Hz haut et bas
- g 1280x720p@59,94/60 Hz haut et bas
- h 1920x1080p@23,98/24 Hz haut et bas

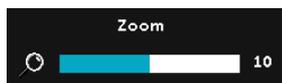
**RÉGLAGES ÉCRAN (EN MODE VIDÉO)**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage de l'écran. Le menu Réglages écran contient les options suivantes :



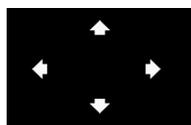
**TAUX D’AFFICHAGE**—Pour sélectionner un format d’image pour ajuster la manière dont l’image apparaît. Les options sont les suivantes : Origine, 16:10, et 4:3.

- Origine — Sélectionnez Origine pour garder le format original de l’image du projecteur, en fonction de la source d’entrée.
- 16:10 — La source d’entrée est mise à l’échelle pour s’adapter à la largeur de l’écran et projeter une image 16:10.
- 4:3 — La source d’entrée est mise à l’échelle pour s’adapter à l’écran et une image 4:3 est projetée.

**ZOOM**—Appuyez sur  et  pour agrandir et regarder l’image.



Réglez l’échelle de l’image avec  ou  et appuyez sur  pour l’afficher sur votre télécommande seulement.



**NAVIGATION ZOOM**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu Navigation zoom.

Utilisez , , ,  pour naviguer l’écran de projection.

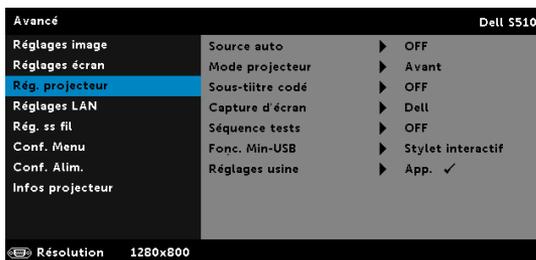
**FORMAT 3D**—Permet de sélectionner le format 3D. Les options sont les suivantes : Côte à côte, Côte à côte plein, Top/Bottom, et Top/Bottom Full.

**INVERSION 3D SYNC**—Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction « Inversion » pour obtenir la meilleure séquence d’image gauche/droite pour voir l’image correctement. (pour les lunettes 3D DLP)

## REMARQUE :

- 1 Lorsque vous voulez recréer une ambiance 3D, vous aurez besoin de quelques composants tels que :
  - a Lunettes 3D « Actif » avec DLP Link™.
  - b Contenu 3D. Voir « Remarque 2 ».
  - c Lecteur 3D.
- 2 Le support HDMI 1.4a 3D et les taux de rafraîchissement sont comme suit :
  - a Paquet de trames 1280x720p@50 Hz
  - b Paquet de trames 1280x720p@59,94/60 Hz
  - c Paquet de trames 1920x1080p@23,98/24 Hz
  - d 1920x1080i@50 Hz moitié côte à côte
  - e 1920x1080i@59,94/60 Hz moitié côte à côte
  - f 1280x720p@50 Hz haut et bas
  - g 1280x720p@59,94/60 Hz haut et bas
  - h 1920x1080p@23,98/24 Hz haut et bas

**RÉG. PROJECTEUR**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage du projecteur. Le menu Réglages projecteur contient les options suivantes :



**SOURCE AUTO**—Sélectionnez OFF (le réglage par défaut) pour verrouiller le signal d'entrée actuel. Si vous appuyez sur le bouton Source lorsque le mode Source auto est réglé sur OFF, vous pouvez sélectionner manuellement le signal d'entrée. Sélectionnez ON pour détecter automatiquement les signaux d'entrée disponibles. Lorsque vous appuyez sur le bouton Source du projecteur lorsqu'il est allumé, il trouvera automatiquement le signal d'entrée disponible suivant.

**MODE PROJECTEUR**—Pour sélectionner le mode du projecteur, en fonction de la manière dont le projecteur a été installé.

- Projection arrière-Montage mural — Le projecteur inverse l'image et la tourne à l'envers. Vous pouvez projeter l'image de derrière un écran translucide à partir d'un montage mural (pour une protection normale).

•Projection avant-Montage mural — Le projecteur tourne l'image à l'envers pour une projection à partir du mur.

**SOUS-TITRE CODÉ**—Sélectionnez **ON** pour activer le sous-titrage et ouvrir le menu de sous-titrage. Choisissez l'une des options de sous-titrage : CC1, CC2, CC3, et CC4.

 **REMARQUE :**

- 1 L'option des sous-titres codés est seulement disponible avec NTSC.
- 2 Les sous-titres codés peuvent uniquement être activés pour l'entrée vidéo composite.

**CAPTURE D'ÉCRAN**—Le réglage par défaut est le logo Dell comme papier peint. Vous pouvez aussi sélectionner l'option Capture d'écran pour capturer l'image affichée sur l'écran. Le message suivant s'affichera sur l'écran.

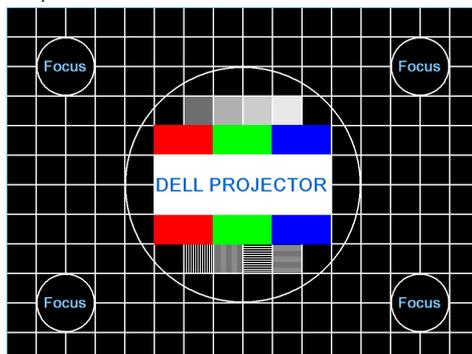


 **REMARQUE :** Pour capturer une image entière, assurez-vous que le signal d'entrée qui est connecté au projecteur est à la résolution 1280 x 800.

**SÉQUENCE TESTS**—Séquence tests est utilisé pour ajuster la mise au point et la résolution.

Vous pouvez activer ou désactiver **Séquence tests** en sélectionnant **OFF**, **1**, ou **2**.

Séquence tests 1 :



Séquence tests 2 :



**FONC. MIN-USB**—Vous permet de sélectionner **Stylet interactif** ou **Pg Ctrl télé.**



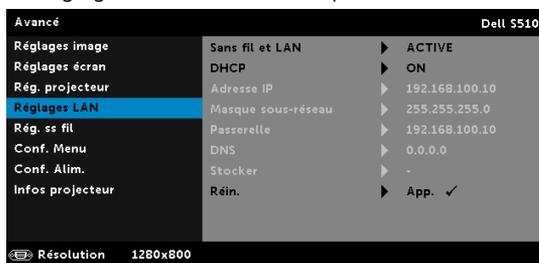
**REMARQUE** : La fonction Mini-USB ne prend en charge que le projecteur S510.

**RÉGLAGES USINE**—Sélectionnez Confirmer et appuyez sur  pour réinitialiser tous les réglages et restaurer les réglages originaux. Le message d'avertissement suivant s'affichera :

**Réinitialisation aux réglages usine**

Les éléments de réinitialisation comprennent à la fois les paramètres sources de l'ordinateur et les paramètres de source vidéo.

**RÉGLAGES LAN**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir les Réglages LAN. Le menu Réglages LAN contient les options suivantes :



**SANS FIL ET LAN**—Sélectionnez **ACTIVE** pour activer les fonctions Sans fil et LAN. Sélectionnez **Désac.** pour activer les fonctions Sans fil et LAN.

**DHCP**—Si un serveur DHCP existe dans le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera obtenue automatiquement lorsque vous sélectionnez DHCP ON. Si DHCP est OFF, réglez manuellement l'adresse IP, le masque sous-réseau et la passerelle. Utilisez  et  pour sélectionner le numéro de l'adresse IP, du masque sous-réseau et de la passerelle. Appuyez sur Entrer pour confirmer chaque numéro puis utilisez  et  pour aller à l'élément suivant.

**ADRESSE IP**—Pour assigner automatiquement ou manuellement l'adresse IUP au projecteur connecté au réseau.

**MASQUE SOUS-RÉSEAU**—Configurez le masque sous-réseau de la connexion réseau.

**PASSERELLE**—Faites vérifier l'adresse de la passerelle par votre administrateur de système/réseau si vous l'entrez manuellement.

**DNS**—Faites vérifier l'adresse IP du serveur DNS par votre administrateur de système/réseau si vous l'entrez manuellement.

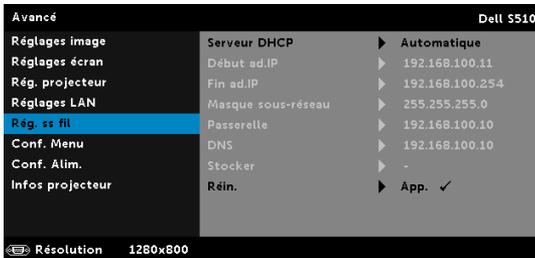
**STOCKER**—Appuyez sur  pour enregistrer les changements effectués dans les paramètres de configuration du réseau.

 **REMARQUE :**

- 1 Utilisez les boutons  et  pour sélectionner Adresse IP, Masque sous-réseau, Passerelle, DNS, et Stocker.
- 2 Appuyez sur le bouton  pour ouvrir l'option Adresse IP, Masque sous-réseau, Passerelle ou DNS et régler la valeur. (l'option sélectionnée est indiquée en bleu).
  - a Utilisez les boutons  et  pour sélectionner une option.
  - b Utilisez les boutons  et  pour régler la valeur.
  - c Lorsque vous avez fini de faire les réglages, appuyez sur le bouton  pour quitter.
- 3 Une fois que les options **Adresse IP**, **Masque sous-réseau**, **Passerelle**, et **DNS** ont été réglées, sélectionnez **Stocker** et appuyez sur le bouton  pour enregistrer les réglages.
- 4 Si vous sélectionnez **Stocker** sans appuyer sur le bouton **Entrer**, le système gardera seulement les réglages originaux.

**RÉIN.**—Appuyez sur  pour réinitialiser la configuration du réseau.

**RÉG. SS FIL**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage sans fil. Le menu Réglages sans fil contient les options suivantes :



**SERVEUR DHCP**—Permet d'activer le serveur DHCP de la connexion sans fil.

**DÉBUT AD.IP**—Pour assigner automatiquement ou manuellement l'adresse IP de démarrage du serveur DHCP connecté sans fil au projecteur.

**FIN AD.IP**—Pour assigner automatiquement ou manuellement l'adresse IP de terminaison du serveur DHCP connecté sans fil au projecteur.

**MASQUE SOUS-RÉSEAU**—Pour configurer le Masque sous réseau de la connexion sans fil.

**PASSERELLE**—Faites vérifier l'adresse de la passerelle par votre administrateur de système/réseau si vous l'entrez manuellement.

**DNS**—Faites vérifier l'adresse IP du serveur DNS par votre administrateur de système/réseau si vous l'entrez manuellement.

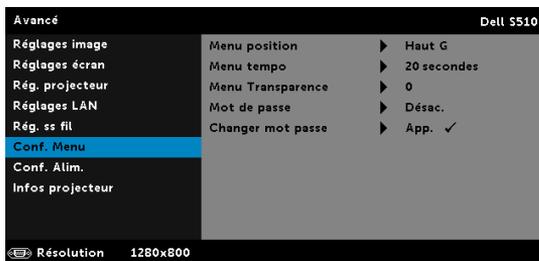
**STOCKER**—Appuyez sur  pour enregistrer les changements effectués dans le menu de réglage de la configuration sans fil.

 **REMARQUE :**

- 1 Utilisez les boutons  et  pour sélectionner Adresse IP, Masque sous-réseau, Passerelle, DNS, et Stocker.
- 2 Appuyez sur le bouton  pour ouvrir l'option Adresse IP, Masque sous-réseau, Passerelle ou DNS et régler la valeur. (l'option sélectionnée est indiquée en bleu).
  - a Utilisez les boutons  et  pour sélectionner une option.
  - b Utilisez les boutons  et  pour régler la valeur.
  - c Lorsque vous avez fini de faire les réglages, appuyez sur le bouton  pour quitter.
- 3 Une fois que les options **Adresse IP**, **Masque sous-réseau**, **Passerelle**, et **DNS** ont été réglées, sélectionnez **Stocker** et appuyez sur le bouton  pour enregistrer les réglages.
- 4 Si vous sélectionnez **Stocker** sans appuyer sur le bouton **Entrer**, le système gardera seulement les réglages originaux.

**RÉIN.**—Appuyez sur  pour réinitialiser la configuration sans fil.

**CONF. MENU**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu de réglage. Le menu des réglages contient les paramètres suivants :



**MENU POSITION**—Pour changer la position du menu OSD sur l'écran.

**MENU TEMPO**—Permet de régler le délai d'attente du menu OSD. Par défaut, le menu OSD disparaît automatiquement après 20 secondes d'inactivité.

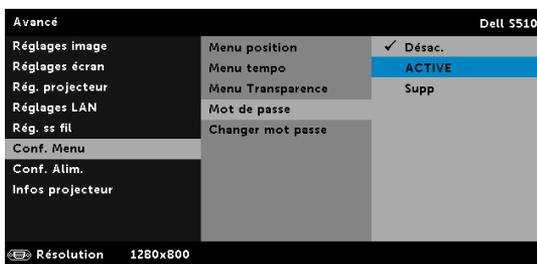
**MENU TRANSPARENCE**—Pour régler le niveau de transparence du fond du menu OSD.

**MOT DE PASSE**—Lorsque la protection par mot de passe est activée, un écran de protection par mot de passe vous invitant à entrer un mot de passe s'affiche quand la fiche d'alimentation est insérée dans une prise de courant et quand le projecteur est allumé la première fois. Par défaut, cette fonction est désactivée. Vous pouvez activer cette fonction en sélectionnant **ACTIVE**. Si le mot de passe a déjà été réglé avant, entrez le mot de passe en premier et sélectionnez la fonction.

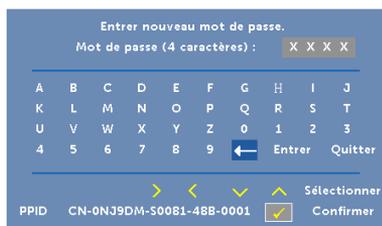
Cette fonction de sécurité sera activée la prochaine fois que vous utiliserez le projecteur. Si vous activez cette fonction, vous êtes invité à saisir le mot de passe du projecteur à sa mise sous tension :

1 Demande de 1ère saisie du mot de passe :

a Allez dans **Conf. Menu**, appuyez sur  puis sélectionnez **Mot de passe** pour activer le mot de passe.



b Lorsque vous activez la fonction Mot de passe, un écran s'affichera. Entrez les 4 chiffres et appuyez sur .



c Pour confirmer, entrez à nouveau le mot de passe.

d Si la vérification du mot de passe réussit, vous pouvez continuer à accéder aux fonctions et aux utilitaires du projecteur.

2 Si vous avez saisi un mot de passe incorrect, vous aurez deux autres chances. Après trois entrées incorrectes, le projecteur s'éteindra automatiquement.

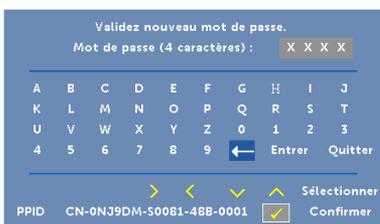
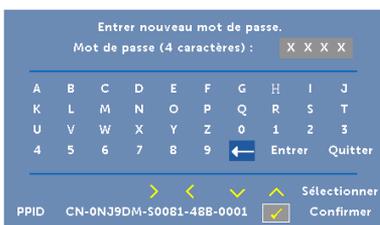
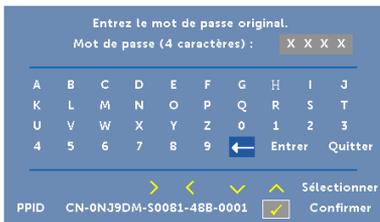


**REMARQUE** : Si vous avez oublié votre mot de passe, contactez DELL ou un technicien agréé.

3 Pour désactiver la fonction mot de passe, sélectionnez l'option **Désac..**

4 Pour effacer le mot de passe, choisissez l'option **Supp.**

**CHANGER MOT PASSE**—Entrez le mot de passe original. Puis entrez le nouveau mot de passe et confirmez à nouveau le nouveau mot de passe.



**CONF. ALIM.**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu des réglages d'alimentation. Le menu de réglage de l'alimentation contient les options suivantes :



**EXTINCTION RAPIDE**—Sélectionnez ON pour éteindre le projecteur avec un seul appui sur le bouton Marche. Cette fonction permet d'éteindre rapidement le projecteur, avec une vitesse de ventilateur accélérée. Légèrement plus bruyant lorsque vous désirez éteindre rapidement le projecteur.



**REMARQUE** : Avant de rallumer le projecteur, attendez au moins 60 secondes pour que la température interne se stabilise. Le projecteur prendra plus longtemps à s'allumer si vous essayez de l'allumer immédiatement. Le ventilateur de refroidissement marchera à pleine puissance pendant environ 30 secondes pour stabiliser la température interne.

**ÉCO ÉNERGIE**—Par défaut le projecteur a été réglé pour entrer en mode d'économie d'énergie après 20 minutes d'inactivité. Un message d'avertissement s'affiche sur l'écran avec un compte à rebours de 60 secondes avant d'entrer en mode d'économie d'énergie. Appuyez sur n'importe quel bouton pendant le compte à rebours pour ne pas entrer en mode d'économie d'énergie.

Vous pouvez aussi changer la période d'inactivité avant d'entrer en mode d'économie d'énergie. La période d'inactivité est la durée que vous voulez que votre projecteur attende sans signal d'entrée.

Si aucun signal d'entrée n'est détecté pendant cette période, le projecteur s'éteint automatiquement. Pour allumer le projecteur, appuyez sur le bouton d'alimentation.

**PENDANT LA VEILLE**—Sélectionnez Sans fil ON ou OFF pour activer ou désactiver le module sans fil/LAN lorsque le projecteur est en mode veille (la valeur par défaut est Wireless Off).

**MODELAMP**—Vous permet de sélectionner le mode Normal, Éco, Dynamic ou Gradation extrême.

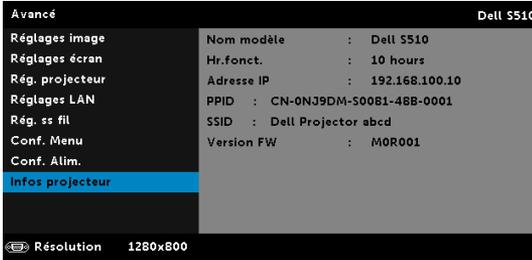
Le mode Normal fonctionne à pleine puissance. Le mode ECO utilise un niveau d'intensité plus bas permet d'augmenter la durée de vie de la lampe, d'obtenir un fonctionnement plus silencieux et une luminosité plus faible à l'écran.

**DYNAMIC**—Choisissez et appuyez sur  pour activer la fonction dynamique.

**GRADATION EXTRÊME**—Choisissez et appuyez sur  pour activer mode d'intensité extrême.

**RÉINI.HEURELAMP**—Appuyez sur  et sélectionnez l'option Confirmer pour réinitialiser les heures de la lampe.

**INFOS PROJECTEUR**—Le menu Information affiche les réglages actuellement utilisés par le projecteur S510 ou S510n.



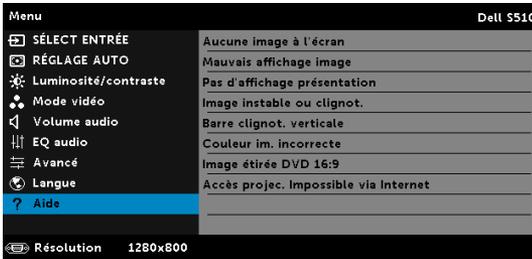
## LANGUE

Pour changer la langue du menu OSD. Appuyez sur  pour ouvrir le menu Langue.



## Aide

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, ouvrez le menu d'aide pour le dépannage.



## Utilisation du stylet interactif (Uniquement pour le S510)

### Configuration requise



**REMARQUE :** Votre ordinateur doit posséder au minimum la configuration système suivante :

Système d'exploitation :

- Windows

Windows XP Professional service pack 3 32 bits, Windows 7 32 bits/64 bits, Windows 8 32 bits/64 bits, et Windows 8.1 32 bits/64 bits

L'installation de Windows .NET Framework 4.0 est requise (Vous pouvez le télécharger depuis le site de Microsoft)

- Mac

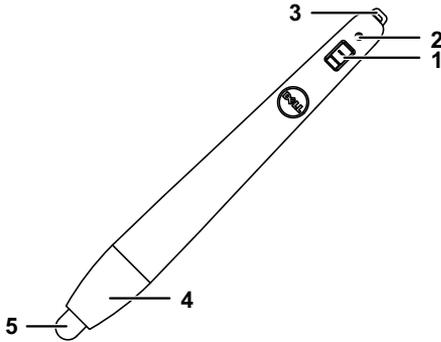
MacOS 10.6 et versions ultérieures

Configuration matérielle minimale :

- a Type de processeur Windows : Intel Core i3 ou supérieur
- b Type de processeur Mac : Intel Core i2 duo ou supérieur
- c RAM Windows/Mac : 2 Go de RAM sont requis, il est recommandé d'en avoir davantage
- d Espace disque dur mini. Windows/Mac : 110 Mo d'espace libre sur le disque dur

### À propos de votre stylet interactif (Uniquement pour le S510)

Vous pouvez naviguer parmi vos programmes informatiques, les sélectionner et interagir avec eux depuis l'écran de projection en utilisant les stylets interactifs tout comme vous le feriez avec une souris.

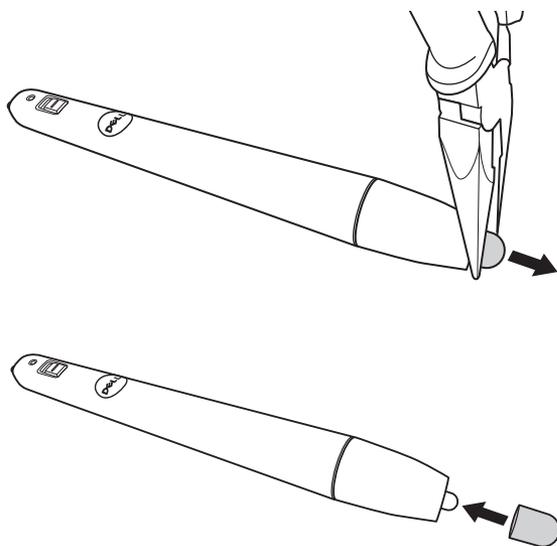


1	Bouton d'alimentation
2	Voyant d'alimentation Quand vous tournez sur le stylet, le voyant d'alimentation clignote pendant quelques secondes et s'éteint. Vert : Fonctionnement normal Rouge : Les piles sont faibles Voyant éteint : Les piles sont vides
3	Attache dragonne
4	Accès au compartiment des piles. Tournez pour ouvrir et remplacer les piles.
5	Pointe du stylet

## Remplacement de l'embout du stylet interactif (Uniquement pour le S510)



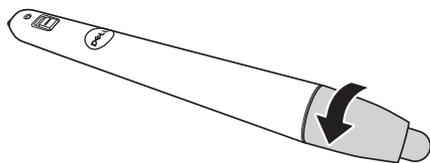
**REMARQUE :** Si la pointe du stylet est endommagée ou ne fonctionne plus bien, vous devez la remplacer.



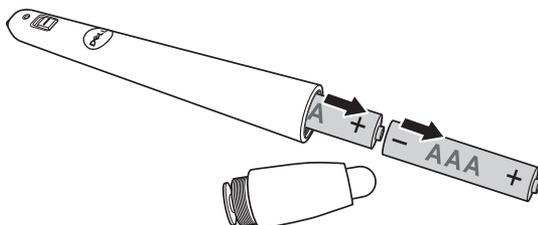
## Remplacement des piles du stylet interactif (Uniquement pour le S510)

 **REMARQUE** : Si les piles sont faibles, le voyant DEL commence à clignoter en rouge lorsque vous allumez le stylet. Vous devez les remplacer par deux nouvelles piles AAA.

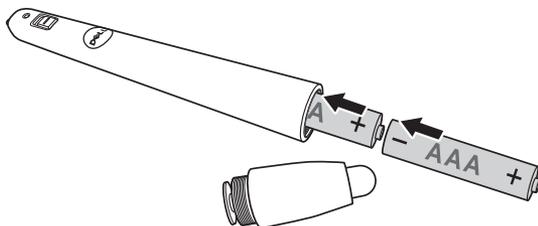
1 Vous pouvez accéder au compartiment à piles en tournant la tête du stylet pour l'ouvrir.



2 Vérifiez les symboles de polarité des piles (+ et -).

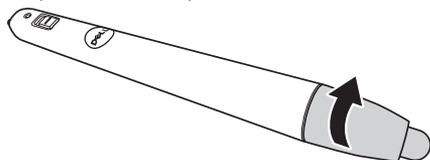


3 Insérez les piles dans le compartiment des piles en faisant attention aux symboles de polarité.



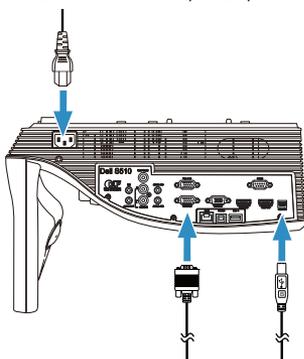
 **REMARQUE** : Ne pas utiliser des piles neuves et avec des piles usées, ou des piles de différents types.

4 Remettez la pointe du stylet, tournez jusqu'à ce que l'accès au compartiment des piles soit complètement fermé.

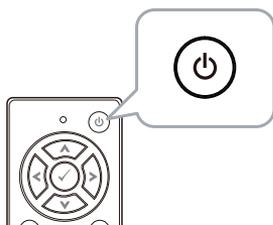


## Utilisation du stylet interactif avec Windows

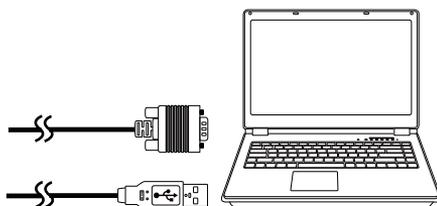
- 1 Connectez les câbles d'alimentation, VGA, et mini-USB au projecteur.



- 2 Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton d'alimentation de la télécommande.



- 3 Connectez les câbles VGA et mini-USB à votre ordinateur.



- 4 Le message d'installation de PenDriver s'affiche automatiquement lorsque vous reliez le câble USB à votre ordinateur. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.



L'icône du pilote  apparaît dans la zone de notification de votre ordinateur si le pilote a été installé avec succès. Si le pilote du stylet ne s'installe pas automatiquement, allez dans **Poste de travail** et exécutez « PenDriver.exe ».



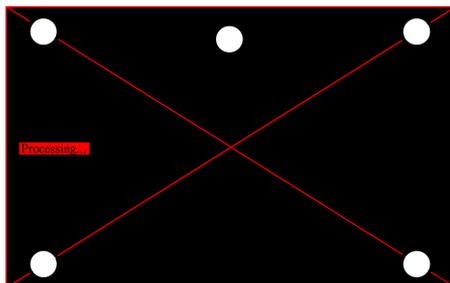
**REMARQUE :** Vous pourrez avoir besoin des droits d'accès d'administrateur pour installer le pilote. Contactez l'administrateur de votre réseau pour assistance.

### Utilisation du stylet interactif avec Mac

- 5 Répétez les **étapes 1 - 3** pour allumer le projecteur et connecter les câbles VGA et USB.
- 6 Recherchez le CD-ROM du PenDriver sur votre ordinateur.
- 7 Double-cliquez sur le fichier PenDriver.zip depuis le dossier Mac.
- 8 Exécutez PenDriver.app dans le dossier de téléchargement.
- 9 Reportez-vous aux **étapes 5 - 7** pour exécuter l'initialisation de la fonction de contrôle et commencer à utiliser votre stylet IR.

## Étalonnage du stylet

- 10 Cliquez sur l'icône du pilote du stylet , sélectionnez **Calibrer le stylet** puis sélectionnez **Automatique** dans le sous-menu.



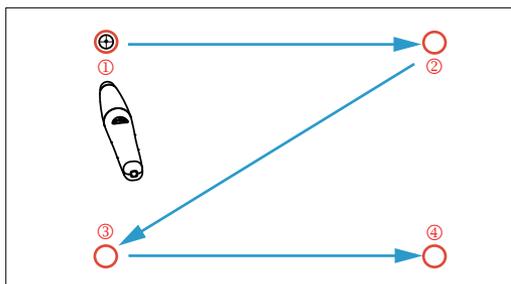
Si le message « **le calibrage automatique a échoué** » apparaît, veuillez suivre les étapes ci-dessous pour le dépannage, puis recommencez le calibrage automatique.

- Éteignez les lumières ou de réduisez la lumière parasite sur l'écran blanc
- Ne marchez pas devant le projecteur et ne le déplacez pas
- Réglez la mise au point pour affiner la netteté de l'image projetée

Si le message « **le calibrage automatique a encore échoué** » s'affiche à l'écran, veuillez passer en calibrage manuel.

### Calibrage manuel :

Cliquez sur l'icône du pilote du stylet , sélectionnez **Calibrer le stylet** puis sélectionnez **le calibrage automatique a encore échoué** dans le sous-menu.



Touchez les marques de la cible sur l'écran. (Appuyez sur la touche « ECHAP » pour quitter le processus de calibrage). Une fois le 4ème point de calibrage terminé, veuillez patienter 2 secondes le temps que les données de calibrage s'enregistrent.

- 11** Allumez le stylet IR.
- 12** Pointez le stylet IR vers l'écran, et commencez à utiliser votre stylet IR.

## Utilisation de Intel® WiDi

### Configuration requise



**REMARQUE :** Votre ordinateur doit posséder au minimum la configuration Intel® Wireless système suivante :

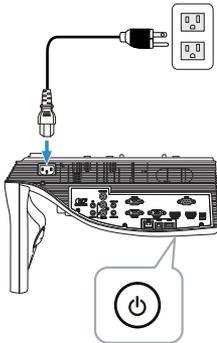
Composantes du système	Spécifications
Processeur	Il est nécessaire d'avoir l'un des processeurs suivants : Processeur Intel® Core™ i3/i5/i7 Mobile de 2ème génération Processeur Intel® Core™ i3/i5/i7 Mobile et de bureau de 3ème génération Processeur Intel® Core™ i3/i5/i7 Mobile et de bureau de 4ème génération Processeur Intel® Pentium® N3510 Processeur Intel® Celeron® N2805 Processeur Intel® Celeron® N2810 Processeur Intel® Celeron® N2910 Processeur Intel® Atom® Z3740 Processeur Intel® Atom® Z3740D Processeur Intel® Atom® Z3770 Processeur Intel® Atom® Z3770D

Graphiques	<p>Il est nécessaire d'avoir l'une des solutions graphiques suivantes :</p> <p>Intel® Iris™ Pro Graphics 5200</p> <p>Intel® Iris™ Graphics 5100</p> <p>Intel® HD Graphics 5000</p> <p>Intel® HD Graphics 4600</p> <p>Intel® HD Graphics 4400</p> <p>Intel® HD Graphics 4200</p> <p>Intel® HD Graphics 4000</p> <p>Intel® HD Graphics 3000 (mobile)</p> <p>Intel® HD Graphics 2500</p> <p>Intel® HD Graphics 2000 (mobile)</p>
Ss fil	<p>Il est nécessaire d'avoir l'un des adaptateurs Wi-Fi suivants :</p> <p>Intel® Centrino® Wireless-N 1000, 1030, 2200, ou 2230</p> <p>Intel® Centrino® Wireless-N 2200 pour PC de bureau</p> <p>Intel® Centrino® Advanced-N 6200, 6205, 6230, ou 6235</p> <p>Intel® Centrino® Advanced-N 6205 pour PC de bureau</p> <p>Intel® Centrino® Wireless-N + WiMAX 6150</p> <p>Intel® Centrino® Advanced-N + WiMAX 6250</p> <p>Intel® Centrino® Ultimate-N 6300</p> <p>Intel® Dual Band Wireless-N 7260</p> <p>Intel® Dual Band Wireless-AC 7260</p> <p>Intel® Dual Band Wireless-AC 7260 pour ordinateur de bureau</p> <p>Intel® Dual Band Wireless-AC 3160</p> <p>Intel® Wireless-N 7260</p> <p>Broadcom BCM43228</p> <p>Broadcom BCM43241</p> <p>Broadcom BCM4352</p>

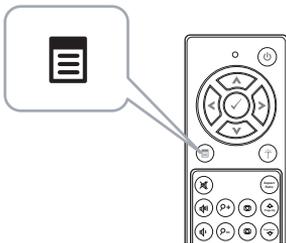
Logiciel	Les technologies Intel® My Wi-Fi (Intel® MWT) et Intel® Wireless Display doivent être préinstallées et activées.
Système d'exploitation	Il est nécessaire d'avoir l'un des systèmes d'exploitation suivants : Microsoft Windows 7 Microsoft Windows 8 Microsoft Windows 8.1

### Activer Intel® WiDi sur le projecteur

- 1 Branchez le câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.

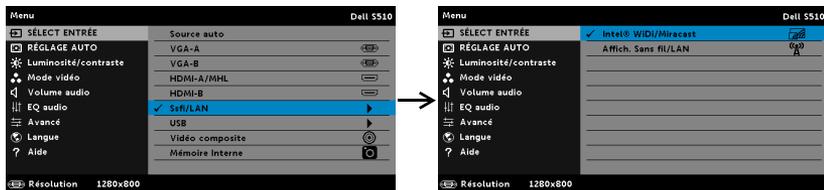


- 2 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande.

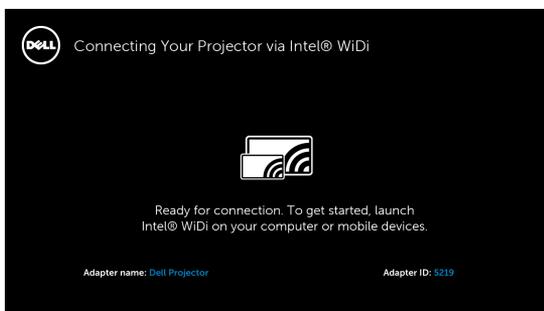


**REMARQUE :** Utilisez les boutons , ,  et  pour naviguer et  pour sélectionner.

- 3 Ouvrez le menu **Sélect entrée**, sélectionnez **Ssfi/LAN** puis sélectionnez **Intel® WIDI/Miracast** dans le sous-menu.



L'écran du guide Intel® WiDi indiqué ci-dessous apparaît :



- 4 Notez le **NOM D'ADAPTATEUR** et le **CODE PIN**. Vous aurez besoin de ces informations plus tard pour vous connecter.

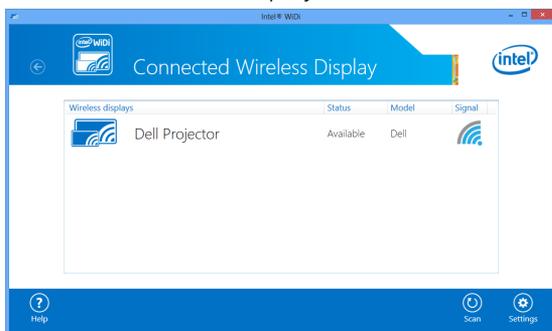
## Utilisation d'Intel® WiDi avec Microsoft Windows 7 et Windows 8



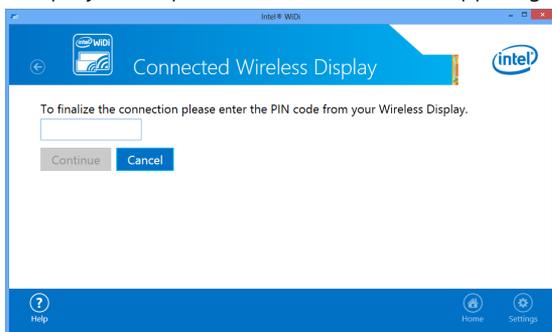
**REMARQUE :** Obtenez le dernier logiciel Intel® WiDi pour vous assurer de la meilleure expérience, en allant sur <http://www.intel.com/go/wirelessdisplayupdate>.

- 1 Entrez WiDi dans votre barre de recherche Windows. Si votre ordinateur est doté de la technologie Intel® WiDi intégrée, vous verrez l'application « Intel® WiDi » dans vos résultats de recherche.

- 2 Raccordez votre ordinateur au projecteur Dell.



- 3 Entrez le code de sécurité tel que prévu à l'étape 4 de Activer Intel® WiDi sur le projecteur pour la confirmation de l'appairage.

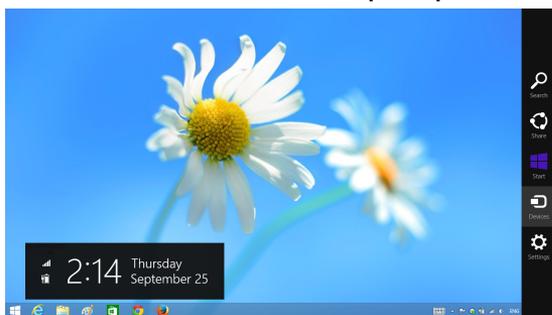


## Utilisation d'Intel® WiDi avec Microsoft Windows 8.1



**REMARQUE :** Les fonctionnalités Intel® WiDi sont accessibles différemment dans Windows 8.1, et le logiciel Intel® WiDi n'est pas nécessaire.

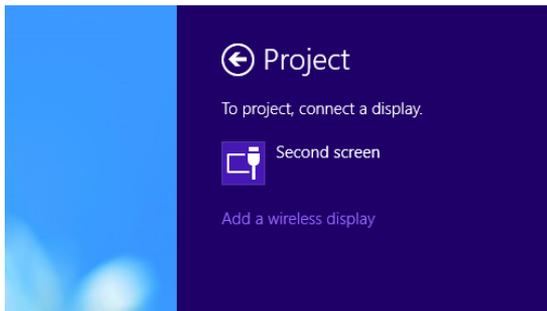
- 1 Affichez l'icône relative aux **Devices (Périphériques)**.



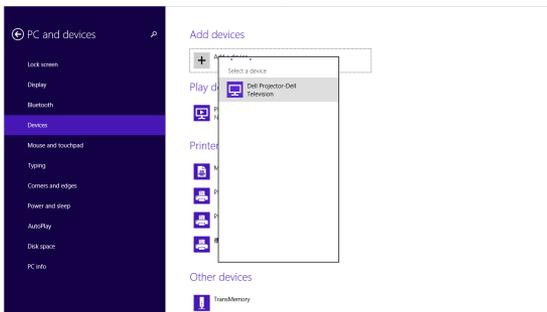
2 Sélectionnez « **Project (Project)** ».



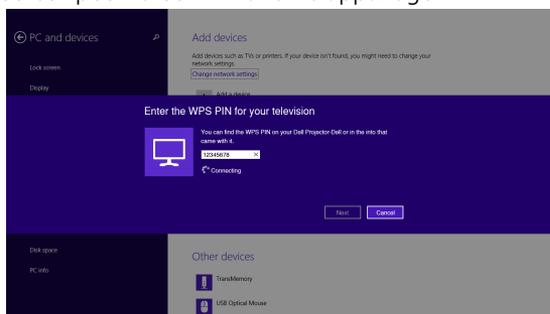
3 Sélectionnez « **Add a wireless display (Ajouter un écran sans fil)** ».



4 Choisissez le **Dell Projector (Projecteur Dell)** détecté.



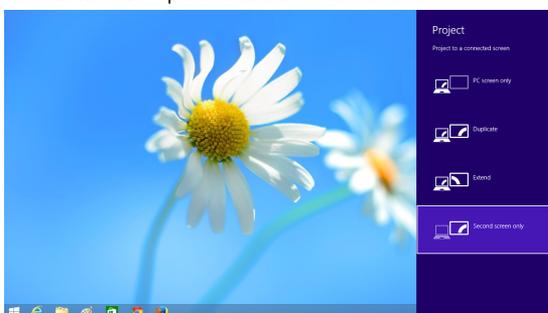
- 5 Entrez le code PIN comme prévu à l'étape 4 de Activer Intel® WiDi sur le projecteur pour la confirmation d'appairage.



- 6 L'écran est projeté.

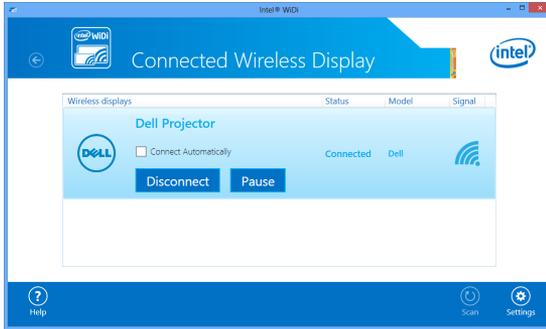


- 7 Pour régler les modes de projection ou pour débrancher le projecteur, affichez l'icône relative aux Devices (Périphériques), sélectionnez « **Project (Projeter)** ». Vous pouvez également utiliser le raccourci « **Win + P** » pour basculer directement.

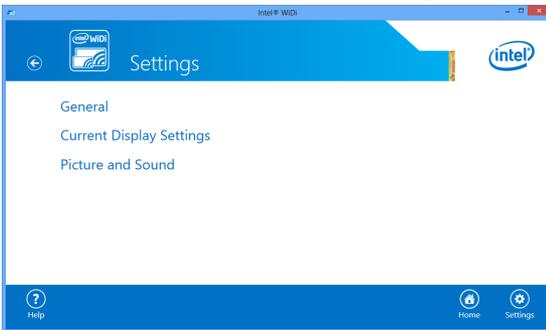


## Renommer l'adaptateur Intel® WiDi

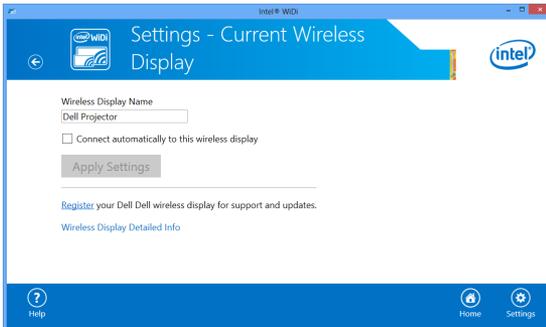
- 1 Sélectionnez « **Settings (Réglages)** ».



- 2 Sélectionnez « **Current Display Settings (Réglages écran actuels)** ».



- 3 Vous pouvez saisir un nouveau nom descriptif pour l'adaptateur.



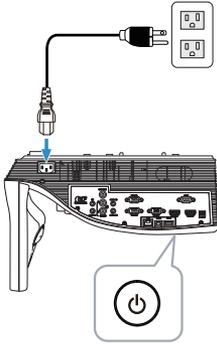
## **Prise en charge de Intel® WiDi**

Pour les informations les plus à jour, consultez le site Web Intel® WiDi sur [www.intel.com/go/widi](http://www.intel.com/go/widi)

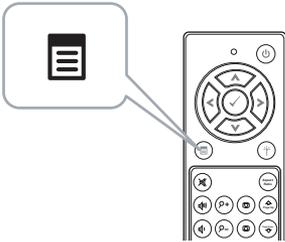
# Utilisation de Miracast

## Activez Miracast sur le projecteur

- 1 Branchez le câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.

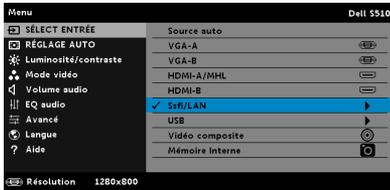


- 2 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande.



**REMARQUE :** Utilisez les boutons  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$  et  $\rightarrow$  pour naviguer et  $\checkmark$  pour sélectionner.

- 3 Ouvrez le menu **Sélect entrée**, sélectionnez **Ssfi/LAN** puis sélectionnez **Intel® WIDI/Miracast** dans le sous-menu.



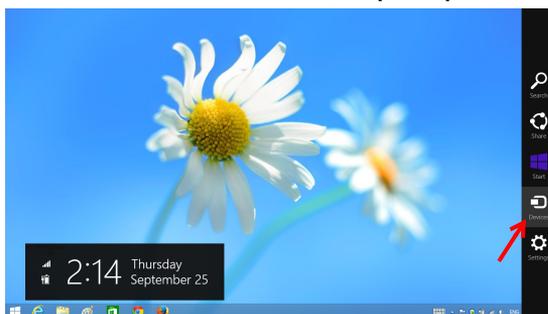
Le **Guide sur écran** ci-dessous apparaît :



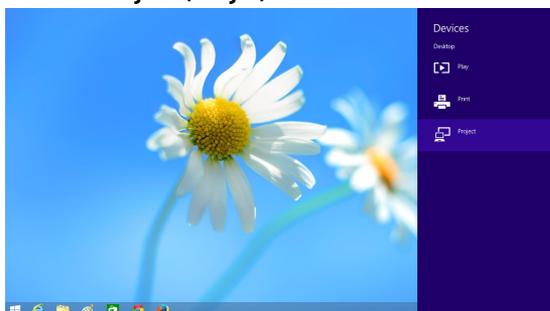
- 4 Notez le **NOM D'ADAPTATEUR** et le **CODE PIN**. Vous aurez besoin de ces informations plus tard pour vous connecter.

### Utilisation de Miracast avec Windows 8.1

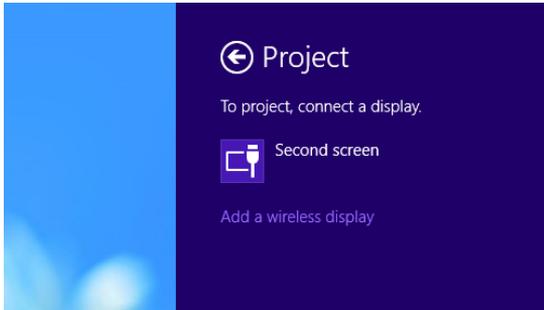
- 5 Affichez l'icône relative aux **Devices (Périphériques)**.



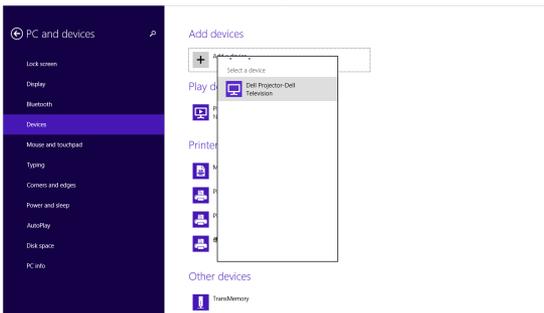
- 6 Sélectionnez « **Project (Projet)** ».



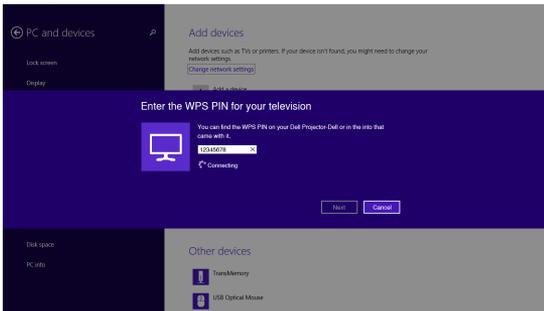
- 7 Sélectionnez « **Add a wireless display (Ajouter un écran sans fil)** ».



- 8 Choisissez le **Dell Projector (Projecteur Dell)** détecté.



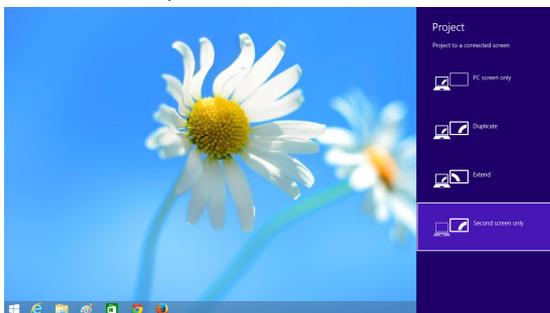
- 9 Entrez le PIN tel que fourni à l'étape 4 de Activer Miracast sur le projecteur pour la confirmation d'appariement.



10 L'écran est projeté.



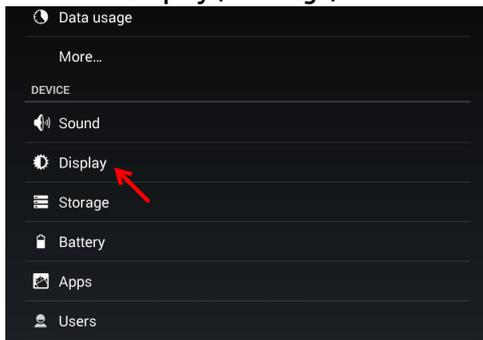
11 Pour régler les modes de projection ou pour débrancher le projecteur, affichez l'icône relative aux Devices (Périphériques), sélectionnez « **Project (Projeter)** ». Vous pouvez également utiliser le raccourci « **Win + P** » pour basculer directement.



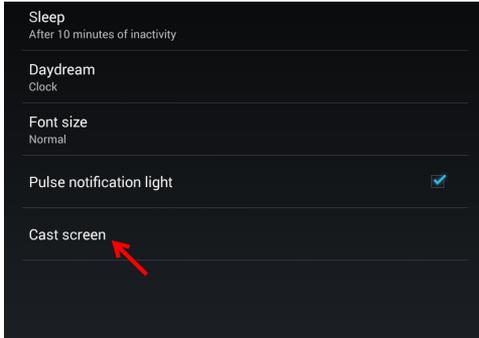
### Utilisation de Miracast avec Android 4.4 ou supérieur

12 Allez dans le menu « **Settings (Réglages)** ».

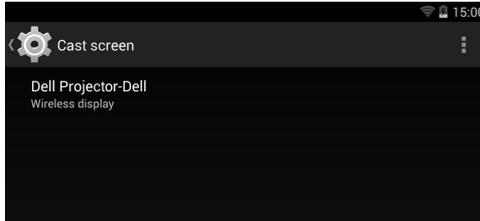
13 Allez dans le menu « **Display (Affichage)** ».



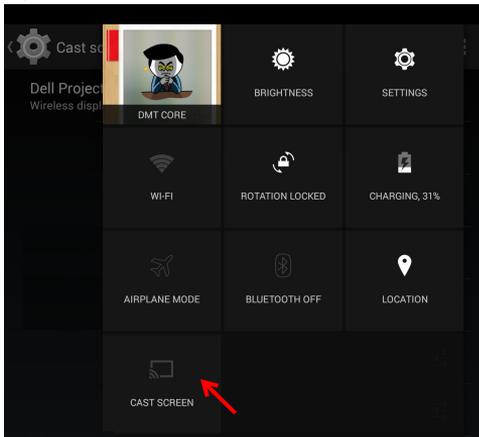
- 14 Activez « **Cast Screen (Écran de diffusion)** ».



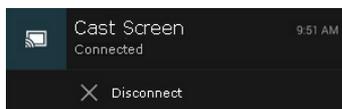
- 15 Choisissez le dispositif d'affichage sans fil détecté, c'est-à-dire Dell Projecteur-Dell.



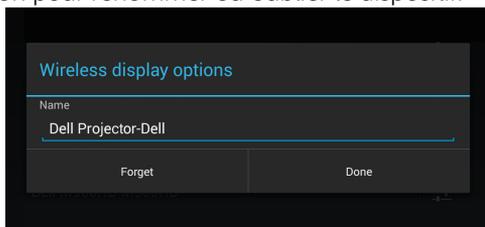
- 16 L'écran est projeté.
- 17 Accès direct à « Cast Screen (Écran de diffusion) » depuis le volet Réglages rapides si « Cast Screen (Écran de diffusion) » est activé.



- 18 Faites glisser vers le bas pour « **Disconnect (Déconnecter)** » depuis le volet de notification.



- 19 Appuyez sur « Settings (Paramètres) » dans l'interface utilisateur Écran de diffusion pour renommer ou oublier le dispositif.



### Prise en charge de Miracast

Pour utiliser Miracast, il vous faut un appareil fonctionnant sous Android 4.4 ou supérieur. Si votre appareil tourne sous 4.4 ou inférieur, l'icône du menu ressemble à ceci . Si votre appareil tourne sous 4.3 ou inférieur, l'icône Paramètres ressemble à ceci .

Pour plus d'informations sur Miracast, visitez le site Web <https://support.google.com/nexus/answer/2865484?hl=en>

## Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN)

### Configuration requise



**REMARQUE :** Votre ordinateur doit posséder au minimum la configuration système suivante :

Système d'exploitation :

- Windows  
Service pack 2 Microsoft Windows XP Édition Familiale ou Professionnel (32 bits recommandé), Windows Vista 32 bits et Windows 7 Édition familiale ou Professionnel 32 bits ou 64 bits, Windows 8 32 bits ou 64 bits
- MAC  
MacBook ou plus récent, MacOS 10.5 ou plus récent

Configuration matérielle minimale :

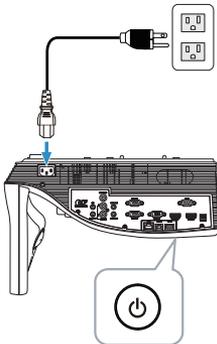
- a** Processeur Intel à double cœur 1,4 MHz ou plus
- b** 256 Mo de RAM minimum, 512 Mo ou plus recommandé
- c** 10 Mo d'espace libre sur le disque dur
- d** La carte graphique nVIDIA ou ATI doit avoir au moins 64 Mo de VRAM
- e** Carte Ethernet (10/100 Mb/s) pour une connexion Ethernet.
- f** Un adaptateur WLAN compatible avec la connexion WLAN (tout périphérique Wi-Fi 802.11b ou 802.11g ou 802.11n compatible NDIS)

Navigateur Web

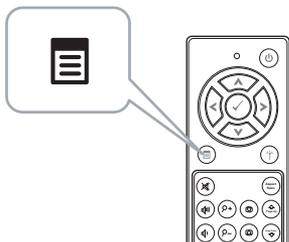
Microsoft Internet Explorer 6.0 ou 7.0 (recommandé) ou 8.0, Firefox 2.0, Safari 3.0 ou plus récent

### Activer la connexion sans fil ou LAN sur le projecteur

- 1 Branchez le câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.

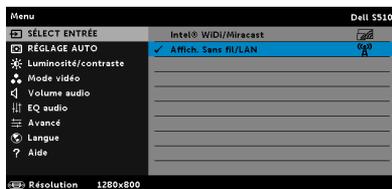


- 2 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande.



**REMARQUE :** Utilisez les boutons , ,  et  pour naviguer et  pour sélectionner.

- 3 Ouvrez le menu **Sélect entrée**, sélectionnez **Ssfi/LAN** puis sélectionnez **Affich. Sans fil/LAN** dans le sous-menu.



L'Écran Guide sans fil indiqué ci-dessous apparaît :



Pour la première connexion



1. Connectez votre ordinateur au réseau sans fil du projecteur (SSID) :

Dell Projector abcd



2. Ouvrez un navigateur Web et saisissez l'adresse IP dans la barre d'adresse de votre navigateur :

192.168.100.10



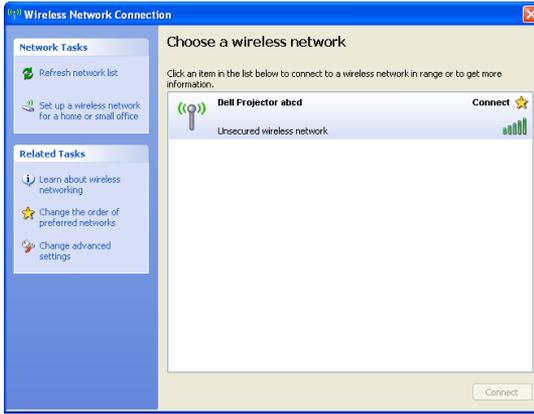
3. Cliquez sur "Télécharger" et exécutez le programme d'installation



- 4 Veuillez noter le **réseau sans fil (SSID)**, l'**adresse IP** et le **Code d'accès**. Vous aurez besoin de ces informations plus tard pour vous connecter.

## Utilisation de l'affichage sans fil ou de l'affichage LAN avec Windows Installer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell sur votre ordinateur en utilisant le sans fil

- 5 Connectez votre ordinateur au réseau sans fil abcd du projecteur Dell.

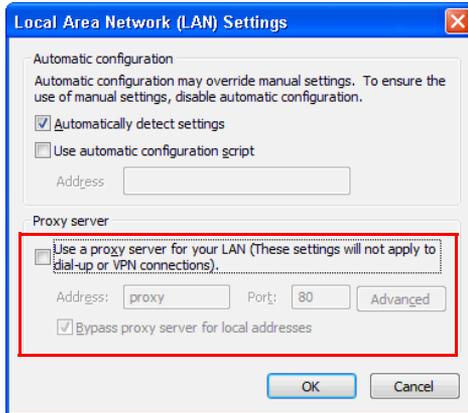


### REMARQUE :

- Votre ordinateur doit avoir une fonction de réseau sans fil pour détecter la connexion.
- Lorsque vous vous connectez au réseau sans fil abcd du projecteur Dell, vous perdez la connectivité sans fil avec les autres réseaux sans fil.



**REMARQUE :** Souvenez-vous d'éteindre tous les proxies. (Dans Microsoft® Windows Vista : Cliquez sur **Panneau de configuration** → **Options Internet** → **Connexions** → **Paramètres réseau**)



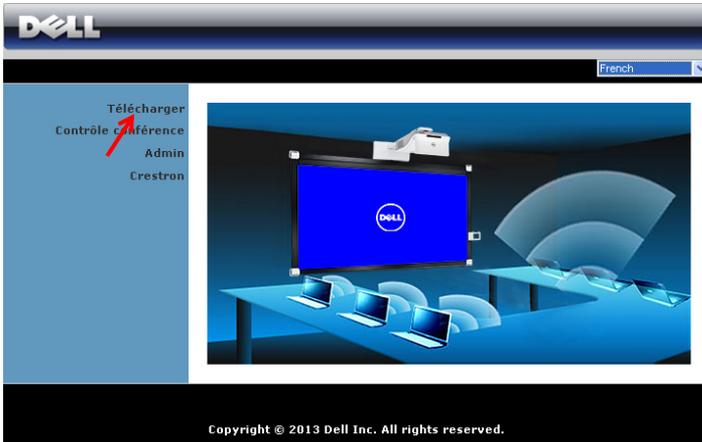
- 6 Ouvrez votre navigateur web. Vous serez automatiquement dirigé vers la page Web **Service de gestion Web S510** ou **S510n**.



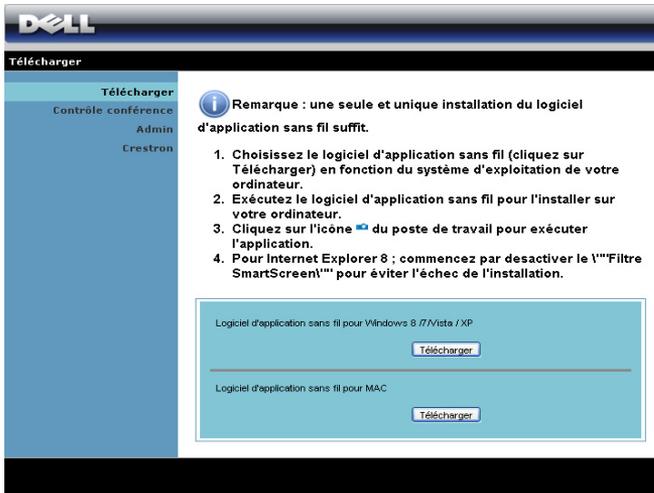
**REMARQUE :** Si la page Web ne s'affiche pas automatiquement, entrez l'adresse IP affichée sur l'écran du projecteur (l'adresse IP par défaut est 192.168.100.10) dans la barre d'adresse du navigateur.



- 7 La page du Service de gestion Web S510 ou S510n s'ouvre. Si c'est la première fois que vous l'utilisez, cliquez sur **Télécharger**.



- 8 Choisissez le système d'exploitation approprié et cliquez sur **Télécharger**.



- 9 Cliquez sur **Lancer** pour continuer et terminer l'installation du logiciel.



**REMARQUE :** Vous pouvez choisir d'enregistrer le fichier et de l'installer plus tard si désiré. Pour faire cela, cliquez sur **Enregistrer**.



**REMARQUE :** La fonction de projection audio ne requiert d'installer un pilote supplémentaire que sur Windows XP. Si votre ordinateur n'a pas de pilote installé, un message pop-up s'affichera à l'écran pour vous demander d'installer le pilote requis. Vous pouvez télécharger le « **Pilote de projection audio** » sur le site d'assistance de Dell, sur **dell.com/support**.



**REMARQUE :** Si vous n'arrivez pas à installer l'application car vous n'avez pas les droits voulus sur l'ordinateur, veuillez contacter l'administrateur de votre réseau.

- 10 L'installation du logiciel commencera. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.



## Lancer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell

Une fois l'installation terminée, le programme se lance et effectue une recherche automatiquement. Si le programme ne se lance pas automatiquement, vous pouvez double-cliquer sur l'icône  du bureau pour lancer l'application.



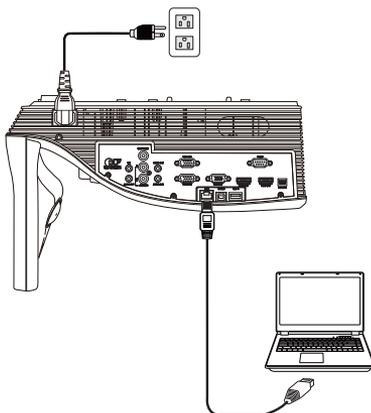
## Connexion

Connectez-vous avec le code d'accès fourni en étape 4 de l'Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN), puis cliquez sur OK.



## Installer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell sur votre ordinateur en utilisant le LAN

- 11 L'installation du logiciel commencera. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

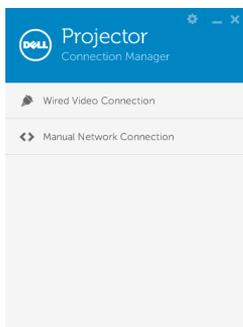


- 12 Répétez les **étapes 6 - 10** pour installer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell.

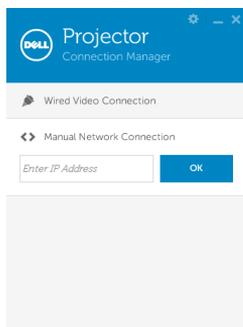
### Lancer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell et se connecter

Une fois l'installation terminée, le programme se lance et effectue une recherche automatiquement. Si le programme ne se lance pas automatiquement, vous pouvez double-cliquer sur l'icône  sur le bureau pour démarrer l'application.

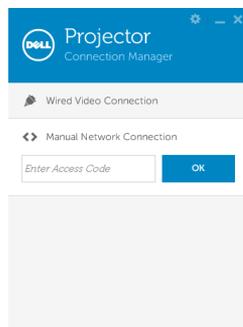
- a Cliquez sur « **Connexion manuelle au réseau** » (Fig.1).
- b Saisissez l'**Adresse IP** (Fig.2, adresse IP par défaut : 192.168.100.10).
- c Saisissez le **Code d'accès** (Fig.3).



(Fig.1)



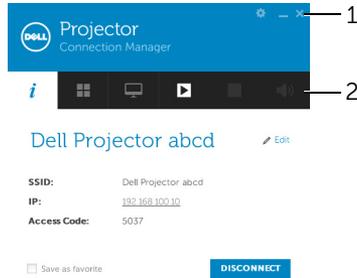
(Fig.2)



(Fig.3)

## Comprendre les boutons

Lorsque vous vous êtes connecté, l'écran suivant s'affiche :

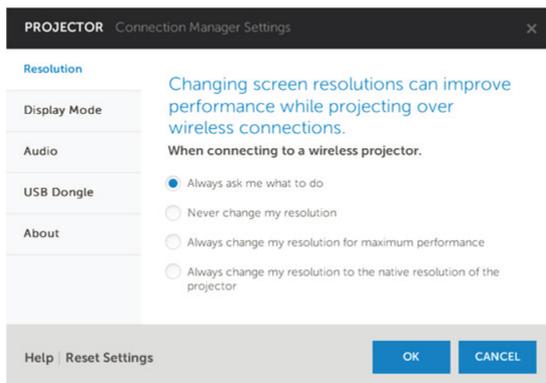


Élément	Description
<b>1 Barre d'état</b>	
 Réglages	Cliquez pour activer les réglages de l'application.
 Bouton Réduire	Cliquer pour réduire l'application.
 Bouton Fermer	Cliquer pour quitter l'application.
<b>2 Barre d'outils de contrôle</b>	
 Infos projecteur	Cliquez pour afficher les informations ayant trait au SSID, IP et code d'accès.
 Mode Partage	Cliquez pour activer le mode de partage.
 Mode affichage	Cliquez pour modifier le mode d'affichage.
 Démarrer	Cliquez pour démarrer la projection.
 Pause	Cliquez pour faire une pause pendant la projection.
 Stop	Cliquez pour arrêter la projection.
 Audio	Cliquez pour activer/désactiver la projection audio.

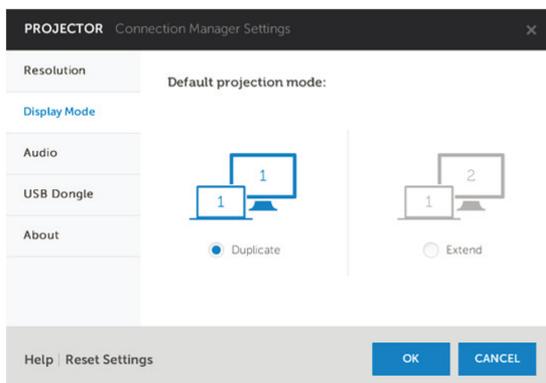
## Utilisation des réglages

Cliquez  pour afficher le menu des réglages.

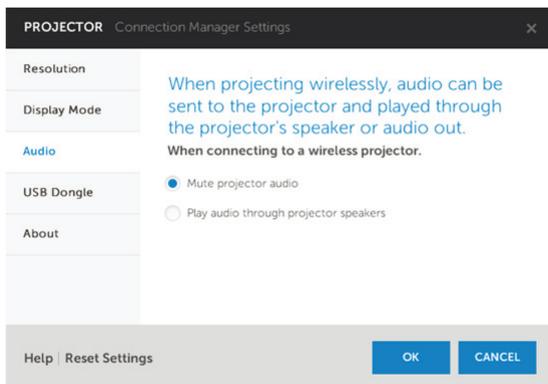
**RESOLUTION (RÉSOLUTION)**—Permet de configurer la résolution.



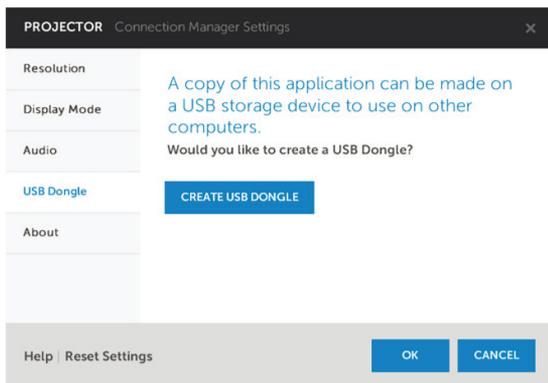
**DISPLAY MODE (MODE AFFICHAGE)**—Permet de configurer le mode de projection par défaut.



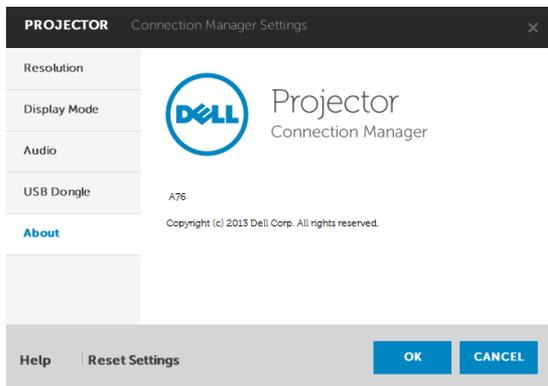
**AUDIO**—Permet de modifier les paramètres audio.



**USB DONGLE (RÉCEPTEUR USB)**—Permet de créer un dongle USB. Voir « Créer un jeton USB pour la projection Plug & Show » à la page 86.



**ABOUT (À PROPOS)**—Affiche la version de l'application.



## Créer un jeton USB pour la projection Plug & Show

Le token d'application vous permet d'effectuer un Plug & Show avec un token USB.

- 1 Dans le logiciel d'application, cliquez sur le  > **USB Dongle (Récepteur USB)**.
- 2 L'écran suivant s'affiche. Cliquez sur **Next (Suivant)**.



- 3 Branchez une clé flash sur l'un des ports USB de votre ordinateur. Sélectionnez le disque dans la liste puis cliquez sur **Next (Suivant)**.



- 4 Cliquez sur **Finish (Terminer)** pour fermer l'assistant.



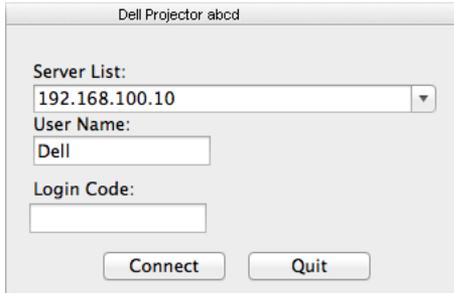
## Utilisation de l'affichage sans fil ou de l'affichage LAN avec Mac

### Lancer le logiciel d'application sans fil de Dell sur votre ordinateur en utilisant le sans fil

- 5 Connectez votre ordinateur au réseau sans fil abcd du projecteur Dell.
- 6 Ouvrez votre navigateur Safari. Vous serez automatiquement envoyé à la page Web **Gestionnaire Web S510**.
-  **REMARQUE** : Si la page Web ne s'affiche pas automatiquement, entrez l'adresse IP affichée sur l'écran du projecteur (l'adresse IP par défaut est 192.168.100.10) dans la barre d'adresse du navigateur.
- 7 La page Gestionnaire Web S510 s'affiche. Si c'est la première fois que vous l'utilisez, cliquez sur **Télécharger**.
- 8 Choisissez le système d'exploitation approprié et cliquez sur **Télécharger**.
- 9 Exécutez le fichier **Dell\_S510.dmg** depuis le dossier des téléchargements.
- 10 Exécutez l'**Application sans fil de Dell S510** depuis le dossier Dell S510.

## Connexion

Connectez-vous avec le code d'accès fourni à l'étape 4 de l'Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN), puis cliquez sur Connexion.



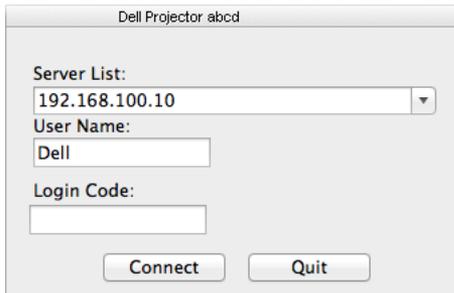
The screenshot shows a dialog box titled "Dell Projector abcd". It contains three input fields: "Server List:" with a dropdown menu showing "192.168.100.10", "User Name:" with a text box containing "Dell", and "Login Code:" with an empty text box. At the bottom, there are two buttons: "Connect" and "Quit".

## Lancer le logiciel d'application sans fil de Dell sur votre ordinateur en utilisant le LAN

- 11 Connectez le câble LAN au projecteur et à l'ordinateur.
- 12 Répétez les **étapes 6 - 10** pour lancer l'Application sans fil de Dell.

## Connexion

Connectez-vous avec le code d'accès fourni à l'étape 4 de l'Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN), puis cliquez sur Connexion.



The screenshot shows a dialog box titled "Dell Projector abcd". It contains three input fields: "Server List:" with a dropdown menu showing "192.168.100.10", "User Name:" with a text box containing "Dell", and "Login Code:" with an empty text box. At the bottom, there are two buttons: "Connect" and "Quit".

## Comprendre les boutons

Lorsque vous vous êtes connecté, l'écran suivant s'affiche :



	Élément	Description
1	<b>Barre d'état</b>	Affiche l'IP et le CODE DE CONNEXION.
	 Menu	Cliquez pour ouvrir le menu de l'application.
	 Bouton Réduire	Cliquer pour réduire l'application.
	 Bouton Fermer	Cliquer pour quitter l'application.
2	<b>Barre d'outils de contrôle</b>	
	 Plein écran	Cliquez pour afficher l'image sur l'écran entier.
	 Divisé 1	Cliquez pour projeter l'image dans le coin supérieur à gauche de l'écran.
	 Divisé 2	Cliquez pour projeter l'image dans le coin supérieur à droite de l'écran.
	 Divisé 3	Cliquez pour projeter l'image dans le coin inférieur à gauche de l'écran.
	 Divisé 4	Cliquez pour projeter l'image dans le coin inférieur à droite de l'écran.
	 Stop	Cliquez pour arrêter la projection.
	 Pause	Cliquez pour faire une pause pendant la projection.
3	<b>Status de connexion</b>	
	 Icône de connexion	Clignote pendant la projection.

## Projeter la présentation

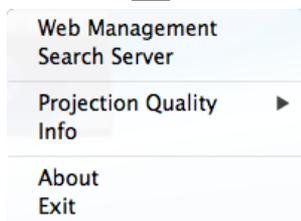
- Pour projeter la présentation, cliquez sur n'importe lequel des boutons de projection .
- Pour faire une pause pendant la présentation, cliquez sur . L'icône devient verte.
- Pour continuer la présentation, cliquez de nouveau sur .
- Pour arrêter la projection audio, cliquez sur .
- Pour arrêter la présentation, cliquez sur .



**REMARQUE :** Environnement WLAN avec une connexion 802.11g, et aucun agrandissement d'écran.

## Utilisation du menu

Cliquez sur  pour afficher le menu.



**SERVICE DE GESTION WEB**—Cliquez pour ouvrir la page Gestionnaire Web. Référez-vous à « Utilisation du stylet interactif (Uniquement pour le S510) » à la page 51.

**SERVEUR DE RECHERCHE**—Cliquez pour rechercher et vous connecter au projecteur sans fil.

**QUALITÉ DE LA PROJECTION**—Permet de régler la qualité du projecteur sur **Flou mais plus rapide** ou **Net mais plus lent**.

**INFOS**—Cliquez pour afficher les informations du système.

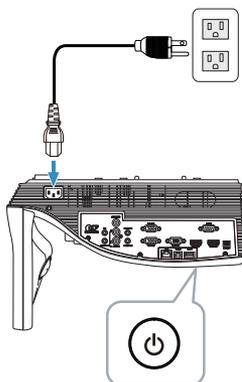
**À PROPOS**—Cliquez pour afficher la version de l'application.

**QUITTER**—Cliquez pour fermer l'application.

## Utilisation de l'affichage USB (DoUSB)

### Affichage via USB avec Windows

- 1 Branchez le câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.



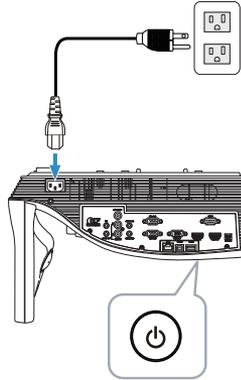
- 2 Connectez le câble USB (Type A à B) au projecteur et à l'ordinateur.
- 3 Lorsque vous connectez le projecteur et l'ordinateur avec un câble USB, un message « USB connecté » s'affiche et vous permet de sélectionner **DoUSB** ou **Mode de storage**. Sélectionnez l'option « **DoUSB** » pour passer à la source d'affichage USB.



**REMARQUE :** Si le DoUSB ne peut pas s'afficher, veuillez consulter la section « Guide de dépannage de votre projecteur » à la page 130.

## Affichage via USB avec Mac

- 1 Branchez le câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.



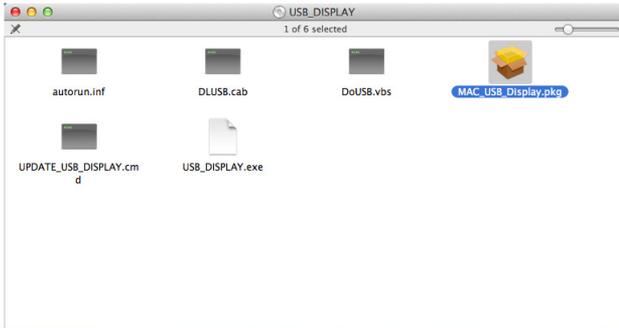
- 2 Connectez le câble USB (Type A à B) au projecteur et à l'ordinateur.
- 3 Lorsque vous connectez le projecteur et l'ordinateur avec un câble USB, un message « USB connecté » s'affiche et vous permet de sélectionner **DoUSB** ou **Mode de stockage**. Sélectionnez l'option « **DoUSB** » pour passer à la source d'affichage USB.



**REMARQUE :** La fonction DoUSB requiert l'installation d'un pilote sur les systèmes d'exploitation Mac. Si votre ordinateur Mac n'a pas de pilote installé, un message pop-up s'affichera à l'écran pour vous demander d'installer le pilote requis. Référez-vous à « Installez le pilote DoUSB » à la page 93.

## Installez le pilote DoUSB

- 1 Double-cliquez sur l'icône « **USB\_DISPLAY** » sur le bureau.
- 2 Exécutez le fichier « **MAC\_USB\_Display.pkg** » depuis le dossier USB\_DISPLAY.



- 3 L'installation du logiciel commencera. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.



- 4 Lorsque l'installation est terminée, redémarrez votre ordinateur.

## Utilisation de la présentation sans ordinateur

### Types de fichiers multimédias pris en charge

#### Photos

Type d'image (extension de fichier)	Sous-type	Type de codage	Nbre maxi de pixels
GIF			8000 x 8000
PNG			8000 x 8000
BMP			8000 x 8000
JPEG/JPG	Baseline	YUV420	8000 x 8000
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	
	Progressif	YUV420	8000 x 8000
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

#### Vidéo

Format de fichier	Résolution max.	Débit binaire max. (bps)	Affichage max.	Format audio
Motion JPEG	1920 x 1080, 30ips	20 Mbps	1080p, 60 Hz	LPCM
AVI	1920 x 1080, 30ips	20 Mbps	1080p, 60 Hz	MPEG-1 Layer 3
MPEG-4	1920 x 1080, 30ips	20 Mbps	1080p, 60 Hz	
MOV	1920 x 1080, 30ips	20 Mbps	1080p, 60 Hz	
ASF	1920 x 1080, 30ips	20 Mbps	1080p, 60 Hz	
MKV	1920 x 1080, 30ips	20 Mbps	1080p, 60 Hz	
WMV	1920 x 1080, 30ips	20 Mbps	1080p, 60 Hz	WMA

## Musique

Type de musique (extension de fichier)	Fréquence d'échantillonnage max. (KHz)	Débit binaire max. (Kbps)
LPCM	48 KHz	320 Kbps
MPEG-1 Layer 3	48 KHz	320 Kbps
WMA	48 KHz	320 Kbps
WAV	48 KHz	320 Kbps
OGG	48 KHz	320 Kbps

## Types de fichiers Visualiseur Office pris en charge

La fonction Visualiseur Office vous permet d'utiliser des fichiers MS Excel, MS Word, MS PowerPoint et PDF.



## Introduction aux boutons

Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour la navigation et le bouton  de la télécommande pour sélectionner.

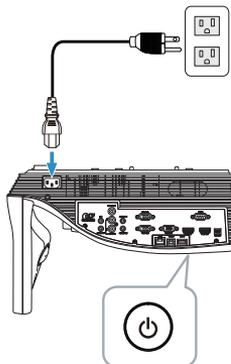
Bouton	Haut 	Bas 	Gauche 	Droite 	Entrer 	Menu 
	Aucune fonction	Aucune fonction	Page précédente	Page suiv	Aucune fonction	Retour au menu précédent

## Configuration pour présenter à l'aide du stockage USB externe

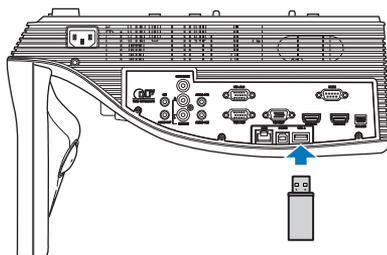
 **REMARQUE** : Une clé USB doit être branchée sur le projecteur si vous voulez utiliser la fonction USB multimédia.

Suivez la procédure ci-dessous pour lire les fichiers photo, vidéo ou musique sur votre projecteur :

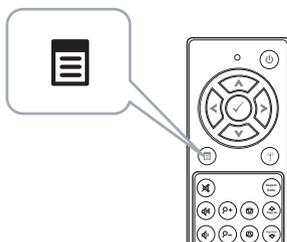
- 1 Connectez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur en appuyant sur le bouton d'alimentation.



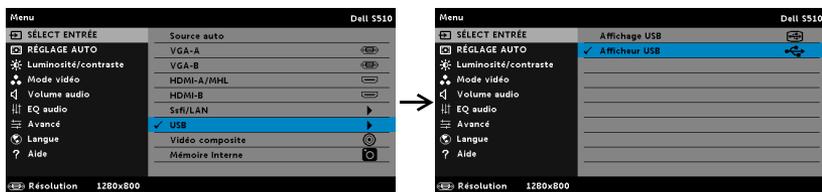
- 2 Branchez une **clé USB** sur votre projecteur.



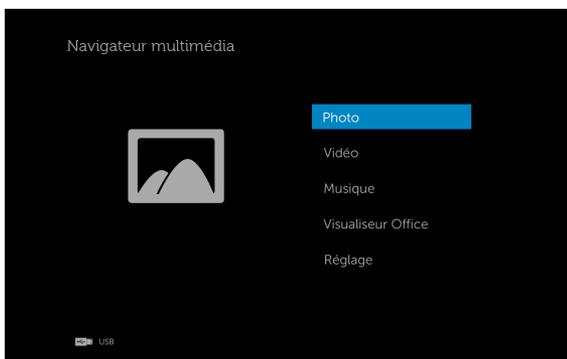
- 3 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande.



- 4 Ouvrez le menu **Sélect entrée**, sélectionnez **USB** puis sélectionnez **Afficheur USB** dans le sous-menu.



L'écran **USB** reproduit ci-dessous s'affiche :

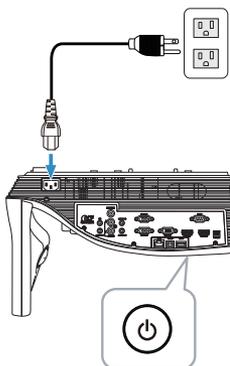


- 5 Sélectionnez les fichiers multimédia : **Photo**, **Vidéo**, **Musique** ou **Visualiseur Office** puis appuyez sur  pour lancer la lecture. Ou bien sélectionnez l'option **Réglage** pour modifier les paramètres multimédia. Voir « Configuration multimédia » à la page 101.

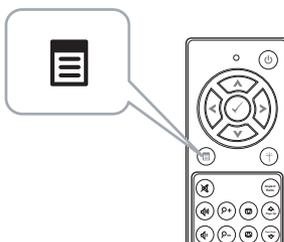
## Configuration pour présenter à l'aide du stockage mémoire interne

Suivez la procédure ci-dessous pour lire les fichiers photo, vidéo ou musique sur votre projecteur :

- 1 Connectez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur en appuyant sur le bouton d'alimentation.



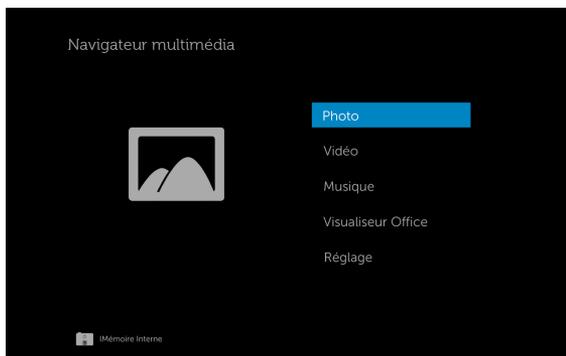
- 2 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande.



- 3 Accédez au menu **Sélect entrée**, sélectionnez la source **Mémoire Interne**.



L'écran **Mémoire Interne** reproduit ci-dessous apparaît :



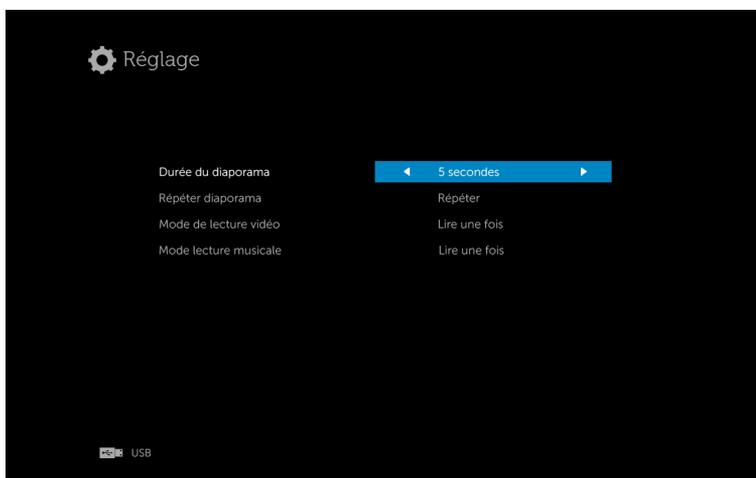
- 4 Sélectionnez les fichiers multimédia : **Photo**, **Vidéo**, **Musique** ou **Visualiseur Office** puis appuyez sur  pour lancer la lecture. Ou bien sélectionnez l'option **Réglage** pour modifier les paramètres multimédia. Voir « Configuration multimédia » à la page 101.

## Réglage des paramètres de présentation sans ordinateur

Le menu de configuration multimédia vous permet de modifier les paramètres pour Photo, Vidéo et Musique.



**REMARQUE :** Le menu de configuration multimédia et les réglages sont les mêmes pour l'USB et la mémoire interne.



**DURÉE DU DIAPORAMA**—Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner l'intervalle d'affichage du diaporama. L'image est automatiquement remplacée par la photo suivante à l'issue du délai choisi. Les options sont les suivantes : 5 secondes, 10 secondes, 30 secondes, et 1 minute.

**RÉPÉTER DIAPORAMA**—Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner une répétition de diaporama comme Répéter ou Aucun répétition.

**MODE DE LECTURE VIDÉO**—Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner le mode de lecture de film. Les options sont les suivantes : **Lire une fois**, **Répéter l'élément**, **Répéter le dossier**, et **Lecture aléatoire**.

**MODE LECTURE MUSICALE**—Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner le mode de lecture de film. Les options sont les suivantes : **Lire une fois**, **Répéter l'élément**, **Répéter le dossier**, et **Lecture aléatoire**.

## Utilisation de la projection audio

### Configuration requise

La projection audio prend également en charge les sources d'entrée

**Affichage sans fil** et **Affichage sur réseau local**.

La configuration système minimale est la suivante :

Système d'exploitation :

- Windows  
Microsoft Windows XP™ Home ou Professional Service pack 2/3 (version 32 bits conseillée), Windows Vista 32 bits, ou Windows® 7 Home ou Professional 32 ou 64 bits, Windows 8 32 ou 64 bits
- Mac  
MacBook ou version ultérieure, MacOS 10.5 ou version ultérieure

Configuration matérielle minimale :

- a Intel® Core™ i5-460 MHz (2,53 GHz/Turbo 2,8 GHz) ou supérieur
- b Carte graphique indépendante avec 1 Go DDR3 VRAM ou plus recommandée
- c 2 Go de mémoire DDR3 SDRAM double canal à 1066 MHz requis, ou plus recommandé
- d Ethernet Gigabit
- e Périphérique wifi 802.11 a/b/g/n intégré pour une connexion WLAN



**REMARQUE :** Si votre ordinateur ne dispose pas de la configuration matérielle minimum, il se peut que vous ayez un retard ou des parasites dans la projection audio. Respectez la configuration système requise pour avoir des performances optimales pour la projection audio.



**REMARQUE :** La fonction de projection audio ne requiert l'installation d'un pilote supplémentaire que sur Windows XP, si votre ordinateur n'a pas de pilote installé, un message pop-up s'affichera à l'écran pour vous demander d'installer le pilote requis. Vous pouvez télécharger le « **Pilote de projection audio** » sur le site d'assistance de Dell, sur [dell.com/support](http://dell.com/support).



**REMARQUE :** La fonction de projection audio requiert l'installation d'un pilote supplémentaire sur système d'exploitation Mac. Si votre ordinateur Mac n'a pas de pilote installé, un message pop-up s'affichera à l'écran pour vous demander d'installer le pilote requis. Vous pouvez télécharger le pilote « **Soundflower** » depuis certains sites de moteurs de recherche (par ex. Yahoo, MSN...). Le pilote « **Soundflower** » est une application gratuite.

 **REMARQUE** : Les ports et le protocole pour la connexion du projecteur via Ethernet :

---

UDP: 1047, (sauvegarde : 1048, 1049)

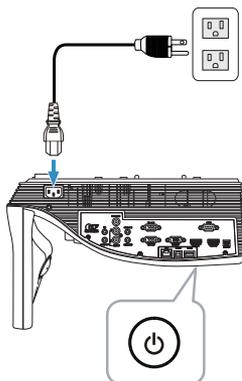
---

TCP: 3268, 515, 1688, 1041 (sauvegarde : 389, 8080, 21)

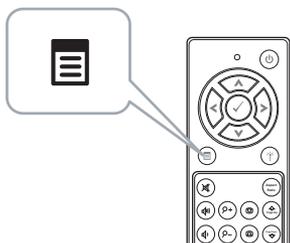
---

## Activer la connexion sans fil ou LAN sur le projecteur

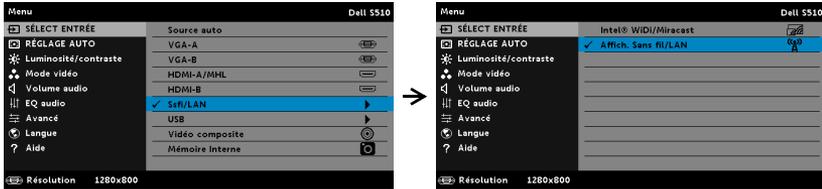
- 1 Branchez le câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.



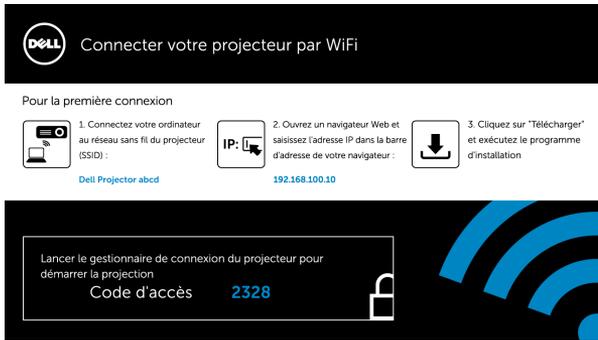
- 2 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande.



- 3 Accédez au menu **Sélect entrée**, sélectionnez **Ssfi/LAN**, puis sélectionnez **Affich. Sans fil/LAN** dans le sous-menu.



L'Écran Guide sans fil indiqué ci-dessous apparaît :



- 4 Veuillez noter le **réseau sans fil (SSID)**, l'**adresse IP** et le **Code d'accès**. Vous aurez besoin de ces informations plus tard pour vous connecter.

## Utiliser la projection audio avec Windows

### Installer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell sur votre ordinateur en utilisant le sans fil

- 5 Le « gestionnaire de connexion du projecteur Dell » est requis si vous utilisez la fonction sans fil ou réseau local pour la configuration de la projection audio. Veuillez télécharger et installer le logiciel la première fois que vous utilisez la Projection audio. S'il est déjà installé, allez directement à l'**Étape 5 - 6**.

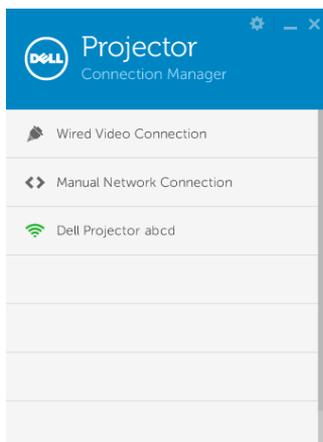


**REMARQUE :** Vous ne devez installer le « gestionnaire de connexion de projecteur Dell » qu'une fois.

- 6 Les étapes de téléchargement et d'installation du gestionnaire de connexion de projecteur Dell se réfèrent aux étapes 6 à 10 de l'« Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN) » à la page 74.

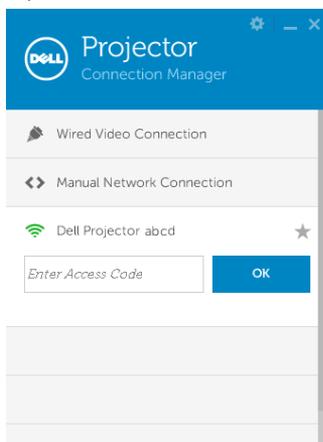
## Lancer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell

Une fois l'installation terminée, le programme se lance et effectue une recherche automatiquement. Si le programme ne se lance pas automatiquement, vous pouvez double-cliquer sur l'icône  du bureau pour lancer l'application.



## Connexion

Connectez-vous avec le Code d'accès fourni à l'étape 4 de l'installation de la projection audio, puis cliquez sur OK.



## Installer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell sur votre ordinateur en utilisant le LAN

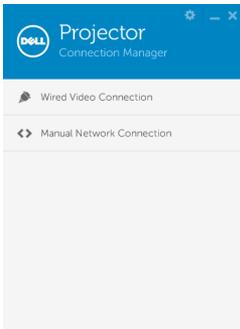
- 7 Connectez le câble LAN au projecteur et à l'ordinateur.

- 8 Référez-vous à l'étape 6 pour installer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell.

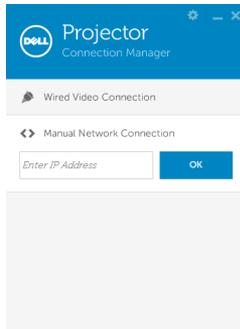
### Lancer le Gestionnaire de connexion du projecteur Dell

Une fois l'installation terminée, le programme se lance et effectue une recherche automatiquement. Si le programme ne se lance pas automatiquement, vous pouvez double-cliquer sur l'icône  sur le bureau pour démarrer l'application.

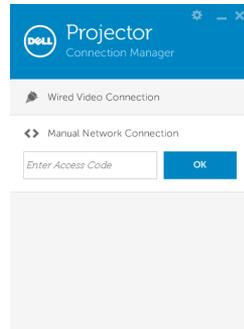
- a Cliquez sur « **Connexion manuelle au réseau** » (Fig.1).
- b Saisissez l'**Adresse IP** (Fig.2, adresse IP par défaut : 192.168.100.10).
- c Saisissez le **Code d'accès** (Fig.3).



(Fig.1)



(Fig.2)



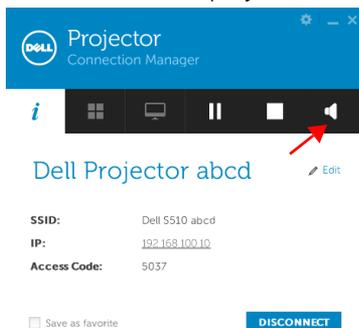
(Fig.3)

## Projection audio de la présentation

- 9 Vous êtes maintenant connecté au gestionnaire de connexion de projecteur Dell. Cliquez sur le bouton « **Lire** » de l'application pour démarrer la projection audio sans fil ou sur réseau local.



- 10 Cliquez sur le bouton « Projection audio » de l'application pour activer / désactiver la fonction de projection audio.



**REMARQUE :** La fonction de projection audio ne requiert d'installer un pilote supplémentaire que sur Windows XP. Si votre ordinateur n'a pas de pilote installé, un message pop-up s'affichera à l'écran pour vous demander d'installer le pilote requis. Vous pouvez télécharger le « Pilote de projection audio » sur le site d'assistance de Dell, sur [dell.com/support](http://dell.com/support).

- 11 Exécution de Windows Media Player ou d'un autre logiciel de lecture audio (par exemple : lecteur Winamp...) sur votre ordinateur.



## Utilisation de la projection audio avec Mac

### Lancer le logiciel d'application sans fil de Dell sur votre ordinateur en utilisant le sans fil

- 12 Connectez votre ordinateur au réseau sans fil du projecteur Dell.
- 13 Ouvrez votre navigateur Safari. Vous serez automatiquement envoyé à la page Web **Gestionnaire Web S510**.

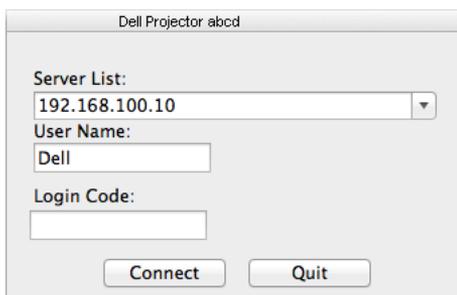


**REMARQUE :** Si la page Web ne s'affiche pas automatiquement, entrez l'adresse IP affichée sur l'écran du projecteur (l'adresse IP par défaut est 192.168.100.10) dans la barre d'adresse du navigateur.

- 14 La page Gestionnaire Web S510 s'affiche. Si vous l'utilisez pour la première fois, cliquez sur **Télécharger**.
- 15 Choisissez le système d'exploitation de l'application et cliquez sur **Télécharger**.
- 16 Exécutez le fichier **Dell\_S510.dmg** depuis le dossier des téléchargements.
- 17 Exécutez l'**Application sans fil de Dell S510** depuis le dossier Dell S510.

## Connexion

Connectez-vous avec le Code d'accès fourni à l'étape 4 de l'installation de la projection audio, puis cliquez sur Connexion.



- 18 Vous avez maintenant ouvert une session sur l'Application sans fil S510. Cliquez sur le bouton « Lire » de l'application pour démarrer la projection sans fil ou sur réseau local.



- 19 Cliquez sur le bouton « Projection audio » de l'application pour activer / désactiver la projection.



 **REMARQUE :** La fonction de projection audio requiert l'installation d'un pilote supplémentaire sur système d'exploitation Mac. Si votre ordinateur Mac n'a pas de pilote installé, un message pop-up s'affichera à l'écran pour vous demander d'installer le pilote requis. Vous pouvez télécharger le pilote « **Soundflower** » depuis certains sites de moteurs de recherche (par ex. Yahoo, MSN...). Le pilote « **Soundflower** » est une application gratuite. Référez-vous à « Installer le Pilote Soundflower » à la page 110.

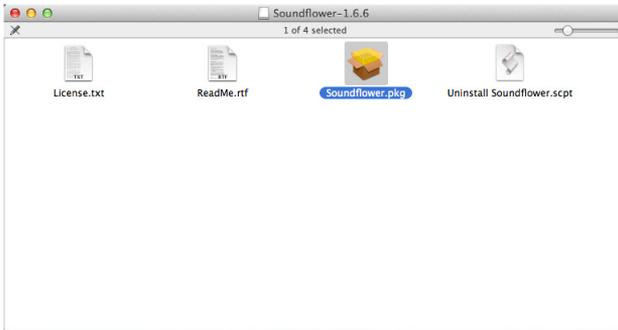
- 20 Exécution du logiciel de lecture audio sur votre ordinateur.

## Lancer le logiciel d'application sans fil de Dell sur votre ordinateur en utilisant le LAN

- 21 Connectez le câble LAN au projecteur et à l'ordinateur.
- 22 Répétez les **étapes 6 - 13** pour lancer l'Application sans fil de Dell et y ouvrir une session.

## Installer le Pilote Soundflower

- 1 Vous pouvez télécharger le pilote « **Soundflower** » depuis certains sites de moteurs de recherche (par ex. Yahoo, MSN...). Le pilote « **Soundflower** » est une application gratuite.
- 2 Exécutez le fichier « **Soundflower.dmg** » depuis le dossier des téléchargements.
- 3 Exécutez le fichier « **Soundflower.pkg** » depuis le dossier Soundflower.



- 4 L'installation du logiciel commencera. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.



## Gestion du projecteur avec le navigateur Web

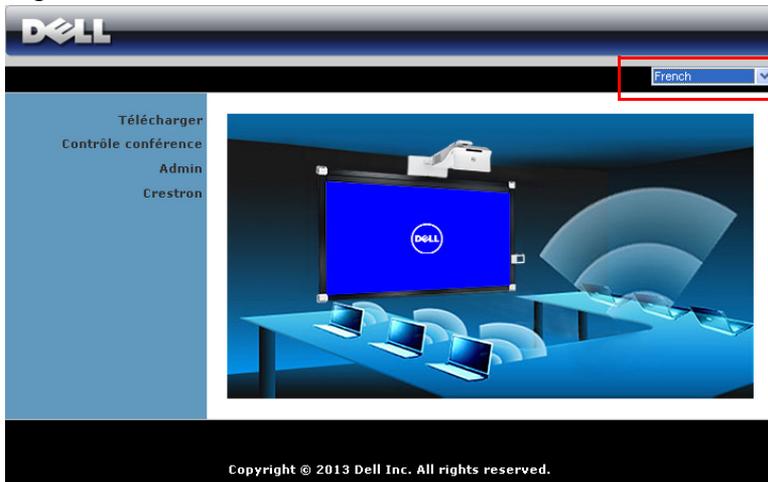
### Configuration des paramètres réseau

Si le projecteur est connecté à un réseau, vous pouvez accéder au projecteur avec un navigateur Web. Pour configurer les réglages du réseau, référez-vous à la section « Réglages LAN » à la page 44.

### Accéder au gestionnaire Web

Utilisez Internet Explorer 6.0 ou une version plus récente, ou FireFox 2.0 ou une version plus récente et entrez l'adresse IP. Vous pouvez alors accéder au gestionnaire Web et gérer le projecteur à distance.

### Page d'accueil



- Ouvrez la page d'accueil du Gestionnaire Web en entrant l'adresse IP du projecteur dans le navigateur Web. Voir les « Réglages LAN » en page 44.
- Sélectionnez la langue du gestionnaire Web dans la liste.
- Cliquez sur un élément du menu dans l'onglet de gauche pour accéder à la page.

## Télécharger l'application DoWiFi du projecteur

Référez-vous aussi à « Utilisation de l'affichage sans fil/LAN (DoWiFi/DoLAN) » à la page 74.

**DELL**

Télécharger

Télécharger  
Contrôle conférence  
Admin  
Crestron

**Remarque :** une seule et unique installation du logiciel d'application sans fil suffit.

1. Choisissez le logiciel d'application sans fil (cliquez sur **Télécharger**) en fonction du système d'exploitation de votre ordinateur.
2. Exécutez le logiciel d'application sans fil pour l'installer sur votre ordinateur.
3. Cliquez sur l'icône  du poste de travail pour exécuter l'application.
4. Pour Internet Explorer 8 ; commencez par désactiver le **''Filtre SmartScreen''** pour éviter l'échec de l'installation.

Logiciel d'application sans fil pour Windows 8 / Vista / XP

**Télécharger**

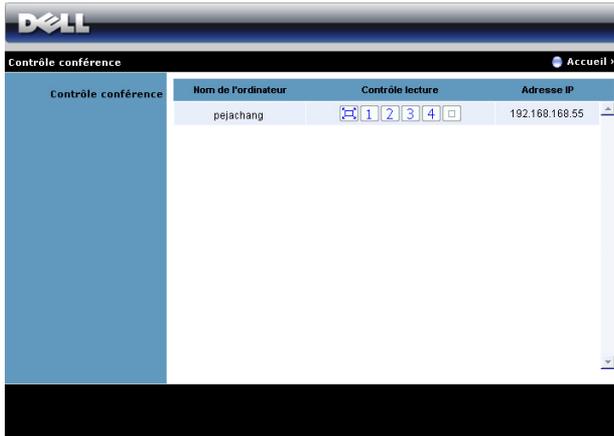
Logiciel d'application sans fil pour MAC

**Télécharger**

Cliquez sur le bouton **Télécharger** correspondant au système d'exploitation de votre ordinateur.

## Contrôle conférence

Ceci vous permet de hôte des présentations en conférence à partir de différentes sources sans utiliser les câbles du projecteur et vous permet de contrôler comment chaque présentation apparaît sur l'écran.



**REMARQUE :** Sans Contrôle conférence, le dernier utilisateur qui appuie sur le bouton « Lecture » dans l'application aura contrôle de l'écran de projection entier.

**Nom de l'ordinateur :** Répertorie les ordinateurs connectés au contrôle de conférence.

**Contrôle lecture:** Cliquez sur les boutons pour contrôler comment la projection de chaque ordinateur s'affiche à l'écran.

-  Projection plein écran — La présentation de l'ordinateur remplit l'écran entier.
-  Divisé 1 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin supérieur à gauche de l'écran.
-  Divisé 2 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin supérieur à droite de l'écran.
-  Divisé 3 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin inférieur à gauche de l'écran.
-  Divisé 4 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin inférieur à droite de l'écran.
-  Stop - La projection de l'ordinateur s'arrête.

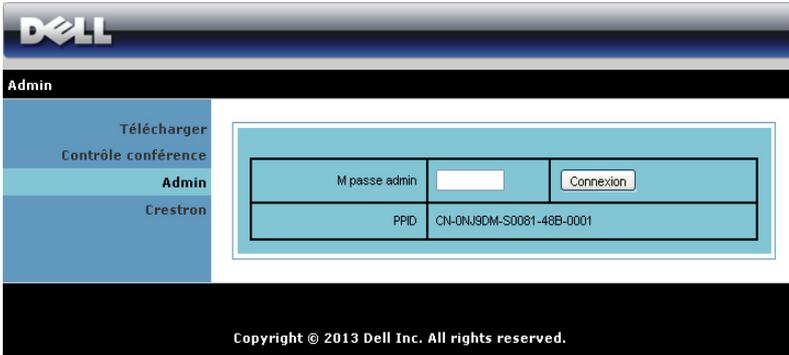
**Adresse IP:** Affiche l'adresse IP de chaque ordinateur.



**REMARQUE :** Pour terminer la conférence, cliquez sur **Accueil**.

## Gestion de la configuration du projecteur

### Admin



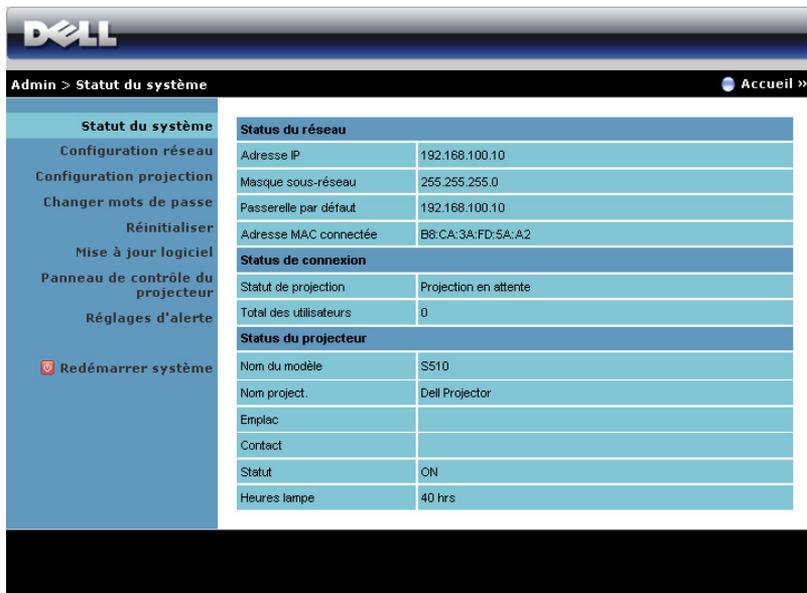
M passe admin		<input type="text"/>	Connexion
PPID	CN-ON;ISDM-S0081-48B-0001		

Copyright © 2013 Dell Inc. All rights reserved.

Un mot de passe administrateur est requis lorsque vous voulez ouvrir la page Admin.

- **M passe admin** : Entrez le mot de passe administrateur puis cliquez sur **Connexion**. Le mot de passe par défaut est « admin ». Pour changer le mot de passe, référez-vous à « Changer mots de passe » à la page 119.

## Statut du système



**Statut du système**

Admin > Statut du système Accueil »

<b>Statut du système</b>	<b>Statut du réseau</b>	
Configuration réseau	Adresse IP	192.168.100.10
Configuration projection	Masque sous-réseau	255.255.255.0
Changer mots de passe	Passerelle par défaut	192.168.100.10
Réinitialiser	Adresse MAC connectée	B8:CA:3A:FD:5A:A2
Mise à jour logiciel	<b>Statut de connexion</b>	
Panneau de contrôle du projecteur	Statut de projection	Projection en attente
Réglages d'alerte	Total des utilisateurs	0
 Redémarrer système	<b>Statut du projecteur</b>	
	Nom du modèle	S510
	Nom project.	Dell Projector
	Emplac	
	Contact	
	Statut	ON
	Heures lampe	40 hrs

Affiche les informations **Statut du réseau**, **Status de connexion**, et **Status du projecteur**.

## Configuration réseau

Référez-vous à la section OSD à page 44.

Admin > Configuration réseau Accueil »

Statut du système

**Configuration réseau**

Configuration projection

Changer mots de passe

Réinitialiser

Mise à jour logiciel

Panneau de contrôle du projecteur

Réglages d'alerte

Redémarrer système

**Configuration IP**

Obtenir une adresse IP automatiquement  Utiliser l'adresse IP suivante

Adresse IP 192 . 168 . 100 . 10

Masque sous-réseau 255 . 255 . 255 . 0

Passerelle par défaut 192 . 168 . 100 . 10

Serveur DNS 192 . 168 . 100 . 10

**Configuration serveur DHCP**

Automatique  Désactiver

IP de début 192 . 168 . 100 . 11

IP de fin 192 . 168 . 100 . 254

Masque sous-réseau 255 . 255 . 255 . 0

Passerelle par défaut 192 . 168 . 100 . 10

Serveur DNS 192 . 168 . 100 . 10

**Configuration sans-fil**

LAN sans-fil  Activer  Désactiver

Région ---- WORLDWIDE ----

SSID Dell Projector abcd

Diffusion SSD  Activer  Désactiver

Bande de fréquences 2.4G B/G/N mixed

Canal Automatique

(Encryption) Désactiver

Clé

TX mode channel  20MHz  40MHz

**RADIUS Server Setup**

Adresse IP 192 . 168 . 100 . 10

Port 1812

Clé

**Portier**

Autoriser tout  Bloquer tout  Internet uniquement

**Régler la sécurité pour SNMP**

Écrire Communauté private

Appliquer Annuler

### Configuration IP

- Choisissez **Obtenir une adresse IP automatiquement** pour attribuer automatiquement une adresse IP au projecteur ou **Utiliser l'adresse IP suivante** pour attribuer manuellement une adresse IP.

### Configuration serveur DHCP

- Choisissez **Automatique** pour régler automatiquement les adresses **IP de début**, **IP de fin**, **Bande de fréquence**, **Masque sous-réseau**, **Passerelle par défaut** et **Serveur DNS** à partir d'un serveur DHCP ou **Désactiver** pour désactiver cette fonction.

## Configuration sans-fil

- Choisissez **Activer** pour configurer le **Région, SSID, Diffusion SSID, Bande de fréquence, Canal, Encryption, Clé** et **TX mode channel**. Choisissez **Désactiver** pour désactiver la connexion sans fil.

**SSID** : La longueur maximale est de 32 caractères.

**Encryption**: Vous pouvez désactiver la clé WPA ou sélectionner une chaîne ASCII ou HEX 64-bits ou 128-bits.

**Clé** : Si Encryption est activé, vous devez régler la valeur de la clé en fonction du mode de Encryption que vous avez sélectionné.

## RADIUS Server Setup

- Réglez les options Adresse IP, Port et Clé.

## Portier

- Il y a trois choix :

**Autoriser tout**: Pour permettre l'accès des utilisateurs au réseau du bureau via le projecteur sans fil.

**Bloquer tout**: Pour bloquer l'accès des utilisateurs au réseau du bureau via le projecteur sans fil.

**Internet uniquement**: Pour bloquer tous les utilisateurs du réseau du bureau, mais conserver la connexion Internet.

## Régler la sécurité pour SNMP

- Réglez les informations communautaires d'écriture.

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour enregistrer et appliquer les réglages. Le projecteur doit être redémarré pour que les réglages soient utilisés.

## Configuration projection

Statut du système  
Configuration réseau  
**Configuration projection**  
Changer mots de passe  
Réinitialiser  
Mise à jour logiciel  
Panneau de contrôle du projecteur  
Réglages d'alerte  
Redémarrer système

Admin > Configuration projection Accueil »

<b>Configuration projection</b>	Résolution	WXGA (1280x800)
	Code de connexion	<input checked="" type="radio"/> Désactiver <input type="radio"/> Aléatoire <input type="radio"/> Utiliser le code suivant <input type="text"/>
<b>Réglages du projecteur</b>	Nom du modèle	S510
	Nom project.	Dell Projector
	Emplac	<input type="text"/>
	Contact	<input type="text"/>

Appliquer Annuler

## Configuration projection

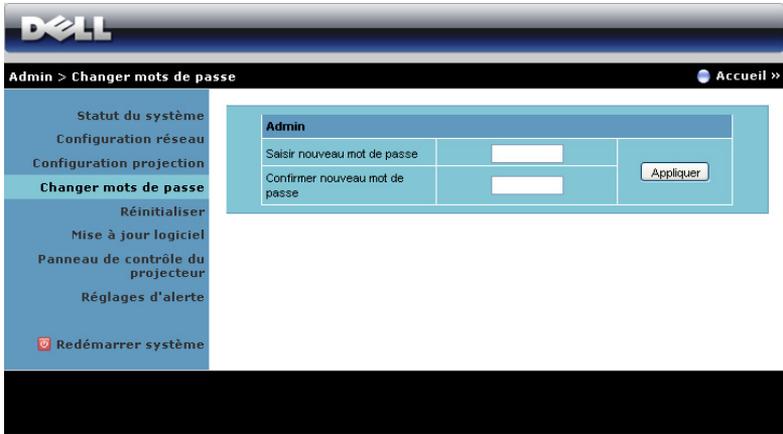
- **Résolution:** Vous permet de sélectionner la résolution. Les options sont les suivantes : XGA (1024 x 768) et WXGA (1280 x 800).
- **Code de connexion:** Sélectionnez comment vous voulez que le code de connexion soit généré par la projecteur. Il y a trois choix :
  - **Désactiver:** Le code de connexion n'est pas requis lorsque vous vous connectez au système.
  - **Aléatoire:** La valeur par défaut est **Aléatoire**. Le code de connexion sera créé d'une manière aléatoire.
  - **Utiliser le code suivant:** Entrez un code à 4 chiffres. Ce code sera utilisé pour vous connecter au système.

## Réglages du projecteur

- Configurez les informations **Nom project.**, **Emplac** et **Contact** (jusqu'à 21 caractères pour chaque champ).

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour enregistrer et appliquer les réglages. Le projecteur doit être redémarré pour que les réglages soient utilisés.

## Changer mots de passe



The screenshot shows the Dell Admin interface. At the top, there is a navigation bar with the Dell logo on the left and 'Admin > Changer mots de passe' on the right, along with an 'Accueil' button. A sidebar on the left contains a menu with the following items: 'Statut du système', 'Configuration réseau', 'Configuration projection', 'Changer mots de passe' (highlighted in light blue), 'Réinitialiser', 'Mise à jour logiciel', 'Panneau de contrôle du projecteur', 'Réglages d'alerte', and 'Redémarrer système'. The main content area is titled 'Admin' and contains a form with two input fields: 'Saisir nouveau mot de passe' and 'Confirmer nouveau mot de passe'. An 'Appliquer' button is located to the right of the second input field.

Cette page vous permet de changer le mot de passe administrateur.

- **Saisir nouveau mot de passe:** Entrez le nouveau mot de passe.
- **Confirmer nouveau mot de passe:** Entrez à nouveau le mot de passe et cliquez sur **Appliquer**.



**REMARQUE :** Si vous avez oublié votre mot de passe administrateur, contactez Dell.

## Réinitialiser

Statut du système  
Configuration réseau  
Configuration projection  
Changer mots de passe  
**Réinitialiser**  
Mise à jour logiciel  
Panneau de contrôle du projecteur  
Réglages d'alerte  
Redémarrer système

**Réinitialiser**  
Cette action va restaurer le dispositif sans fil/ réseau aux paramètres d'usine par défaut.

Appliquer

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour restaurer tous les réglages sans fil/du réseau sur les réglages originaux.

## Mise à jour logiciel

Utilisez la page Mise à jour logiciel pour mettre à jour le progiciel de votre projecteur sans fil.

Statut du système  
Configuration réseau  
Configuration projection  
Changer mots de passe  
Réinitialiser  
**Mise à jour logiciel**  
Panneau de contrôle du projecteur  
Réglages d'alerte  
Redémarrer système

Version du micrologiciel sans fil W27  
Date de sortie 20140905

La mise à jour du micrologiciel peut prendre quelques minutes. N'interrompez pas le procédé lorsque celui-ci est en cours. Le système sans fil va automatiquement redémarrer une fois la mise à jour terminée. Sélectionnez un fichier (\*.awd) pour la mise à jour :

Nom de fichier  Parcourir...

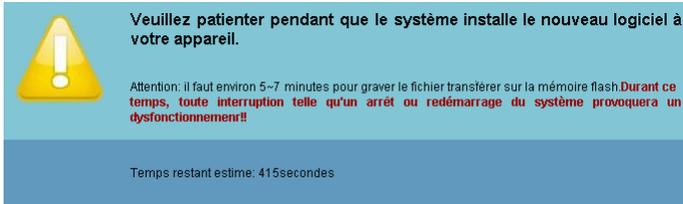
Mise à jour



**REMARQUE :** Veuillez désactiver et activer Sans fil/Réseau en utilisant le menu OSD pour redémarrer la carte réseau du projecteur après la mise à jour du firmware.

Pour mettre à jour le firmware, suivez les étapes suivantes :

- 1 Vous pouvez télécharger les fichiers des micrologiciels depuis **dell.com/support**.
- 2 Appuyez sur **Parcourir** pour sélectionner le fichier de mise à jour.
- 3 Cliquez sur le bouton **Mise à jour** pour commencer. Attendez pendant que le système met à jour le firmware de votre appareil.



**△ AVERTISSEMENT : N'interrompez pas le processus de mise à jour, ceci pourrait provoquer un crash du système !**

- 4 Cliquez sur **Confirmer** lorsque la mise à jour est terminée.



## Panneau de contrôle du projecteur

**DELL**

Admin > Panneau de contrôle du projecteur Accueil »

Statut du système  
Configuration réseau  
Configuration projection  
Changer mots de passe  
Réinitialiser  
Mise à jour logiciel

**Panneau de contrôle du projecteur**  
Réglages d'alerte  
Redémarrer système

**Info projecteur**

Statut du projecteur	ON	Actualiser
Economie d'énergie	20mins	Alim. activée Alim. désactivée
Etat d'alerte	Bon	Effacer

**Contrôle de l'image**

Mode de fonctionnement	<input type="radio"/> Mode Normal <input type="radio"/> Mode ECO <input type="radio"/> Mode dynamique <input type="radio"/> Mode Gradation extrême
Mode projecteur	Projection arrière-Montage mural
Sélection source	Affichage sans fil
Mode vidéo	Mode Présentation
Ecran vierge	<input type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
Format de l'image	<input type="radio"/> Origine <input type="radio"/> 4:3 <input type="radio"/> Wide
Luminosité	50 (0-100) Régler
Contraste	50 (0-100) Régler

Réglage automatique

**Contrôle audio**

Volume	20 (0-20) Régler
--------	------------------

Réglages usine

### Info projecteur

- **Status du projecteur** : Il existe cinq états : Lampe allumée, Veille, Economie d'énergie, Refroidissement et En Préchauffage. Cliquez sur **Actualiser** pour actualiser l'état et les réglages de contrôle.
- **Éco énergie** : Le mode Economie d'énergie peut être réglé sur OFF, 20, 60, 90 ou 120 minutes. Pour plus d'informations, référez-vous à « Éco énergie » à la page 49.
- **Etat d'alerte** : Il y a trois états d'alerte : Avertissement lampe, Vie de lampe basse et Avertissement température. Votre projecteur peut se verrouiller en mode de protection si l'une quelconque des alertes est activée. Pour sortir du mode de protection, cliquez sur **Effacer** pour effacer l'État d'alerte avant d'allumer votre projecteur.

## Contrôle de l'image

- **Mode projecteur** : Vous permet de sélectionner le mode du projecteur, en fonction de la manière dont le projecteur a été installé. Il existe deux modes de projection : Projection frontale-Montage mural et Projection arrière-Montage mural.
- **Sélection source** : Le menu Sélection source vous permet de sélectionner la source d'entrée de votre projecteur. Vous pouvez choisir VGA-A, VGA-B, Vidéo composite, HDMI-A, HDMI-B, Affichage sans fil, Affichage USB, Afficheur USB, Intel® WiDi ou Mémoire Interne.
- **Mode vidéo** : Sélectionnez un mode pour optimiser l'affichage de l'image en fonction de l'utilisation du projecteur :
  - **Présentation** : Idéal pour les présentations.
  - **Lumineux** : Luminosité et contraste maximaux.
  - **FILM** : Pour regarder des films et des photos.
  - **sRGB** : Offre une représentation plus fidèle des couleurs.
  - **PERSO** : Pour utiliser vos réglages préférés.
- **Ecran vierge** : Vous pouvez sélectionner ON ou OFF.
- **Taux d'affichage** : Vous permet de sélectionner un format d'image pour ajuster la manière dont l'image s'affiche.
- **Luminosité** : Choisissez une valeur pour régler la luminosité de l'image.
- **Contraste** : Choisissez une valeur pour régler le contraste de l'image.

Cliquez sur le bouton **Réglage automatique** pour enregistrer automatiquement les réglages.

## Contrôle audio

- **Volume** : Sélectionnez le niveau (0-20) du volume audio.

Cliquez sur le bouton **Réglages usine** pour restaurer les réglages originaux.

## Réglages d'alerte

Statut du système  
Configuration réseau  
Configuration projection  
Changer mots de passe  
Réinitialiser  
Mise à jour logiciel  
Panneau de contrôle du projecteur

**Réglages d'alerte**

Redémarrer système

**Alerte par E-mail**

Activer  Désactiver

A

Cc

De

Objet

**Configuration SMTP**

Serveur SMTP sortant

Nom d'utilisateur

Mot de passe

**Conditions d'alerte**

Avertissement lampe

Durée de vie de la lampe faible

Avertissement température

### Alerte par E-mail

- Alerte par E-mail : Vous pouvez choisir si vous voulez être averti par courriel (Activer) ou pas (Désactiver).
- A/Cc/De : Vous pouvez entrer l'adresse de courriel de l'expéditeur (De) et des destinataires (A/Cc) qui reçoivent une notification lorsqu'il y a un dysfonctionnement ou un avertissement.
- Objet : Vous pouvez entrer le sujet du courriel.

Cliquez sur le bouton **Test alerte e-mail** pour tester les paramètres d'alerte par email.

### Configuration SMTP

- **Serveur SMTP sortant**, **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** doivent être fournis par l'administrateur de votre réseau ou de votre service informatique.

### Conditions d'alerte

- Vous pouvez sélectionner les mauvais fonctionnements ou les avertissements pour lesquels un Email doit être envoyé. Lorsqu'une des conditions d'alerte est présente, un email sera envoyé aux destinataires (A/Cc).

Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer les réglages.



**REMARQUE :** La fonction Alerte courriel est conçue pour marcher avec un serveur SMTP standard en utilisant le port par défaut 25. Elle ne supporte pas le codage et l'authentification (SSL ou TLS).

## Redémarrer système

The screenshot shows the Dell projector administration web interface. At the top left is the Dell logo. Below it, a navigation bar shows 'Admin > Redémarrer système' and 'Accueil »'. A left-hand menu lists various system settings: 'Statut du système', 'Configuration réseau', 'Configuration projection', 'Changer mots de passe', 'Réinitialiser', 'Mise à jour logiciel', 'Panneau de contrôle du projecteur', and 'Réglages d'alerte'. The 'Redémarrer système' option is highlighted in blue. The main content area has a light blue background and features a yellow warning icon with an exclamation mark. To the right of the icon, the heading 'Redémarrer système' is followed by the text: 'Cette action va redémarrer le dispositif sans fil/réseau immédiatement.' At the bottom of this section is a button labeled 'Redémarrer'.

Cliquez sur **Redémarrer** pour redémarrer le système.

## Gestion du projecteur avec Crestron Roomview Connected



	<b>Élément</b>	<b>Description</b>
1	Bouton Marche/Arrêt	Cliquez pour allumer/éteindre le projecteur.
2	Barres de contrôle du volume	Cliquez sur + pour augmenter le volume. Cliquez sur Silence pour activer/désactiver le haut-parleur du projecteur. Cliquez sur - pour réduire le volume.
3	Pavé de navigation OSD	Cliquez sur Menu pour activer/désactiver le menu OSD du projecteur. Utilisez les touches flèches pour naviguer dans les options OSD et cliquez sur OK pour sélectionner.
4	Bouton de luminosité	Cliquez pour régler la luminosité de l'écran du projecteur.
5	Bouton de contraste	Cliquez pour régler le contraste de l'écran du projecteur.
6	Bouton Gel d'image	Cliquez pour activer/désactiver le gel de l'image de l'écran du projecteur.
7	Bouton Désactiver image	Cliquez pour activer/désactiver l'affichage du projecteur. Cette fonction ne sert pas à allumer/éteindre le projecteur.
8	Panneau de liste de sources	Vous permet de changer la source d'entrée du projecteur.

## Utilisation de la fenêtre Outils

La fenêtre suivante s'affiche lorsque vous cliquez sur l'onglet Outils de la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur qui est actuellement connecté.

The screenshot shows a software interface for configuring a projector. At the top, there are tabs for 'Tools', 'Info', and 'Contact IT Help'. The Dell logo is in the top left. The interface is divided into three main sections: 'Crestron Control', 'Projector', and 'User Password'.  
- 'Crestron Control' has fields for IP Address, IP ID (set to 5), and Port (set to 41794), with a 'Send' button.  
- 'Projector' has fields for Projector Name (set to S510), Location, and Assigned To, with a 'Send' button. Below this is a DHCP section with a checked 'Enabled' checkbox and fields for IP Address (192.168.100.10), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.100.10), and DNS Server (192.168.100.10), with a 'Send' button.  
- 'User Password' has 'Enabled' and 'New Password' fields, with a 'Send' button.  
- 'Admin Password' has 'Enabled' and 'New Password' fields, with a 'Send' button.  
An 'Exit' button is at the bottom center. The Crestron logo is at the bottom left, and 'Expansion Options' is at the bottom right.

## Contrôle Crestron

- Effectuez les réglages pour les contrôleurs centraux Crestron®.

## Projecteur

	Elément	Description
1	Projector Name (Nom project.)	Entrez un nom pour différencier le projecteur qui est actuellement connecté des autres projecteurs du réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques d'un octet.)
2	Location (Emplac)	Entrez un nom de lieu d'installation pour le projecteur qui est actuellement connecté au réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles d'un octet.)
3	Assigned To (Affecté à)	Entrez un nom d'utilisateur pour le projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles d'un octet.)

Elément	Description
4 DHCP	Cochez la case <b>Enabled (Activé)</b> pour utiliser le DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le DHCP est activé.
5 IP Address (Adresse IP)	Entrez l'adresse IP à affecter au projecteur actuellement connecté.
6 Subnet Mask (Masque sous-réseau)	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
7 Default Gateway (Passerelle par défaut)	Entrez une adresse de passerelle pour le projecteur actuellement connecté.
8 DNS Server (Serveur DNS)	Entrez l'adresse du serveur DNS pour le projecteur actuellement connecté.
9 Send (Envoyer)	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées au projecteur.

### Mot de passe utilisateur

Cochez la case **Enabled (Activé)** pour exiger un mot de passe afin d'ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.

Elément	Description
1 New Password (Nouveau mot de passe)	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Jusqu'à 26 caractères alphanumériques d'un octet)
2 Confirm (Confirmer)	Entrez le même mot de passe que vous avez saisi dans Nouveau mot de passe. Si les mots de passe ne sont pas identiques, une erreur est indiquée.
3 Send (Envoyer)	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées au mot de passe utilisateur.

### M passe admin

Cochez la case **Enabled (Activé)** pour exiger un mot de passe afin d'ouvrir la fenêtre Tools (Outils).

	<b>Élément</b>	<b>Description</b>
1	New Password (Nouveau mot de passe)	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools (Outils). (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques d'un octet.)
2	Confirm (Confirmer)	Entrez le même mot de passe que vous avez saisi dans Nouveau mot de passe. Si les mots de passe ne sont pas identiques, une erreur est indiquée.
3	Send (Envoyer)	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées au mot de passe admin.

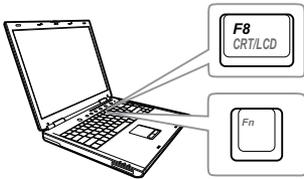
# 4

## Guide de dépannage de votre projecteur

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, reportez-vous au guide de dépannage suivant. Si le problème persiste, contactez Dell (Voir Contacter Dell à page 148).

### Problème

Aucune image n'apparaît sur l'écran



### Solution possible

- Assurez-vous que la bonne source d'entrée a été sélectionnée dans le menu SÉLECT ENTRÉE.
- Assurez-vous que le port graphique externe est activé. Si vous utilisez un ordinateur portable Dell, appuyez sur   (Fn+F8). Pour les autres ordinateurs, reportez-vous à votre documentation respective. Si des images ne s'affichent pas correctement, veuillez mettre à jour le pilote vidéo de votre ordinateur. Pour les ordinateurs Dell, référez-vous à [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Vérifiez que tous les câbles sont correctement connectés. Référez-vous à « Installation de votre projecteur » à la page 9.
- Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- Assurez-vous que la lampe est correctement installée (référez-vous à « Remplacer la lampe » à la page 136).
- Utilisez Séquence tests dans le menu Rég. projecteur dans le menu Avancé. Assurez-vous que les couleurs du modèle de test sont correctes.

---

**Problème (suite)**

Image partielle, qui défile ou affichée de façon incorrecte

**Solution possible (suite)**

- 1 Appuyez sur le bouton Auto Adjust de la télécommande.
- 2 Si vous utilisez un ordinateur portable Dell, réglez la résolution de l'ordinateur sur WXGA (1280 x 800) :
  - a Faites un clic droit sur une portion non utilisée de votre bureau de Microsoft® Windows®, cliquez sur Propriétés et sélectionnez ensuite l'onglet Paramètres.
  - b Vérifiez que le réglage du port du moniteur externe est 1280 x 800 pixels.
  - c Appuyez sur   (Fn+F8).

Si vous rencontrez des difficultés pour changer les résolutions ou que votre moniteur se fige, redémarrez l'ensemble de l'équipement ainsi que le projecteur.

Si vous n'utilisez pas un ordinateur portable Dell, consultez votre documentation. Si des images ne s'affichent pas correctement, veuillez mettre à jour le pilote vidéo de votre ordinateur. Pour les ordinateurs Dell, référez-vous à [support.dell.com](http://support.dell.com).

---

L'écran n'affiche pas votre présentation

Si vous utilisez un ordinateur portable, appuyez sur   (Fn+F8).

---

L'image est instable ou vacillante

Ajustez le suivi dans le sous-menu OSD **Réglages écran** du menu **Avancé** (en Mode PC seulement).

---

L'image présente une barre verticale vacillante

Ajustez la fréquence dans le sous-menu OSD **Réglages écran** du menu **Avancé** (en Mode PC seulement).

---

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution possible (suite)</b>
La couleur de l'image est incorrecte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le projecteur reçoit un signal incorrect de la carte graphique, réglez le type de signal sur <b>RVB</b> dans l' OSD <b>Réglages image</b> du menu <b>Avancé</b>.</li> <li>• Utilisez <b>Séquence tests</b> dans le <b>Rég. projecteur</b> du menu <b>Avancé</b>. Assurez-vous que les couleurs du modèle de test sont correctes.</li> </ul>
L'image est floue/pas au point	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ajustez la bague de mise au point située sur l'objectif du projecteur.</li> <li><b>2</b> Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur, 0,597 m à 0,731 m.</li> </ol>
L'image est allongée en affichage DVD de 16:9	<p>Le projecteur détecte automatiquement le format du signal de la source. Il gardera le rapport d'affichage de l'image projetée en fonction du format du signal d'entrée avec un réglage d'origine.</p> <p>Si l'image est encore trop allongée, ajustez le rapport d'affichage dans le Réglages écran du menu Avancé de l'OSD.</p>
L'image est inversée	Sélectionnez <b>Rég. projecteur</b> sur <b>Avancé</b> dans le menu OSD et changez le mode de projection.
La lampe est grillée ou émet des crépitements	Quand la lampe du projecteur atteint sa fin de vie, elle peut griller et produire un fort crépitements. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas. Pour remplacer la lampe, voir « Remplacer la lampe » à la page 136.
Le voyant LAMPE s'allume en orange	Si le voyant <b>LAMPE</b> s'allume en orange, remplacez la lampe.

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution possible (suite)</b>
Le voyant LAMPE clignote en orange	<p>Si le voyant <b>LAMPE</b> clignote en orange, la connexion du module de la lampe peut être interrompue. Vérifiez le module de la lampe et qu'elle a été correctement installée.</p> <p>Si le voyant <b>LAMPE</b> et le voyant <b>Alimentation</b> clignent en orange, cela signifie que le pilote de la lampe ne marche pas correctement et que le projecteur va s'éteindre automatiquement.</p> <p>Si le voyant <b>LAMPE</b> et le voyant <b>TEMP</b> clignent en orange et si le voyant <b>Alimentation</b> est allumé en bleu, cela signifie que la palette de couleurs ne marche pas correctement et que le projecteur va s'éteindre automatiquement.</p> <p>Pour annuler le mode de protection, appuyez pendant 10 secondes sur le bouton ALIMENTATION.</p>
Le voyant TEMP s'allume en orange	Le projecteur a surchauffé. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Essayez de rallumer le projecteur une fois qu'il s'est refroidi. Si le problème persiste, contactez Dell.
Le voyant TEMP clignote en orange	Si un ventilateur du projecteur ne marche pas correctement, le projecteur s'éteindra automatiquement. Essayez d'annuler le mode du projecteur en appuyant pendant 10 secondes sur le bouton <b>Alimentation</b> . Attendez environ 5 minutes puis essayez de le rallumer. Si le problème persiste, contactez Dell.

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution possible (suite)</b>
La télécommande ne fonctionne pas correctement ou seulement dans une plage très limitée	Piles faibles. Si c'est le cas, remplacez les 2 piles AAA.
DoUSB ne s'affiche pas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows</li> </ul> <p>Display over USB doit s'exécuter automatiquement. Pour exécuter manuellement l'affichage USB, allez à Poste de travail et exécutez « USB_Display.exe ».</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MAC               <ol style="list-style-type: none"> <li>a Allez sur le CD-ROM : USB_DISPLAY puis exécutez « MAC_USB_Display.pkg ».</li> <li>b Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.</li> <li>c Redémarrez le système puis rebranchez le câble USB entre l'ordinateur et le projecteur.</li> </ol> </li> </ul> <p> <b>REMARQUE</b> : Vous aurez besoin du droit d'accès d'administrateur pour installer le pilote. Contactez l'administrateur de votre réseau pour assistance.</p>
Compensation de l'emplacement du stylet	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Assurez-vous que les résolutions de sortie du projecteur et de l'ordinateur sont 1280x800.</li> <li>2 Sélectionnez « second écran uniquement » sur l'ordinateur.</li> </ol>

## Signaux de commande

Status du projecteur	Description	Boutons de contrôle	Voyant	
		Marche	TEMP (Orange)	LAMPE (Orange)
Mode Veille	Projecteur en mode Veille. Prêt à être allumé.	Clignotement blanc	OFF	OFF
Mode de préchauffage	Le projecteur est en train de se préchauffer et de s'allumer.	Blanc	OFF	OFF
Lampe allumée	Projecteur en mode Normal, prêt à afficher une image. ☑ Remarque : Le menu OSD n'est pas ouvert.	Blanc	OFF	OFF
Mode de refroidissement	Le projecteur est en train de se refroidir avant de s'éteindre.	Blanc	OFF	OFF
Surchauffe du projecteur	Les fentes de ventilation sont bloquées ou la température ambiante est au-dessus de 35°C. Le projecteur s'éteint automatiquement. Assurez-vous que les fentes de ventilation ne sont pas bloquées et que la température ambiante est dans la gamme acceptable. Si le problème persiste, contactez Dell.	OFF	ORANGE	OFF
Surchauffe du pilote de la lampe	Le pilote de la lampe a surchauffé. Les fentes de ventilation sont bloquées. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Essayez de rallumer le projecteur une fois qu'il s'est refroidi. Si le problème persiste, contactez Dell.	ORANGE	ORANGE	OFF
Panne de ventilateur	L'un des ventilateurs ne marche pas correctement. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Si le problème persiste, contactez Dell.	OFF	ORANGE clignotant	OFF
Panne de pilote de la lampe	Le pilote de la lampe ne marche pas correctement. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Débranchez le cordon d'alimentation, patientez trois minutes, puis rallumez le projecteur. Si le problème persiste, contactez Dell.	ORANGE clignotant	OFF	ORANGE clignotant
Panne de roue chromatique	La roue chromatique ne marche pas. Le projecteur ne marche pas correctement et le projecteur va s'éteindre automatiquement. Débranchez le cordon d'alimentation, attendez 3 minutes puis rallumez le projecteur. Si le problème persiste, contactez Dell.	Blanc	ORANGE clignotant	ORANGE clignotant
Panne de lampe	La lampe est défectueuse. Remplacez la lampe.	OFF	OFF	ORANGE
Panne – Alimentation CC (+12V)	L'alimentation a été coupée. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Débranchez le cordon d'alimentation, attendez 3 minutes puis rallumez le projecteur. Si le problème persiste, contactez Dell.	ORANGE clignotant	ORANGE	ORANGE
Echec de connexion du module de la lampe	La connexion du module de la lampe a été interrompue. Vérifiez le module de la lampe et qu'elle a été correctement installée. Si le problème persiste, contactez Dell.	OFF	OFF	ORANGE clignotant

## Remplacer la lampe

**AVERTISSEMENT** : Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, lisez et suivez les Instructions de sécurité décrites à la page page 8.

Remplacez la lampe lorsque le message « **La lampe atteint sa fin de vie en fonctionnement à pleine puissance. Songez à la remplacer !** [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps) » s'affiche à l'écran. Si ce problème persiste après avoir remplacé la lampe, contactez Dell. Pour plus d'informations, référez-vous à « Contacter Dell » à la page 148.

**AVERTISSEMENT** : Utilisez une lampe originale pour un assurer un fonctionnement optimal et sans risque de votre projecteur.

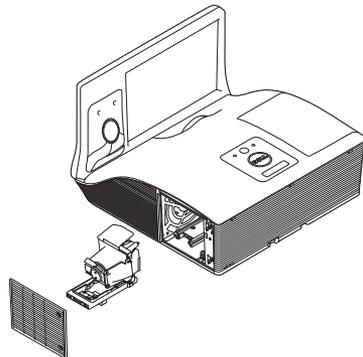
**AVERTISSEMENT** : La lampe devient très chaude en cours d'utilisation. Pour remplacer la lampe, attendez que le projecteur s'est refroidi pendant au moins 30 minutes.

**AVERTISSEMENT** : Ne touchez jamais l'ampoule ou le verre de la lampe. Les lampes de projecteur sont très fragiles et peuvent se briser si vous les touchez. Les morceaux de verre sont dangereux et peuvent causer des blessures.

**AVERTISSEMENT** : Si la lampe est brisée, enlevez toutes les débris du projecteur et jetez-les ou recyclez-les conformément aux lois locales, régionales et fédérales. Pour plus d'informations, visitez [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).

- 1 Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 30 minutes.
- 3 Dévissez les deux vis du couvercle de la lampe, et retirez le couvercle.
- 4 Dévissez les deux vis de fixation de la lampe.
- 5 Soulevez la lampe en la tenant par sa partie métallique.

**REMARQUE** : Dell peut demander que les lampes remplacées durant la période de garantie soient renvoyées à Dell. Sinon, contactez votre agence de recyclage des déchets pour obtenir l'adresse du dépôt le plus proche.



- 6 Remplacez toujours la lampe par une lampe neuve.
- 7 Vissez les deux vis de fixation de la lampe.
- 8 Remplacez le couvercle de lampe et serrez les deux vis.
- 9 Réinitialisez la durée d'utilisation de la lampe en sélectionnant « OUI » pour **Réinit lampe** dans l'OSD **Conf. Alim.** du menu **Avancé** (voir Conf. Alim. dans le menu Avancé sur page 48). Lorsque une lampe a été remplacée, le projecteur la détecte automatiquement et réinitialise les heures de la lampe.



**AVERTISSEMENT : Mise au rebut de la lampe (États-Unis uniquement)**

 **LES LAMPES À L'INTÉRIEUR DE CE PRODUIT CONTIENNENT DU MERCURE ET DOIVENT ÊTRE RECYCLÉES OU JETÉES CONFORMÉMENT AUX LOIS LOCALES, RÉGIONALES OU FÉDÉRALES. POUR PLUS D'INFORMATIONS, ALLEZ À [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) OU CONTACTEZ L'ALLIANCE DES INDUSTRIES ÉLECTRONIQUES À [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). POUR LES INFORMATIONS D'ÉLIMINATION SPÉCIFIQUE DES LAMPES, ALLEZ À [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**

## Questions fréquentes :

---

J'aimerais accéder à distance à mon projecteur via Internet. Quels sont les réglages optimaux du navigateur ?

Pour utiliser les réglages optimaux du navigateur, suivez les étapes suivantes :

- 1 Ouvrez **Panneau de contrôle** → **Options Internet** → l'onglet **Général** → **Fichiers Internet temporaires** → **Réglages** → Sélectionner **Chaque visite des pages**.
- 2 Certains pare-feux ou programmes antivirus peuvent bloquer l'application HTTP. Si possible, désactivez le pare-feu ou le programme antivirus.

J'aimerais accéder à distance à mon projecteur via Internet. Quel numéro de port dois-je ouvrir pour cela dans mon pare-feu ?

Les ports TCP/IP suivants sont ceux utilisés par le projecteur.

UDP/TCP	Port Numéro	Description
TCP	80	Configuration Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP : utilisé pour le routage des emails entre les serveurs d'email
UDP/TCP	161	SNMP : Simple Network Management Protocol
UDP	9131	AMX : utilisé pour la découverte AMX

Pourquoi est-ce que je n'arrive pas à accéder à mon projecteur via Internet ?

- 1 Vérifiez si votre ordinateur/portable est connecté à Internet.
- 2 Vérifiez avec votre MIS ou administrateur de réseau si votre ordinateur/portable utilise le même sous-réseau.

---

Pourquoi est-ce que je n'arrive pas à accéder au serveur SMTP ?

- 1** Vérifiez avec votre MIS ou administrateur de réseau si la fonction de serveur SMTP est activée pour le projecteur et si l'IP assignée au projecteur a la permission d'accéder au serveur SMTP. Le numéro de port du socket SMTP du projecteur est 25, il ne peut pas être modifié.
- 2** Vérifiez si le serveur SMTP sortant, le nom d'utilisateur et le mot de passe ont été correctement entrés.
- 3** Certains serveurs SMTP vérifieront si l'adresse email de « De » correspond au « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe ». Par exemple, vous utilisez l'adresse email [test@dell.com](mailto:test@dell.com) dans « De ». Vous devez aussi utiliser les informations du compte [test@dell.com](mailto:test@dell.com) pour le Nom d'utilisateur et le Mot de passe pour vous connecter au serveur SMTP.

---

Pourquoi est-ce que je ne reçois pas l'email de test d'alerte alors que le projecteur indique qu'un email de test d'alerte a été envoyé?

Ceci peut être car le serveur SMTP détecte l'email d'alerte comme un pourriel ou à cause des restrictions du serveur SMTP. Vérifiez avec votre MIS ou votre administrateur réseau les réglages du serveur SMTP.

---

## Configuration du pare-feu et Questions fréquentes

Q : Je n'arrive pas à ouvrir la page Gestionnaire Web ?

R : La configuration du pare-feu de votre ordinateur vous empêche d'accéder à la page Gestionnaire Web. Référez-vous aux réglages de la configuration suivante :

---

Protection Pare-feu	Configuration
<b>McAfee Security Center</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Ouvrez McAfee Security Center (<b>Démarrer &gt; Tous les programmes &gt; McAfee &gt; McAfee Security Center</b>).</li><li>2 Dans l'onglet <b>personal firewall plus</b>, cliquez sur <b>View the Internet Applications List</b>.</li><li>3 Cherchez et sélectionnez <b>Projecteur Dell</b> dans la liste.</li><li>4 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne <b>Permissions</b>.</li><li>5 Sélectionnez <b>Allow Full Access</b> dans le menu contextuel.</li></ol>
<b>Norton AntiVirus</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Ouvrez Norton AntiVirus (<b>Démarrer &gt; Tous les programmes &gt; Norton AntiVirus &gt; Norton AntiVirus</b>).</li><li>2 Cliquez sur le menu <b>Options</b>, puis sélectionnez <b>Norton AntiVirus</b>.</li><li>3 Dans la page <b>Status</b>, sélectionnez <b>Internet Worm Protection</b>.</li><li>4 Cherchez et sélectionnez <b>Projecteur Dell</b> dans la liste des programmes.</li><li>5 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne <b>Internet Access</b>.</li><li>6 Sélectionnez <b>Permit All</b> dans le menu contextuel.</li><li>7 Cliquez sur <b>OK</b>.</li></ol>

---

<b>Protection Pare-feu Sygate Personal Firewall</b>	<b>Configuration</b> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ouvrez Sygate Personal Firewall (<b>Démarrer &gt; Tous les programmes &gt; Sygate &gt; Sygate Personal Firewall</b>).</li> <li><b>2</b> Dans la liste <b>Running Applications</b>, trouvez et cliquez avec le bouton droit sur <b>Projecteur Dell</b>.</li> <li><b>3</b> Sélectionnez <b>Allow</b> dans le menu contextuel.</li> </ol>
<b>Pare-feu Windows</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ouvrez Pare-feu Windows (<b>Démarrer &gt; Tous les programmes &gt; Panneau de configuration</b>). Double-cliquez sur <b>Pare-feu Windows</b>.</li> <li><b>2</b> Dans l'onglet <b>Général</b>, décochez <b>Ne pas autoriser d'exceptions</b>.</li> <li><b>3</b> Dans l'onglet <b>Exceptions</b>, cliquez sur le bouton <b>Ajouter un programme...</b></li> <li><b>4</b> Cherchez et trouvez <b>Projecteur Dell</b> dans la liste des programmes puis cliquez sur <b>OK</b>.</li> <li><b>5</b> Cliquez sur <b>OK</b> pour confirmer les réglages des exceptions.</li> </ol>
<b>Zone Alarm</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ouvrez Zone Alarm Firewall (<b>Démarrer &gt; Tous les programmes &gt; Zone Labs &gt; Zone Labs Center</b>).</li> <li><b>2</b> Dans la page <b>Program Control</b>, trouvez et sélectionnez <b>Projecteur Dell</b> dans la liste.</li> <li><b>3</b> Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne <b>Access-Trusted</b>.</li> <li><b>4</b> Sélectionnez <b>Allow</b> dans le menu contextuel.</li> <li><b>5</b> Faites un clic droit et sélectionnez <b>Autoriser</b> pour le <b>Access-Internet</b>, <b>Server-Trusted</b>, et <b>Server-Internet</b>.</li> </ol>

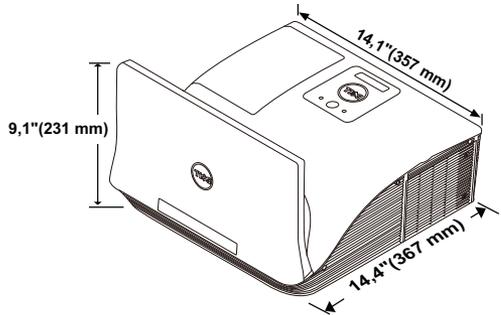
# 5

## Spécifications

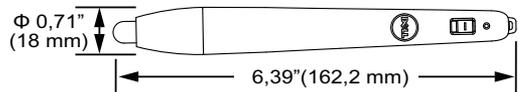
---

Vanne légère	0,65" WXGA-800 S450 DMD, DarkChip3™
Luminosité	3100 Lumens ANSI (max.)
Rapport de contraste	Résolution native : 2200:1 typique Mode de rapport de contraste élevé : 8000:1 typique
Uniformité	85% typique (Standard du Japon - JBMA)
Nombre de pixels	1280 x 800 (WXGA)
Taux d'affichage	16:10
Mémoire flash interne	Mémoire de 2 Go (max.)
Couleurs affichables	1,07 milliard de couleurs
Vitesse de roue chromatique	2 X 1 X pour affichage 3D
Objectif de projection	F-Stop : F/ 2,6 Longueur focale effective = écran de 654 mm ± 10 mm @ 87,2 Objectif fixe, zoom numérique uniquement Rapport de projection = 0,35 large et télé Taux de compensation : 125%±5%
Taille d'écran de projection	70 ~ 100 pouces (diagonale)
Distance de projection	0,517 ~ 0,759 m ± 0,01 m
Compatibilité vidéo	Vidéo composite : NTSC : M (3,58 MHz), 4,43 MHz PAL : B, D, G, H, I, M, N, 60 SECAM : B, D, G, K, K1, L Entrée vidéo composante via VGA : 1080i, 720p, 576i/p, 480i/p Entrée HDMI : 1080p, 720p, 576i/p, 480i/p

Source d'alimentation	Alimentation universelle 100-240 V CA 50-60 Hz avec entrée PFC
Consommation électrique	Mode normal : 345 W $\pm$ 10% @ 110 Vca (Réseau activé) Mode Eco : 285 W $\pm$ 10% @ 110 Vca (Réseau activé) Mode Veille : < 0,5 W Veille en réseau du S510/S510n : < 9,6 W
Audio	2 haut-parleur, 10 watts RMS
Niveau de bruit	Mode normal : 36 dB(A) Mode Eco : 32 dB(A)
Poids du projecteur	16,76 livres (7,6 kg)
Poids du stylet IR (Uniquement pour le S510)	55,2 g (avec piles)
Dimensions (L x H x D)	14,1 x 9,1 x 14,4 pouces (357 x 231 x 367 mm)



Dimensions du stylet IR (D x  $\Phi$ ) (Uniquement pour le S510)



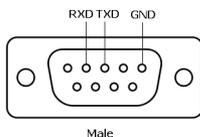
Environnement	<p>Température d'utilisation : 5 °C à 40 °C (41 °F à 104 °F)</p> <p>Humidité : 80% maximum</p> <p>Température de stockage : 0 °C à 60 °C (32 °F à 140 °F)</p> <p>Humidité : 90% maximum</p> <p>Température de transport : -20 °C à 60 °C (-4 °F à 140 °F)</p> <p>Humidité : 90% maximum</p>
Connecteurs d'E/S	<p>Alimentation : Une prise d'alimentation secteur (3 broches - prise C14)</p> <p>Entrée VGA : Deux connecteurs D-sub 15 broches (bleu), VGA-A &amp; VGA-B, pour signaux d'entrée RVB analogique/composante.</p> <p>Sortie VGA : Un connecteur D-sub à 15 broches (noir) pour bouclage VGA-A.</p> <p>Entrée vidéo composite : Une connecteur RCA jaune pour signal CVBS.</p> <p>Entrée HDMI : Deux connecteurs HDMI compatibles avec HDMI 1.4a. Compatible HDCP /un avec MHL.</p> <p>Entrée audio analogique : Deux mini fiches stéréo 3,5 mm (bleues) et une paire de connecteurs RCA (rouge/blanc).</p> <p>Sortie audio variable: Une mini prise stéréo 3,5 mm (vert).</p> <p>Port USB (type B) : Un esclave mini USB pour télécommande et mise à jour du firmware.</p> <p>Port RS232 : Un connecteur D-Sub à 9 broches pour les communications RS232.</p> <p>Port USB (type A) : Un connecteur USB pour la lecture multimédia (vidéo/musique/photo/Visualiseur Office).</p> <p>Port USB (type B) : Un connecteur USB pour la prise en charge de l'affichage USB et de l'accès au stockage USB (mémoire interne).</p>

	Port RJ45 : Un connecteur RJ45 pour contrôler le projecteur via réseau et affichage LAN.
Microphone	Une mini prise stéréo 3,5 mm (rose).
Ss fil	Standard sans fil : IEEE 802.11 a/b/g/n (1T2R) Système d'exploitation : Windows 8/7/Vista/XP/2000, MAC OS X
	Prend en charge : Les images de présentation et le contrôle du projecteur.
	Permet la connexion de jusqu'à 30 utilisateurs en même temps.
	Ecran divisé 4-en-1. Permet de projeter sur l'écran 4 images de présentation.
	Mode de contrôle de conférence.
	Prise en charge de la projection audio (l'installation d'un pilote peut être requise. Veuillez le télécharger sur <a href="http://dell.com/support">dell.com/support</a> ).
	Prends en charge une projection MobiShow et WiFi-Doc.
Lampe	Lampe remplaçable par l'utilisateur OSRAM 280 W
Durée de vie de la lampe	Mode normal : Jusqu'à 3000 heures Mode Eco : Jusqu'à 4000 heures Mode cyclé éco dynamique : Jusqu'à 5000 heures



**REMARQUE :** La durée de vie de la lampe d'un projecteur est une mesure du niveau de dégradation lumineuse seulement, et n'indique pas que la lampe va tomber en panne et arrêter de marcher après cette durée. La durée de vie d'une lampe est définie comme la durée prise pour que la luminosité de plus de 50 pourcents des lampes en général diminue par environ 50 pourcents du lumens recommandé. La durée de vie d'une lampe n'est absolument pas garantie. La durée de vie actuelle d'une lampe de projecteur peut varier en fonction des conditions ambiantes et du mode d'utilisation. L'utilisation d'un projecteur dans des endroits difficiles, par exemple des endroits poussiéreux ou chauds, pendant de nombreuses heures en continu et avec un arrêt brusque va réduire la durée de vie de la lampe et peut même causer un mal fonctionnement.

## Affectation des broches RS232



### Protocole RS232

- Réglages de communication

Réglages de connexion	Valeur
Débit en bauds	19.200
Bits de données	8
Parité	Aucun
Bits d'arrêt	1

- Types de commandes  
Pour faire apparaître le menu OSD et ajuster les paramètres.
- Syntaxe de commande de contrôle (à partir du PC vers le projecteur)  
[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- Exemple : Commande de mise sous tension (Envoyer d'abord l'octet de poids faible)  
--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- Liste de commandes de contrôle  
Pour afficher le dernier code RS232, allez au site de support de Dell sur [support.dell.com](http://support.dell.com).  
Pour afficher les dernières commandes SNMP et leur liste, allez au site de support de Dell sur [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Modes de compatibilité (Analogique/Numérique)

Résolution	Taux de rafraîchissement (Hz)	Fréquence Hsync (KHz)	Horloge de pixels (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 x 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 x 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1024 x 768	119,989	97,551	115,500

# 6

## Contacteur Dell

---

Pour les clients qui résident aux États-Unis, appelez 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**REMARQUE :** Si vous n'avez pas une connexion Internet, vous pouvez aussi trouver les informations de contact dans la boîte, sur le ticket, la facture ou le catalogue des produits Dell.

Dell vous offre plusieurs options de support et de service en ligne ou par téléphone. La disponibilité peut varier en fonction du pays et du produit, et donc certains services peuvent ne pas être disponibles dans votre pays. Pour contacter Dell pour les ventes, l'assistance technique, ou les questions de service à la clientèle :

- 1 Accédez à [www.dell.com/contactDell](http://www.dell.com/contactDell).
- 2 Sélectionnez votre région sur la carte interactive.
- 3 Sélectionnez un Segment pour le Contact.
- 4 Sélectionnez le lien du service ou de l'assistance requise.

## Contacter Crestron

Crestron offre des options de support par téléphone ou en ligne. Ceci n'est pas disponible dans tous les pays, cependant un email à [getroomview@crestron.com](mailto:getroomview@crestron.com) peut être renvoyé au bon endroit pour les utilisateurs de n'importe quel pays.

Assistance technique

Aux États-Unis et au Canada

Téléphone : 877-516-5394

Email : [roomviewsupport@crestron.com](mailto:roomviewsupport@crestron.com)

En dehors des États-Unis et du Canada

Téléphone : +1 201-367-1037

Email : [roomviewsupport@crestron.com](mailto:roomviewsupport@crestron.com)

# 7

## Appendice : Glossaire

---

**Lumens ANSI** — Un standard pour mesurer la luminosité. Il est calculé en divisant une image d'un mètre carré en 9 rectangles égaux, en mesurant le lux (ou la luminosité) au centre de chaque rectangle et en faisant la moyenne de ces neuf points.

**Taux d'affichage** — Le format d'image le plus populaire est 4:3 (4 par 3). Les premiers formats vidéo de télévisions et d'ordinateur étaient un format d'image de 4:3, ce qui signifie que la largeur de l'image est de 4/3 de fois la hauteur.

**Luminosité** — La quantité de lumière émise à partir d'un affichage ou d'un affichage de projection ou un appareil de projection. La luminosité du projecteur est mesurée en lumens ANSI.

**Temp. des couleurs** — L'apparence de la couleur de la lumière blanche. Une température des couleurs basse donnera une lumière plus chaude (plus jaunâtre/rougeâtre) et une température des couleurs élevée donnera une lumière plus froide (plus bleuâtre). L'unité standard pour la température des couleurs est Kelvin (K).

**Vidéo composante** — Une méthode pour délivrer la vidéo de qualité dans un format composé d'un signal de luminance et de deux signaux de chrominance séparés, et est définie par Y'Pb'Pr' pour les composantes analogiques et par Y'Cb'Cr' pour les composantes numériques. La vidéo analogique est disponible sur les lecteurs DVD.

**Vidéo composite** — Un signal vidéo qui combine luma (luminosité), chroma (couleur), burst (référence de couleur), et sync (signaux de sync horizontal et vertical) en une onde de signal transportée sur une seule paire de fil. Il existe trois types de formats, NTSC, PAL et SECAM.

**Résolution compressée** — Si les images reçues sont d'une résolution plus haute que la résolution native du projecteur, l'image résultante sera réduite pour rentrer sur la résolution native du projecteur. La compression d'une image dans un appareil numérique peut causer certaines images d'être perdues.

**Rapport de contraste** — Plage des valeurs claires et foncées dans une image, ou le rapport entre leurs valeurs maximum et minimum. Il y existe deux méthodes utilisées par l'industrie de la projection pour mesurer le rapport :

- 1 Plein ON/OFF — mesure le rapport de la lumière générée d'une et une image toute blanche (Plein ON) et la lumière générée d'une image toute noire (Plein OFF).

**2 ANSI** — mesure un motif de 16 rectangles noirs et blancs alternés. La lumière moyenne générée partir des rectangles blancs est divisée par la lumière moyenne générée par les rectangles noirs pour déterminer le taux de contraste ANSI.

Le contraste Full On/Off est toujours un nombre plus grand que le contraste ANSI pour le même projecteur.

**dB** — décibel — Une unité utilisée pour exprimer la différence relative en puissance ou intensité, habituellement entre deux signaux acoustiques ou électriques, égal dix fois le logarithme commun du rapport des deux niveaux.

**Écran diagonal** — Une méthode de mesure de la taille d'un écran ou d'une image projetée. Elle mesure d'un coin au coin opposé. Un écran de 9 pieds de haut, 12 pieds de large, avec une diagonale de 15 pieds. Ce document considère que les dimensions de la diagonale sont destinées à un rapport de 4:3 traditionnel de l'image d'un ordinateur comme pour l'exemple ci-dessus.

**DHCP** — Dynamic Host Configuration Protocol (Protocole de configuration dynamique de l'hôte) — Un protocole de réseau qui permet à un serveur d'assigner automatiquement une adresse TCP/IP à un appareil.

**DLP®** — Traitement numérique de la lumière (Digital Light Processing™) — Technologie d'affichage réfective développée par Texas Instruments, utilisant de petits miroirs manipulés. La lumière passant à travers un filtre de couleurs est envoyée sur les miroirs DLP qui ordonnent les couleurs RVB dans une image projetée à l'écran, aussi connu sous le nom de DMD.

**DMD** — Dispositif micromiroir numérique — Chaque DMD est constitué de milliers de miroirs en alliage d'aluminium microscopiques inclinés montés sur une fourche masquée.

**DNS** — Système de noms de domaine — Un service Internet qui traduit les noms de domaine en des adresses IP.

**Distance focale** — La distance entre la surface d'un objectif et son foyer.

**Fréquence** — C'est la vitesse de répétition en cycles par secondes des signaux électriques. Mesurée en Hz (Hertz).

**HDCP** — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Une fonction développée par Intel™ Corporation pour protéger les contenus numériques sur des interfaces numériques, comme par exemple DVI, HDMI.

**HDMI** — High-Definition Multimedia Interface (Interface multimédia haute définition) — HDMI transporte la vidéo haute définition non compressée avec le signal audio numérique et les données de contrôle de l'appareil dans un seul connecteur.

**Hz (Hertz)** — Unité de fréquence.

**IEEE802.11** — un groupe de standards pour la communication entre les réseaux locaux sans fil (WLAN). 802.11b/g/ utilise la bande des 2,4 GHz.

**Correction trapézoïdale** — Dispositif qui corrigera une image par rapport la déformations (habituellement un effet de sommet large et de base étroite) d'une image projetée causée par l'angle incorrect du projecteur par rapport l'écran.

**Distance maximum** — La distance par rapport l'écran laquelle le projecteur peut se trouver pour projeter une image utilisable (suffisamment lumineuse) dans une pièce entièrement noire.

**Taille de l'image maximum** — L'image la plus grande qu'un projecteur peut projeter dans une pièce sombre. Ceci est généralement limité par la plage focale des optiques.

**Distance minimum** — La position la plus proche à laquelle un projecteur peut faire la mise au point d'une image sur un écran.

**NTSC** — National Television Standards Committee. Le standard d'émission pour la vidéo et la projection utilisé en Amérique du Nord, avec un format de 525 lignes et 30 images/seconde.

**PAL** — Phase Alternating Line. Un standard d'émission pour la vidéo et la projection en Europe avec un format de 625 lignes et 25 images/seconde.

**Image inversée** — Fonctionnalité permettant de renverser l'image horizontalement. Quand elle est utilisée dans un environnement de projection avant normal, le texte, les graphiques, etc, sont inversés. L'image inversée est utilisée pour la projection arrière.

**RVB** — Rouge, Vert, Bleu — habituellement utilisé pour décrire un moniteur nécessitant des signaux séparés pour chacune des trois couleurs.

**SECAM** — Un standard français et international d'émission pour la vidéo et la projection, très similaire à PAL mais avec une méthode d'envoi différente pour les couleurs.

**SSID** — Service Set Identifiers — Un nom utilisé pour identifier un LAN sans fil particulier auquel l'utilisateur veut se connecter.

**SVGA** — Super Video Graphics Array — Comptage de pixels de 800 x 600.

**SXGA** — Super Extended Graphics Array — Comptage de pixels de 1280 x 1024.

**UXGA** — Ultra Extended Graphics Array — Comptage de pixels de 1600 x 1200.

**VGA** — Video Graphics Array — Comptage de pixels de 640 x 480.

**WEP** — Wired Equivalent Privacy — Une méthode de cryptage des données de communication. La clé de cryptage est créé et envoyé seulement à l'utilisateur communiquant, alors les données de la communication ne peuvent pas être décryptée par un autre partie.

**XGA** — Extended Video Graphics Array — Comptage de pixels de 1024 x 768.

**WXGA** — Wide Extended Graphics Array — Comptage de pixels de 1280 x 800.

# Index

## A

Affichage à l'écran

Aide 50

AVANCÉ 37

EQ audio 36

LANGUE 50

LUMINOSITÉ / CONTRASTE  
35

Mode vidéo 35

RÉGLAGE AUTO 34

SÉLECT ENTRÉE 32

SÉLECT ENTRÉE

AFFICHAGE

MULTIPLE 33

SÉLECT ENTRÉE USB

34

Volume audio 36

## C

Connexion du projecteur

A un ordinateur 18

Boîtier de contrôle

commercial RS232 30

Câble audio 27

Câble HDMI 19

Câble MHL 23

Câble RJ45 29

Câble RS232 21

Câble RS232 (femelle D-sub 9  
broches à femelle 2-3  
broches) 30

Câble USB-A/Mini USB-B 18

Câble USB-A/USB-B 20

Câble VGA/VGA 18, 26

Clé USB 28

Cordon d'alimentation 18, 19,  
20, 21, 23, 26, 27, 28, 29,  
30

Contacter Dell 5, 133, 136

## D

Dell

contacter 148, 150

## G

Guide de dépannage

Contacter Dell 130

## N

numéros de téléphone 148

## P

Ports de connexion

Connecteur d'entrée audio-A  
17

Connecteur d'entrée audio-B  
17

Connecteur d'entrée du canal  
droit audio 17

- Connecteur d'entrée du canal gauche audio 17
- Connecteur d'entrée VGA-A (D-sub) 17
- Connecteur d'entrée VGA-B (D-sub) 17
- Connecteur de microphone 17
- Connecteur de sortie audio 17
- Connecteur de sortie VGA (prise en boucle du moniteur) 17
- Connecteur du cordon d'alimentation 17
- Connecteur HDMI-A/MHL pour la prise en charge de la fonction MHL 17
- Connecteur HDMI-B 17
- Connecteur RJ-45 17
- Connecteur RS232 17
- Connecteur USB Type A pour afficheur USB 17
- Connecteur USB Type B (DoUSB) pour l'affichage USB 17
- Connecteur vidéo composite 17
- Mini USB (type mini B) 17

## R

- Réglage de la Mise au point du Projecteur 9
  - Bague de mise au point 9
- Remplacer la lampe 136

## S

- Spécifications
  - Audio 143
  - Compatibilité vidéo 142
  - Connecteurs d'E/S 144
  - Consommation électrique 143
  - Couleurs affichables 142
  - Dimensions 143
  - Dimensions du style IR 143
  - Distance de projection 142
  - Environnement 144
  - Luminosité 142
  - Mémoire flash interne 142
  - Niveau de bruit 143
  - Nombre de pixels 142
  - Objectif de projection 142
  - Poids du projecteur 143
  - Poids du stylet IR 143
  - Protocole RS232 146
  - Rapport de contraste 142
  - Source d'alimentation 143
  - Taille d'écran de projection 142
  - Taux d'affichage 142
  - Uniformité 142
  - Vanne légère 142
  - Vitesse de roue chromatique 142
- Stylet interactif
  - Attache dragonne 52
  - Bouton d'alimentation 52
  - Piles 52
  - Pointe du stylet 52
  - Voyant d'alimentation 52

support  
contacter Dell 148, 150

## T

Télécommande 12

## U

Unité principale 7  
Bague de mise au point 7  
Bouton Marche/Arrêt 7  
Caméra 7  
Couvercle de lampe 7  
DEL lampe 7  
DEL temp. 7  
Haut-parleur 10 W 7  
Objectif 7  
Récepteur IR 7